

Laporan Aplikasi "Note"

Tema Aplikasi: *Pencatatan Digital (Note)*

Anggota Kelompok:

- Seka Abdul Matin 11220910000032
- Muhammad Fidain Raditya H. 11220910000040
- Renjiro Maheswara Pujo 11220910000062

Deskripsi Aplikasi:

Aplikasi *Note* dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mencatat informasi secara digital. Aplikasi ini mendukung fitur pembuatan, pengelolaan, dan penghapusan catatan.

Fitur Utama Aplikasi "Note":

1. Pembuatan dan Pengelolaan Catatan:

- Pengguna dapat membuat catatan baru dengan judul dan isi.
 - Pengguna dapat menyimpan, mengedit, atau menghapus catatan yang telah dibuat.
-

Struktur Kode dan Komponen Utama:

1. MainActivity (Pengelolaan Utama)

- *MainActivity.kt*: Mengelola tampilan utama dari daftar catatan yang dibuat oleh pengguna. Kode ini berfungsi sebagai pengelola antar muka pengguna untuk pembuatan, penyimpanan, dan pengelolaan catatan.

2. NoteDao (Data Access Object)

- Berfungsi sebagai interface untuk mendefinisikan metode interaksi dengan database catatan, seperti menyimpan dan menghapus data catatan.

3. AppDatabase (Database)

- Mengelola penyimpanan dan pengambilan data catatan menggunakan Room Database (SQLite).

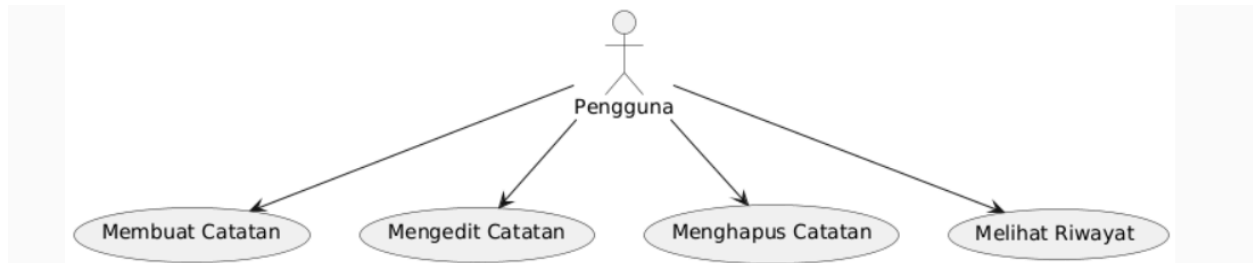
4. NoteModel (Model Catatan)

- Kelas ini digunakan untuk mendefinisikan atribut dari setiap catatan, seperti judul dan isi.

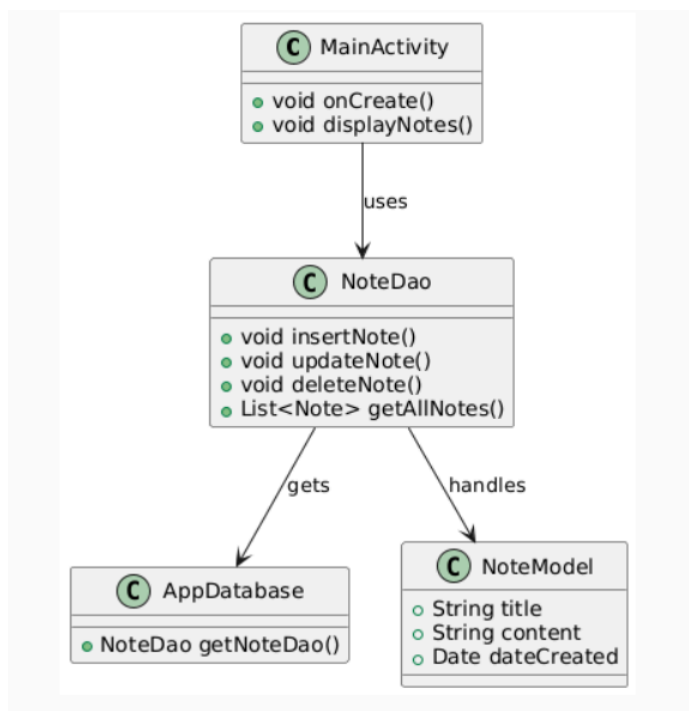
5. User Interface (UI)

- Folder `res/layout` berisi file tata letak antarmuka pengguna seperti `activity_main.xml` dan `activity_note.xml`, yang mengatur tampilan daftar catatan dan halaman editor catatan.

1. Use Case Diagram



2. Class Diagram



3. Activity Diagram



Screenshoot:

