

# **Web Engineering 3**

## Vorlesung 5

Hochschule Zittau/Görlitz

Christopher-Manuel Hilgner

# Agenda

## **Vorlesung**

- Spring Data JPA
- Konfiguration von Spring Anwendungen
- Einführung in Docker

## **Seminar**

- Relationen zwischen Entities
- Konfiguration der Spring Anwendung
- Einfaches Docker
- PostgreSQL

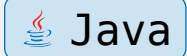
# Spring Data JPA

# Spring Data JPA

- Erlaubt Implementierung von Repositories
- Repositories basieren auf Java Persistence API
- Verringerung von Boilerplate Code
- Spring übernimmt das Erstellen von allen Aspekten im Hintergrund

# Repository

```
1  @Entity
2  class Person {
3
4      @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
5      private Long id;
6      private String name;
7
8      // getters and setters omitted for brevity
9  }
10
11 interface PersonRepository extends Repository<Person, Long> {
12
13     Person save(Person person);
14
15     Optional<Person> findById(long id);
16 }
```

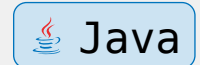


# Konzepte

- Basis für Repositories ist das Repository
- Es benötigt Argumente einer Entity und ihrer ID
- Repository ist dabei ein “Maker Interface” welches oft mit komplexeren Repositories erweitert wird
- Beispiel: CRUD Repository welches auf Repository basiert und weitere Funktionalitäten hinzufügt

# CRUD Repository

```
1  public interface CrudRepository<T, ID> extends
    Repository<T, ID> {
2
3      <S extends T> S save(S entity);
4      Optional<T> findById(ID primaryKey);
5      Iterable<T> findAll();
6      long count();
7      void delete(T entity);
8      boolean existsById(ID primaryKey);
9
10     // ... more functionality omitted.
11 }
```



Die hier definierten Methoden decken alle CRUD Operationen ab.

- save zum Erstellen und aktualisieren
- findById, findAll, count und existsById zum Auslesen von Datenbank
- delete zum Löschen

# Spring Data JPA

---

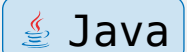
## Queries



# Query Methoden

## Methodengenerierung

```
1 public interface UserRepository extends <User, Long> {  
2  
3     List<User> findByEmailAddressAndLastname(  
4         String emailAddress,  
5         String lastname  
6     )  
7  
8 }
```



Funktion wird in folgende SQL Query generiert:

```
1 select u from User u where u.emailAddress = ?1 and  
   u.lastname = ?2
```



# Query Methoden

Folgende Begriffe (*und weitere*) werden unterstützt:

Keyword	Sample	JPQL Snippet
Distinct	findDistinctByLastnameAndFirstname	<code>select distinct ... where x.lastname = ?1 and x.firstname = ?2</code>
And	findByLastnameAndFirstname	<code>... where x.lastname = ?1 and x.firstname = ?2</code>
Or	findByLastnameOrFirstname	<code>... where x.lastname = ?1 or x.firstname = ?2</code>
Is, Equals	findByFirstname, findByFirstnameIs, findByFirstnameEquals	<code>... where x.firstname = ?1</code> oder <code>... where x.firstname IS NULL</code> , wenn das Argument null ist
Like	findByFirstnameLike	<code>... where x.firstname like ?1</code>
OrderBy	findByAgeOrderByLastnameDesc	<code>... where x.age = ?1 order by x.lastname desc</code>

# Query Methoden

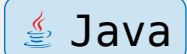
Weitere Keywords können hier gefunden werden:

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/jpa/query-methods.html#jpa.query-methods.query-creation>

# Entity Methoden

Diese Methoden können auch auf Entity Ebene erstellt werden, über die @NamedQuery Annotation.

```
1 @Entity
2 @NamedQuery(
3     name = "User.findByEmailAddress",
4     query = "select u from User u where u.emailAddress = ?1"
5 )
6 public class User {
7
8 }
```



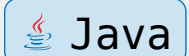
Java

# JPA Named Queries

## Interfaces mit Methodennamen

Named Queries können in Interfaces als Funktionen deklariert werden.

```
1 public interface UserRepository extends  
  JpaRepository<User, Long> {  
2  
3     List<User> findByLastname(String lastname);  
4  
5     User findByEmailAddress(String emailAddress);  
6 }
```




