Gradient Boosting

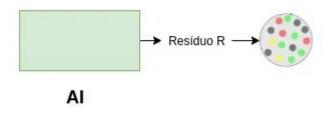
Adailton, Rennan

O que é?

- É uma técnica de aprendizado de máquina para problemas de regressão e classificação,
- que produz um modelo de previsão na forma de um conjunto de modelos de previsão fracos.
- É montado o modelo em etapa, focando nos erros e permitindo a otimização de uma função.
- O objetivo do algoritmo é criar uma corrente de modelos fracos, onde cada um tem como objetivo minimizar o erro do modelo anterior, por meio de uma função de perda.

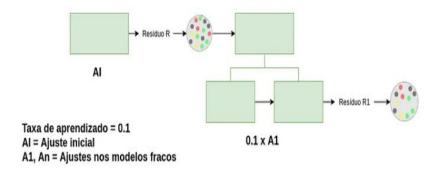
Como funciona o algoritmo?

Um primeiro modelo é criado com uma aproximação simples. Dessa aproximação, temos o resíduo, que é a distância entre o que foi previsto e o valor real:



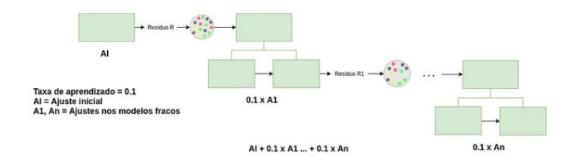
Al = Ajuste inicial

Um próximo modelo é criado e ajustado em cima do resíduo gerado pelo modelo anterior. Em seguida, um novo resíduo é calculado com esse segundo modelo:



Como funciona o algoritmo?

Essas interações são repetidas por um determinado número de vezes, buscando minimizar o resíduo gerado pelos modelos fracos, ou seja, até que a distância entre o previsto e o valor real seja o menor possível. O modelo final é a soma dos ajustes de todos os modelos fracos:



Exemplo do algoritmo utilizando o Scikit-Learn

O Scikit-Learn dispõe de uma implementação do algoritmo Gradient Boosting preciso e eficaz para a resolução de problemas de classificação e regressão.

De acordo com a documentação do Scikit-Learn, os parâmetros mais importantes na concepção do modelo são:

- loss: A função de perda a ser otimizada durante o treinamento.
 - Para problemas de regressão, as opções comuns são 'squared_error' 'absolute_error'. Para problemas de classificação, as opções comuns incluem 'deviance' e 'exponential'.
- **learning_rate**: Taxa de aprendizado que determina a importância de cada árvore na concepção do modelo final e na minimização do resíduo gerado. Deve ser um valor no intervalo de 0.0 a 1.
- n estimators: Número de árvores ou estágios utilizados na construção e treinamento do modelo.
- Também é possível controlar o tamanho de cada árvore através dos parâmetros:
- max_depth: A profundidade máxima da árvore.

Existem outros parâmetros que podem ser observados na documentação oficial.

Bora codar!