

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <time.h>
4  int main()
5  {
6      srand(time(NULL));
7      //entrada de dados
8      int quantidade, sorteio, repeticao=1, i;
9      printf("digite a quantidade de faces :");
10     scanf("%d", &quantidade);
11     printf ("\nquantidade de repeticao: ");
12     scanf("%d", &repeticao);
13     //quantidade==face
14     //repetição== numero de sorteios
15     //i== indice de controle, é usado nos 3 for a seguir
16
17
18     int sorteado[quantidade]; //vetor
19
20
21     //zerar variável
22     for(i=quantidade-1; i>=0; i--)
23     {
24         sorteado[i]=0;
25     }
26
27     //sorteio
28     for(i=repeticao; i>0; i--)
29     {
30         sorteio=(rand()%quantidade)+1; //a variável sorteio irá receber
o numero sorteado
31         sorteado[sorteio-1]=sorteado[sorteio-1]+1; //o vetor na posição
anterior ao valor da variável sorteio terá o incremento de uma unidade ao
seu valor anterior
32     }
33
34     //relação do sorteio
35     system("cls"); //limpa a tela
36     for( i=0; i<quantidade; i++)
37     {
38         printf("%d=%d\n", i+1, sorteado[i]); //apenas irá mostrar o
resultado
39     }
40 }

```