# JPA Named Queries

## @Query

- Funktionen in Interfaces können mit @Query ihre Funktionalität erhalten.
- @NamedQuery auf Entity Ebene wird von @Query im Interface überschrieben


# JPA Named Queries

userEntity.java

 Java

```
1 @Entity
2 @NamedQuery(
3     name = "User.findByEmailAddress",
4     query = "select u from User u where u.emailAddress = ?1"
5 )
6 public class User { }
```

userRepository.java

 Java

```
1 public interface UserRepository extends JpaRepository<User, Long>
2 {
3     @Query("select u from User u where u.emailAddress = ?1")
4     User findByEmailAddress(String emailAddress);
5 }
```

Hier würde die `findByEmailAddress` Funktion im Interface in `userRepository.java` aufgerufen werden.

# JPA Named Queries

## XML Queries

Queries können über XML in `org.xml` in META-INF

```
1 <named-query name="User.findByLastname">  
2   <query>select u from User u where u.lastname = ?1</query>  
3 </named-query>
```





# JPA Named Queries

## Weitere Möglichkeiten der Query Erstellung:

- Query Rewriter
- Advanced LIKE Expressions
- Native Queries

# Spring Data JPA

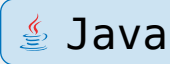
---

## Sorting

# Sorting

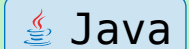
Sorting kann über eine PageRequest geschehen oder direkt über Sort

```
1 public interface UserRepository extends  
   JpaRepository<User, Long> {  
2     @Query("select u from User u where u.lastname like ?1%")  
3     List<User> findByAndSort(String lastname, Sort sort);  
4  
5     @Query(  
6         "select u.id, LENGTH(u.firstname) as fn_len from User u where  
          u.lastname like ?1%"  
7     )  
8     List<Object[]> findByAsArrayAndSort(String lastname, Sort sort);  
9 }
```



# Sorting

```
1 repo.findByAndSort("lannister", Sort.by("firstname"));
2 repo.findByAndSort("stark",
  Sort.by("LENGTH(firstname)"));
3 repo.findByAndSort("targaryen",
  JpaSort.unsafe("LENGTH(firstname)"));
4 repo.findByAsArrayAndSort("bolton", Sort.by("fn_len"));
```



1. **Valides** Sort. Zeigt auf eine Property im Modell
2. **Invalides** Sort. Enthält einen Funktionsaufruf. Wirft eine Exception.
3. **Valides** Sort. Durch unsafe kann die Funktion ausgeführt werden.
4. **Valides** Sort. Zeigt auf eine Funktion.

# Konfiguration

# Konfiguration einer Spring Anwendung

- Konfiguration einer Spring Anwendung kann über eine `application.properties` oder `application.yaml` geschehen
-

# YAML File

```
1  server:
2    port: 8080
3
4  spring:
5    datasource:
6      url: jdbc:postgresql://localhost:5432/db
7      username: db_user
8      password: db_password
9    jpa:
10     hibernate:
11       ddl-auto: create-drop
12     show-sql: true
13     properties:
14       hibernate:
15         format_sql: true
```



# YAML File

```
1 server:
2   port: 8080
```

YAML

- Konfiguration für den Spring server
- port bestimmt den Port der Spring Anwendung



# YAML File

```
application.yml
1 spring:
2   datasource:
3     url: jdbc:postgresql://localhost:5432/db
4     username: db_user
5     password: db_password
```

- Konfiguration des Datenbankzugriffs
- url enthält URL zur gewünschten Datenbank.
- username: Username der ausgewählten Datenbank
- password: Passwort der ausgewählten Datenbank

# YAML File

application.yml		YAML
1	jpa:	
2	hibernate:	
3	ddl-auto: create-drop	
4	show-sql: true	
5	properties:	
6	hibernate:	
7	format_sql: true	

- ddl-auto: Bestimmt, welche Operationen automatisch auf der Datenbank ausgeführt werden sollen
  - create-drop erschafft immer eine neue Datenbank, wenn die Spring Anwendung gestartet wird. Die Alte wird dabei gelöscht.
- **Wichtig:** Wenn keine embedded Datenbank genutzt wird, werden Datenbanken nicht automatisch erstellt.

