VISÃO COMPUTACIONAL

Lista de Exercícios 07 Visão Estereoscópica

I - Sejam os conjuntos de pontos no mundo real world.
txt e pontos correspondentes na imagem image.
txt, obtenha a matriz de projeção P, e implemente a decomposição RQ para obter as matrizes K, R e t.

Para a decomposição RQ, com

$$K = \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix}$$

Resolva

$$KR = \begin{pmatrix} aR_1^T + bR_2^T + cR_3^T \\ dR_2^T + eR_3^T \\ fR_3^T \end{pmatrix}$$
, onde $R = \begin{pmatrix} R_1^T \\ R_2^T \\ R_3^T \end{pmatrix}$

Sendo $R_1 \perp R_2 \perp R_3$ e $||R_1|| = ||R_2|| = ||R_3|| = 1$.

II - Sejam as matrizes P1 e P2:

$$P1 = \begin{pmatrix} \frac{800}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{2400}{\sqrt{2}} & 4000\\ -\frac{700}{\sqrt{2}} & 1400 & \frac{700}{\sqrt{2}} & 4900\\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 3 \end{pmatrix}$$

$$P2 = \begin{pmatrix} 1000 & -250 & 250\sqrt{3} & 500\\ 0 & 500(\sqrt{3} - \frac{1}{2}) & 500(1 + \frac{\sqrt{3}}{2}) & 500\\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 1 \end{pmatrix}$$

- 1. Implemente a decomposição RQ e obtenha as matrizes K, R e t de ambas.
- 2. Normalize as matrizes P1 e P2.
- III Dadas as duas matrizes de câmera do exercício anterior, compute a matriz fundamental que as relaciona.
- IV Dados os conjuntos de imagens ex-12-F-eins.jpg e ex-12-F-zwei.jpg, chapel00.png e chapel01.png, keble000.png e keble003.png, e bt000.png e bt006.png, determine a matriz fundamental para cada par de imagens usando o algoritmo de 8 pontos.

- 1. Sem forçar a condição de posto 2. Visualize os resultados, desenhando as retas epipolares nas imagens.
- Forçando a condição de posto 2. Visualize os resultados, desenhando as retas epipolares nas imagens.
- 3. Comente sobre a importância da condição tratada acima.
- V Determine a matriz fundamental, dado o mesmo conjunto de imagens do exercício anterior, desta vez implementando o algoritmo de 7 pontos (a solução pode não ser única). Visualize os resultados, desenhando as retas epipolares nas imagens.
- VI Carregue o arquivo kronandata.mat, que contém pontos de interesse correspondentes referentes às imagens kronan1.jpg e kronan2.jpg. Com base nestes pontos, calcule a matriz fundamental referente a estas duas imagens. Em seguida, plote 10 retas epipolares selecionadas aleatoriamente nas imagens dadas.
- VII O arquivo pontos_mesa_de_trabalho.mat contém pares de pontos $\{\mathbf{x}_i \leftrightarrow \mathbf{x}_i'\}$ relacionados com as imagens mesaTrabalho_esquerda.jpg e mesaTrabalho_direita.jpg.
 - 1. Mostre as imagens plotando os pontos correspondentes.
 - 2. Normalize os pontos através das matrizes de transformação de similaridade T e T', que consistem em uma translação e escalamento de acordo com as relações $\hat{\mathbf{x}}_i = T\mathbf{x}_i$ e $\hat{\mathbf{x}}_i' = T'\mathbf{x}_i'$. Mostre as matrizes T e T'.
 - 3. Encontre a matriz fundamental F tal que $\mathbf{x}_i'^T F \mathbf{x}_i = 0$ utilizando o **Algoritmo dos 8 Pontos Normalizados**. Utilize apenas os 8 primeiros pares de pontos para encontrar a matriz \mathbf{A} de modo que $\mathbf{Af} = \mathbf{0}$. Mostre a matriz \mathbf{F} encontrada.
 - 4. Plote as imagens com os 8 primeiros pares de pontos e suas respectivas linhas epipolares em ambas imagens seguindo as relações $\mathbf{l'} = \mathbf{F}\mathbf{x}$ e $\mathbf{l} = \mathbf{F}^T\mathbf{x'}$. Comente o que você observa.
 - 5. Para cada imagem, calcule seu epipolo utilizando as relações $\mathbf{Fe} = \mathbf{0}$ e $\mathbf{F^Te'} = \mathbf{0}$. Nas mesmas imagens mostradas no item anterior, plote de maneira visível seus respectivos epipolos.
 - 6. Implemente o algoritmo **Gold Standard** e encontre a matriz fundamental **F** utilizando todos os pares de pontos. Mostre a matriz **F** encontrada.
 - 7. Utilizando a matriz obtida com o algoritmo **Gold Standard**, plote as imagens com os 8 primeiros pares de pontos e suas respectivas linhas epipolares em ambas imagens. Comente o que você observa.
 - 8. Na mesma imagem que você mostrou as linhas epipolares, plote seus respectivos epipolos.

VIII - A partir do arquivo data_sphere.mat, contendo pontos 3D no mundo sintéticos, e das matrizes K1 e K2 relativas a estes pontos fornecidas (basta rodar o arquivo generate_synthetic.m, que também fornece os dois conjuntos de pontos 2D sintéticos a partir dos pontos 3D):

- 1. Compute a matriz fundamental F.
- 2. Compute a matriz essencial E.
- 3. Compute as matrizes de câmera para os dois conjuntos de pontos, a partir da matriz essencial.
- 4. A partir do que foi calculado, reconstrua o objeto 3D (isto é, gere um novo conjunto de pontos 3D a partir dos pontos 2D fornecidos).
- 5. A partir dos pontos 3D obtidos no item anterior, obtenha novos pontos 2D nos planos das imagens, a partir das matrizes P anteriormente calculadas.
- 6. Plote os pontos sintéticos fornecidos e os pontos 3D e os dois conjuntos de pontos 2D calculados para visualizar os resultados.