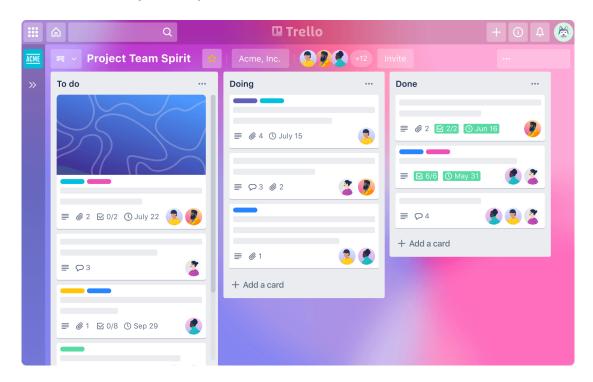
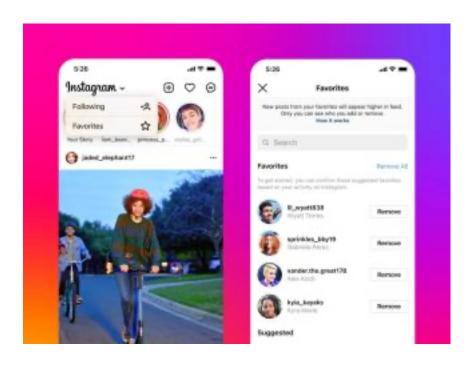
## Proximidade, Repetição, Similaridade e Simetria.

Dupla: Leonardo Gomes Fernandes Rennan Rebouças Melo

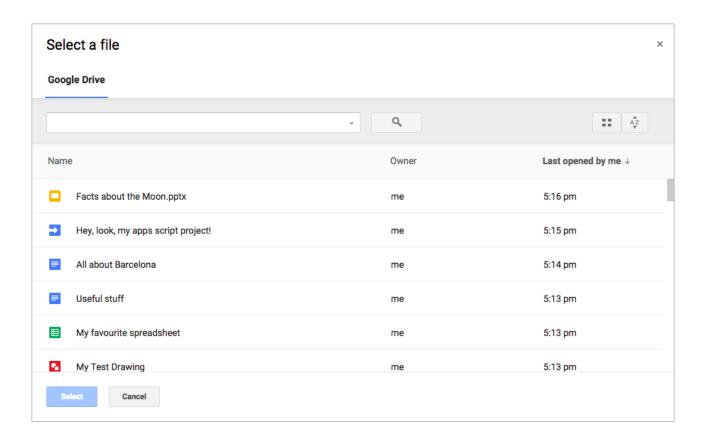
**Proximidade:** a proximidade é usada para agrupar elementos relacionados em uma interface. Um exemplo de aplicativo que utiliza proximidade é o Trello, um aplicativo de gerenciamento de projetos. Na visualização de quadro do Trello, cada cartão é agrupado com outros cartões relacionados, criando uma sensação de proximidade visual.



**Repetição**: a repetição é usada para criar uma sensação de consistência e familiaridade na interface. Um exemplo de aplicativo que utiliza repetição é o Instagram, uma rede social de compartilhamento de fotos. O ícone de curtir é repetido em várias áreas da interface, criando uma sensação de familiaridade e consistência visual.



**Similaridade**: a similaridade é usada para agrupar elementos visualmente semelhantes na interface. Um exemplo de aplicativo que utiliza similaridade é o Google Drive, um serviço de armazenamento em nuvem. Na visualização de arquivos do Google Drive, os arquivos são agrupados com base em sua extensão de arquivo, criando uma sensação de similaridade visual.



**Simetria**: a simetria é usada para criar uma sensação de equilíbrio visual na interface. Um exemplo de aplicativo que utiliza simetria é o Spotify, um serviço de streaming de música. Na página inicial do Spotify, a grade de playlists e álbuns é organizada de forma simétrica, criando uma sensação de equilíbrio visual.