# YAML File

```
application.yml
1  jpa:
2    hibernate:
3      ddl-auto: create-drop
4      show-sql: true
5    properties:
6      hibernate:
7        format_sql: true
```

- show-sql: Ausgeführte SQL Befehle werden in der Konsole ausgegeben. Macht Debugging einfacher.

# YAML File

application.yml		YAML
1	jpa:	
2	hibernate:	
3	ddl-auto:	create-drop
4	show-sql:	true
5	properties:	
6	hibernate:	
7	format_sql:	true

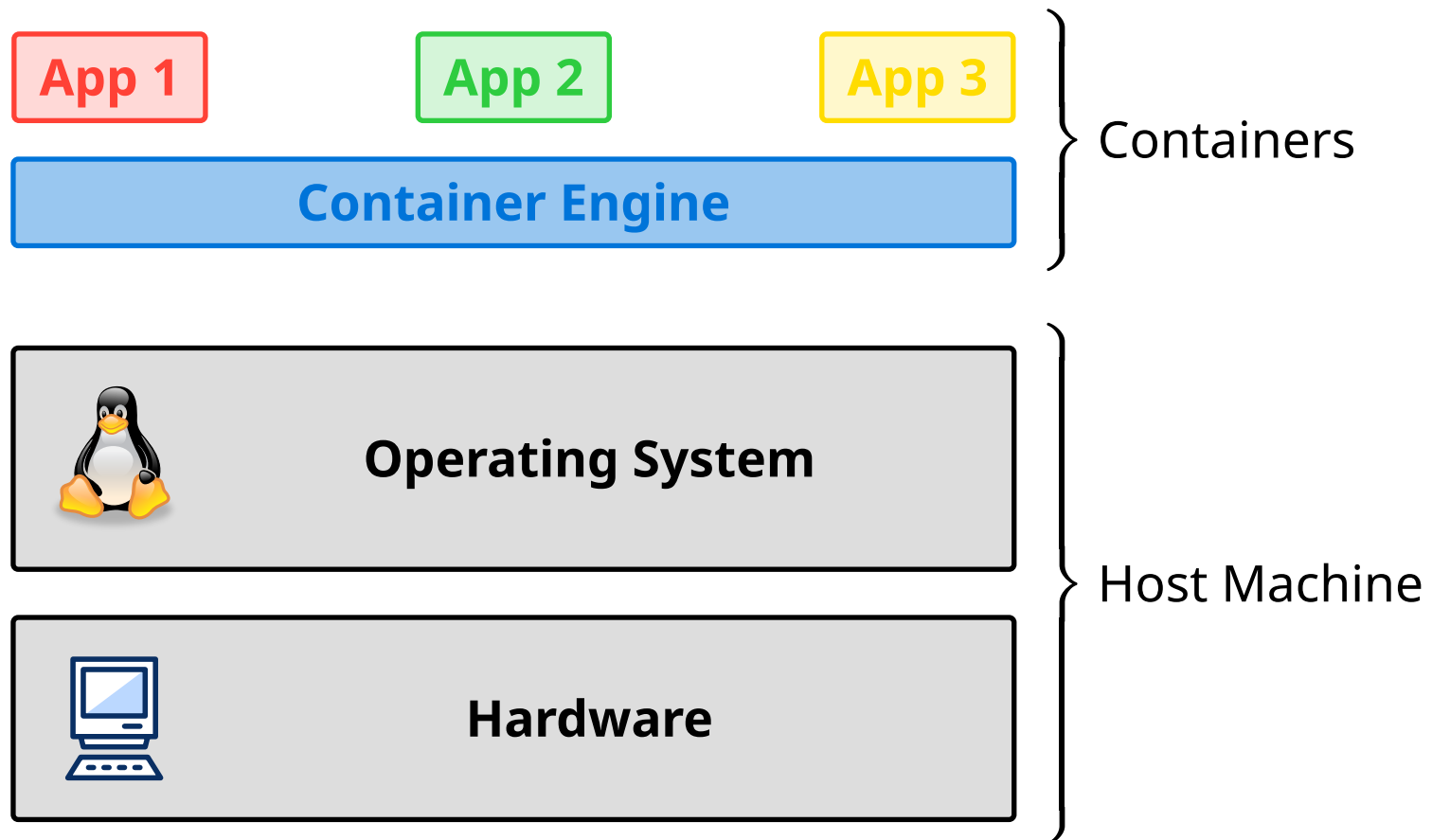
- format\_sql: Formatiert den SQL Output in eine lesbarere Form

# Properties File

application.properties		properties
1	server.port=8080	
2	spring.datasource.url=jdbc:postgresql://localhost:5432/db	
3	spring.datasource.username=db_user	
4	spring.datasource.password=db_password	
5	spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create-drop	
6	spring.jpa.show-sql=true	
7	spring.jpa.properties.hibernate.format_sql=true	

# Docker

# Docker



# Docker

---

# Dockerfile



# Dockerfile

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile

# Dockerfile

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile

- Auswahl des Images, auf dem der Container basiert

## Hier:

- Ein Container mit JDK 21 (Eclipse Temurin) installiert
- Basierend auf Alpine Linux (lightweight & secure Distro)

# Dockerfile

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile

- Auswahl des Working Directory
- Alle Befehle, die ./ benutzen, werden in das Working Directory verwiesen

# Dockerfile

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile

- Programm Dateien werden in den Container kopiert
- Ohne `--from=build` würde das erste Argument auf das Host Dateisystem verweisen
- `--from` kann auf andere Container verweisen. Hier der `build`-Container

Dateien aus dem Ordner `/dist/` im Container `build` werden in das Working Directory vom aktuellen Container kopiert

# Dockerfile

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile

- Port, der im Container nach außen freigegeben wird
- Es können mehrere EXPOSE genutzt werden
- Ohne weitere Angaben wird der TCP Port exposed
- UDP muss extra angegeben werden

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 EXPOSE 80/tcp
3 EXPOSE 80/udp
```

Dockerfile

# Dockerfile

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile

- Der ENTRYPOINT definiert einen Command, der vom Container ausgeführt wird
- Der Container läuft praktisch selbst wie eine Executable
- Mehrere ENTRYPOINT können vorhanden sein, aber nur der letzte wird genutzt

# Dockerfile

Zwei Formate möglich:

**Exec Form, *bevorzugt***

Dockerfile

```
1 ENTRYPOINT ["executable", "param1", "param2"]
```

**Shell Form**

Dockerfile

```
1 ENTRYPOINT command param1 param2
```

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM eclipse-temurin:21-alpine
2 WORKDIR /app
3 COPY --from=build /dist/ ./
4 EXPOSE 8080
5 ENTRYPOINT ["/app/bin/application"]
```

Dockerfile



# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
```

Dockerfile

```
2 ARG APP_VERSION
```

```
3 WORKDIR /build
```

```
4 COPY ../../ ./
```

```
5 RUN gradle assemble
```

```
6 WORKDIR /dist
```

```
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/  
application-$APP_VERSION.tar"
```

# Dockerfile

## Build Container

1	<code>FROM gradle:8-jdk21 AS build</code>	Dockerfile
2	<code>ARG APP_VERSION</code>	
3	<code>WORKDIR /build</code>	
4	<code>COPY ../../ ./</code>	
5	<code>RUN gradle assemble</code>	
6	<code>WORKDIR /dist</code>	
7	<code>RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/ application-\$APP_VERSION.tar"</code>	

- Auswahl des Images, auf dem der Container basiert
- AS erlaubt referenzierung des Containers über festgelegten Namen

### Hier:

- Ein Container mit Gradle Version 8 und JDK 21
- Container ist aufrufbar über seinen Namen: `build`

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
2 ARG APP_VERSION
3 WORKDIR /build
4 COPY ../../.. /
5 RUN gradle assemble
6 WORKDIR /dist
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/
  application-$APP_VERSION.tar"
```

Dockerfile

- Argument, dass über den docker exec, docker run Befehl oder die compose übergeben werden kann

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
2 ARG APP_VERSION
3 WORKDIR /build
4 COPY ../../.. /
5 RUN gradle assemble
6 WORKDIR /dist
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/
  application-$APP_VERSION.tar"
```

Dockerfile

- Auswahl des Working Directory
- Alle Befehle, die ./ benutzen, werden in das Working Directory verwiesen

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
2 ARG APP_VERSION
3 WORKDIR /build
4 COPY ../../. ./
5 RUN gradle assemble
6 WORKDIR /dist
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/
  application-$APP_VERSION.tar"
```

Dockerfile

- Alle Projekt Dateien werden in den Build Container kopiert
- Hier befindet sich das Dockerfile in zwei Unterordnern im Projekt

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
2 ARG APP_VERSION
3 WORKDIR /build
4 COPY ../../.. /
5 RUN gradle assemble
6 WORKDIR /dist
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/
  application-$APP_VERSION.tar"
```

Dockerfile

- Führt Befehl aus
- Hier wird der Gradle Befehl zum Bauen des Projekts ausgeführt

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
2 ARG APP_VERSION
3 WORKDIR /build
4 COPY ../../.. /
5 RUN gradle assemble
6 WORKDIR /dist
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/
  application-$APP_VERSION.tar"
```

Dockerfile

- Das Working Directory wird auf den Build Output Ordner gewechselt

# Dockerfile

## Build Container

```
1 FROM gradle:8-jdk21 AS build
```

Dockerfile

```
2 ARG APP_VERSION
```

```
3 WORKDIR /build
```

```
4 COPY ../../ ./
```

```
5 RUN gradle assemble
```

```
6 WORKDIR /dist
```

```
7 RUN tar --strip-components 1 -xf "/build/build/distributions/  
application-$APP_VERSION.tar"
```

- Das gebaute Projekt wird in eine .tar Datei komprimiert, die dann aus dem Build Container in den normalen Container kopiert wird



# Docker

---

# Compose

# Compose

```
1  services:
2    db:
3      image: postgres
4      container_name: postgres_db_container
5      environment:
6        - POSTGRES_USER=db_user
7        - POSTGRES_PASSWORD=db_password
8        - POSTGRES_DB=db
9      networks:
10       - application_network
11     ports:
12       - "8001:5432"
13 networks:
14   application_network:
15     driver: bridge
```

YAML

# Compose

## Services

```
1 services:
2   db:
3     # Service Definition
4     # Weitere Services
```

YAML

- In einer Map, unter dem Key `services`, werden alle Services definiert, die von der Compose gestartet werden sollen
- Name wird durch Key bestimmt
- Hier wäre der Name des Services: `db`

# Compose

## Services

```
1  db:
2    image: postgres
3    container_name: postgres_db_container
4    environment:
5      - POSTGRES_USER=db_user
6      - POSTGRES_PASSWORD=db_password
7      - POSTGRES_DB=db
8    networks:
9      - application_network
10   ports:
11     - "8001:5432"
```

YAML

- Einzelne Services werden durch Map unter dem Service-Key definiert

# Compose

## Services

```
1 services:
2   db:
3     image: postgres
```

YAML

- Key `image` bestimmt das Container-Image, dass hier genutzt werden soll
- Können vom System kommen oder zum Beispiel aus der Docker Registry
- Hier wird ein Image genutzt, welches für die PostgreSQL Datenbank zugeschnitten ist

[https://hub.docker.com/\\_/postgres](https://hub.docker.com/_/postgres)

# Compose

## Services

```
1 services:
2   db:
3     container_name: postgres_db_container
```

YAML

- Key `container_name` bestimmt den Namen des Containers

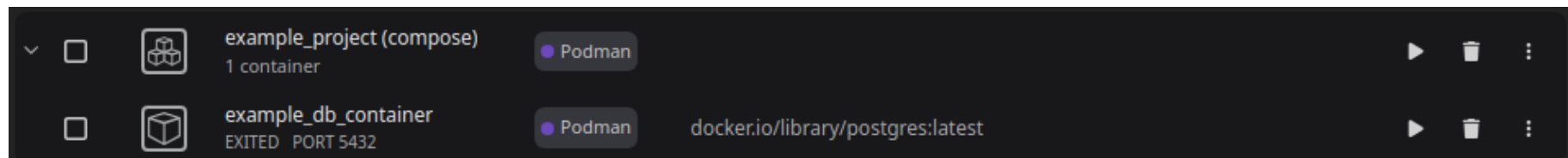


Figure 1: Aktuell nicht laufender Container in der Podman Desktop UI.  
Der Container hat den Namen: `example_db_container`

# Compose

## Services - Environment Variablen

compose.yml

YAML YAML

```
1 environment:
2   - POSTGRES_USER=db_user
3   - POSTGRES_PASSWORD=db_password
4   - POSTGRES_DB=db
```

application.yml

YAML YAML

```
1 spring:
2   datasource:
3     url: jdbc:postgresql://localhost:5432/db
4     username: db_user
5     password: db_password
```

# Compose

## Services

```
1 services:
2   db:
3     networks:
4       - application_network
```

YAML

- Key networks bestimmt, zu welchen Netzwerken der Container zugeordnet werden soll
- Es können dabei mehrere Netzwerke genutzt werden
- Netzwerke werden in einer Map angegeben
- Hier wird nur das application\_network genutzt



# Compose

## Services - Ports

```
1 services:
2   db:
3     ports:
4       - "8001:5432"
```

YAML

- Key ports bestimmt, welche Ports von dem Container exposed werden sollen
- Es können mehrere Ports in einer Map angegeben werden
- Jede Angabe besteht aus zwei Ports

# Compose

## Services - Ports

```
1 - "8001:5432"
```

YAML

**Der linke Port** ist der Port, der von außerhalb des Containers erreicht werden kann

**Der rechte Port** ist der Port, der innerhalb des Containers genutzt werden soll. Er wird auf den linked Port gemapped.

In diesem Beispiel hier, wird der default Port einer PostgreSQL Datenbank, **5432**, der innerhalb des Container genutzt wird, auf den Port **8001** gemapped. Die Datenbank kann somit außerhalb des Containers auf dem Port **8001** erreicht werden.

# Compose

## Services - Depends On

```
1 services:
2   db:
3     depends_on:
4       - other_container
```

YAML

- Key `depends_on` bestimmt, welche Container bereits laufen müssen, damit der aktuelle Container gestartet werden kann
- Es können mehrere Container in einer Map angegeben werden
- Der Name des Containers ist hier der Service Name

# Compose

## Netzwerke

```
1 networks:
2   application_network:
3     driver: bridge
```

YAML

- Definierung von Netzwerken für die Docker Container
- Container, die auf einem gemeinsamen Netzwerk sind, können untereinander kommunizieren
- bridge Netzwerk wird am Häufigsten genutzt
- Netzwerke werden als Map unter dem Key `networks` definiert
- Netzwerk-Name ist Key des jeweiligen Netzwerks
- `driver` Key bestimmt, welche Art von Netzwerk genutzt wird

# Prüfung

# Prüfung

Zwei Bestandteile:

## 1. Präsentation zum Projekt

- ca. 20 Minuten
- Demonstration des Projekts
- Use Cases
- Bestandteile der Implementation

## 2. Belegarbeit

- 10 - 15 Seiten
- Einleitung, Machbarkeit, Anforderungsanalyse, Technologie Diskussion, Entwurf des Systems, Implementierung, Software Tests, Ausblick, Fazit

# Prüfung

## Terminvorschlag

- Präsentation: 28.01 & 30.01.2026 (letzter Freitag vor dem Prüfungszeitraum)
- Belegabgabe: 22.02.2026 (letzter Tag des Prüfungszeitraums)

# Prüfung

## Präsentationszeiten

Mittwoch  
28.01.2026

	12:00 Uhr
	12:20 Uhr
	12:40 Uhr
	13:00 Uhr
	13:20 Uhr
	13:40 Uhr
	14:00 Uhr
	14:20 Uhr
	14:40 Uhr
	15:00 Uhr
	15:20 Uhr
	15:40 Uhr

Freitag  
30.01.2026

	10:00 Uhr
	10:20 Uhr
	10:40 Uhr
	11:00 Uhr
	11:20 Uhr
<b>Mensa</b>	11:40 Uhr
	12:00 Uhr
	12:20 Uhr
	12:40 Uhr
	13:00 Uhr
	13:20 Uhr
	13:40 Uhr



**MENSA IST VORBEI**