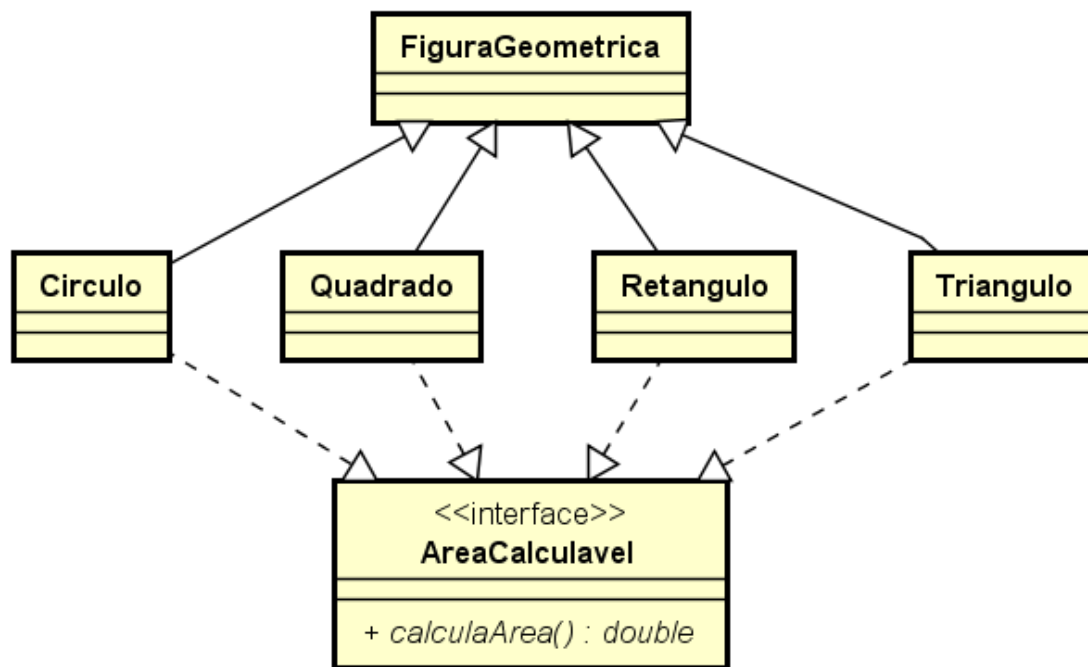


# Atividade

## Interfaces

→ Implementar as classes do diagrama abaixo:



Observações:

- Utilize o conceito de abstração para abstrair os atributos compartilhados entre as classes (se houver)
- Cada classe deve ter atributos e métodos apropriados para o seu tipo

→ Em um arquivo separado, instanciar três objetos de cada uma das classes e testar seus métodos.