



## 个人优势

- 1, 熟练使用Qt框架进行跨平台客户端开发, 熟悉元对象系统、信号槽机制、事件循环、QWidget等;
- 2, 熟悉Chrome CEF3的使用, 对js调用原生C++以及离屏渲染有一定的理解;
- 3, 熟悉windows下exe文件的签名、二进制资源编辑和读取, 熟悉程序打包(增量或者差异化)升级流程;
- 4, 熟悉Linux以及Shell脚本语法, 熟练使用git、cmake、vs等工具;
- 5, 热爱编程与自学, 对编程和计算机硬件有浓厚兴趣, 乐于分享一些技巧和知识点.

## 期望职位

C++ | 30k-40k | 互联网·软件 | 上海

## 工作经历

网易 2019.12 ~ 至今 | 客户端高级开发工程师

- 内容: 1, 使用Qt对原有的游戏平台客户端代码进行完整重构, 利用Qt信号槽机制、元对象系统对代码进行优化;  
2, 与Web前端同事一起改造js通信流程, 对游戏的下载、校验、安装步骤模块进行完整重构;  
3, 迭代老版本客户端代码, 处理bug及添加新功能并两周一次升级, 处理线上玩家出现的故障及问题;
- 业绩: 1, 在不影响业务逻辑的情况下大幅降低代码量以及外部依赖, 工程结构更清晰合理, 跨模块调用更加简洁;  
2, 与同事一起完成CEF3的Qt封装并内嵌客户端, 实现js自动绑定注册以及游戏内浏览器离屏渲染;  
3, 独立完成多个游戏送审客户端、BI日志、网络质量监控(libcurl)、全自动打安装包(SOUI\bat\sh\python);  
4, 独立负责"全面战争竞技场客户端"2020年9月上线, 年终获得2020年度绩效A级, 评级提升+涨薪;

C/C++

CEF3

Qt

沪江 2017.12 ~ 2019.12 | CCTalk Win/Mac C++客户端工程师

- 内容: 1, 熟练使用Qt进行CCTalk跨平台业务逻辑开发, 除UI需求之外也对底层登录、DNS请求模块进行改造;  
2, 在Linux服务器上进行客户端、服务端日志和数据上报的筛查梳理, 结合日志对报障进行精确定位和排障.
- 业绩: 1, 完成群公告、课程表Mac日历、群聊消息多端一致、群文件上传、登录流程整合等多个重业务功能;  
2, 根据DNS协议改造底层dns请求方式, 多线程DNS指定解析服务器IP请求, 解决部分用户DNS解析问题;  
3, 整理出线上问题的快速定位、日志排查流程wiki, 使组内后续排障过程效率提升, 用户报障反馈更及时.

C/C++

Linux

Qt

北京联创智融信息技术有限公司 2017.01 ~ 2017.12 | 中级C/C++开发工程师

- 内容: 负责银行后端服务器数据迁移, 使用C/C++/shell进行开发, 协调演练与压力测试  
业绩: 浦发总行新一代核心提前上线, 数据迁移核心由目标10小时提前至5小时10分, 行方领导邮件表扬;

上汽赛科利-SAIC 2014.07 ~ 2016.12 | 结构设计工程师

- 内容: 根据客户提供的数模及需求进行汽车结构设计, 并与博世、联合汽车电子等公司对接电器件设计  
业绩: 独立完成7个项目方案的设计, 调试及审核;曾被评为季度之星;

## 教育经历

华东理工大学 材料成型及控制工程 | 本科 2010 - 2014

## 社交主页



Github主页: <https://github.com/Renleilei1992>



个人网站: <http://www.ye1996.cc> 码云主页: <http://renleilei1992.gitee.io>