## instruções

1) embarque numa viagem seu primeiro desafio é baixar nosso app e utilizar uma ferramenta de proxy https para investigar o funcionamento. nosso time é fã do *charles proxy*, mas você pode usar o que gostar mais.

caso não esteja familiarizado com o tema, basicamente estas ferramentas interceptam as requisições de rede que o aparelho está fazendo, permitindo que você veja os dados que foram e voltaram via internet. com isso é possível saber quais endpoints o nosso app utiliza para funcionar, quais variáveis são enviadas e os conteúdos que são recebidos.

brinque um pouco, faça uma conta no app, busque e favorite produtos, enquanto acompanha pelo proxy as conversas acontecendo com o backend. esse passo é opcional, mas esclarece muita coisa. recomendamos!

2) **arrume sua mochila** preparamos uma referência de layout simplificado, que vai te ajudar a entender um pouco mais do nosso marketplace. veja com carinho & olhos de águia. caso não tenha o programa *sketch*, existem alternativas gratuitas para uso pessoal, como o *adobe xd*. também estamos te enviando arquivos de texto contendo instruções para o acesso às apis, com endereços e parâmetros necessários.

aproveite essa etapa para desenhar um plano, pensar em como implementar o download dos dados, onde cada um deles se encaixa na interface e também selecionar as bibliotecas que vai utilizar.

3) execute, assim, nível space x pousando foguetes de ré ocom o que aprendeu nas duas etapas anteriores, esperamos que você implemente tanto layout, quanto networking, buscando os dados dos jsons nos endpoint de produção. estamos enviando anexo um projeto base, com algumas classes de apoio. tente, ao máximo, pegar carona nessa arquitetura.



## mais instruções

<u>importante:</u> estamos te enviando código escrito pelo time do enjoei e, por conta disso, pedimos que não suba o projeto em seu github ou qualquer outro lugar público. caso queira, tudo bem fazer uma versão com código 100% seu e aí torná-lo público.

depois de tudo feitinho e você feliz com o resultado, escreva um *readme.md* na raiz do projeto com suas considerações finais, faça um zip e retorne o email dentro do prazo combinado. desejamos muitíssima sorte **\$**