

Atividade

Constantes, Propriedades e Métodos Estáticos

- Implementar a classe `Matematica` de acordo com o Diagrama de Classes da UML abaixo, salvando-a no arquivo `Matematica.class.php`

Matematica
+ PI : float = 3.14 <u>+ utilizacoes : int</u>
<u>+ Soma(a : float, b : float) : float</u> <u>+ Subtracao(a : float, b : float) : float</u> <u>+ Multiplicacao(a : float, b : float) : float</u> <u>+ Divisao(a : float, b : float) : float</u>

Observações:

- Respeite as definições apresentadas no diagrama (constantes, propriedades estáticas e métodos estáticos)
 - Sempre que qualquer método for chamado, o atributo `utilizacoes` deve ser incrementado em uma unidade (+ 1)
 - O método `Divisao` não deve permitir divisão por 0 (zero)
-
- No arquivo `teste.php`, realizar três chamadas a cada método da classe `Matematica`, utilizando valores de parâmetros à escolha
 - Ao final, imprimir o valor do atributo `utilizacoes`