目录

目录

- 1. 讨论grpc使用注意事项
- 2. 本次讨论修改影响涉及直接UI模块 (其他模块引入该体系需要注意的范围)
- 3. 数据结构约定及一些注意事项
 - 1. 枚举DiscussionSourceType
 - 2. 发送评论中的message特殊内容拼接
 - 3. DiscussionProvider.cs中GetInstance需添加新讨论库的配置
 - 4. 如果是已有讨论整合进来,需修自行改数据库实体
 - 5. 返回前端的实体约定

4. 接口逻辑介绍

- 1. 添加新讨论
- 2. 获取讨论列表(组合获取关于自己的讨论计数)
- 3. 获取指定单条讨论
- 4. 获取讨论计数(暂时没有独用,考虑到以后计数单独显示,所以先单独暴露出该接口)
- 5. 删除讨论

1. 讨论grpc使用注意事项

划重点:目前任务标记完成与否的切换中会修改node计数,项目在标记归档与否时亦是如此,不过这个node计数修改目前 没有抽出来,如果新的 讨论模块需要类似的逻辑,另行整合

2. 本次讨论修改影响涉及直接UI模块(其他模块引入该体系需要注意的范围)

- 1:web端讨论增删改查 (任务和项目重写,动态中需要修改message为新格式,以及对老格式的兼容)
- 2:移动端api讨论增删改查 (任务和项目兼容旧格式)
- 3:web端inbox消息提醒 (任务和项目重写)
- 4:移动端api消息MessageController (任务和项目兼容旧格式)

3. 数据结构约定及一些注意事项

1. 枚举DiscussionSourceType

(位置:主站MD.Core=>MD.Enum下),目前有如下所示类型,已有如下枚举类型,如不够需自行添加

```
/// <summary>
/// ification place and place a
```

2. 发送评论中的message特殊内容拼接

```
解释文本: @穆晓 @任务全体成员
code文本: [aid]bdc9ef24-94c5-49f7-81d8-067243d20a4f[/aid] [all]Task[/all]
```

其中(@全体成员)中的英文字符为上述枚举的英文字符串

3. DiscussionProvider.cs中GetInstance需添加新讨论库的配置

```
public static DiscussionProvider GetInstance(DiscussionSourceType type)
   if (!DiscussionProviderPool.ContainsKey(type))
       lock (syncRoot)
           if (!DiscussionProviderPool.ContainsKey(type))
               string conUrl = string.Empty;
               string collection = string.Empty;
               string database = string.Empty;
                   case DiscussionSourceType.Task:
                       conUrl = MD.Framework.ConfigHelper.MongoMdTaskUrl;
                       database = "taskcenter3";
                   case DiscussionSourceType.Folder:
                       conUrl = MD.Framework.ConfigHelper.MongoMdTaskUrl;
                       collection = "folderTopic";
                       database = "taskcenter3";
               {\tt Discussion Provider Pool. Try Add (type, new Discussion Provider (con Url, collection, database));}
   return DiscussionProviderPool[type];
```

4. 如果是已有讨论整合进来,需修自行改数据库实体

5. 返回前端的实体约定

(共4个,代码实体为大驼峰,前端接受实体为小驼峰)

```
/// </summary>
public List<DiscussionModel> Discussions { set; get; }
    public long CountWithMe { set; get; }
    public string Message { get; set; }
    public DiscAccountModel CreateAccount { get; set; }
    public DiscAccountModel ReplyAccount { get; set; }
    public string ReplyId { get; set; }
    /// </summary>
public List<string> Attachment { set; get; }
    public List<DiscAccountInMessageModel> AccountsInMessage { set; get; }
    public List<DiscAccountModel> NewAccounts { set; get; }
public class DiscAccountInMessageModel
    public string Name { set; get; }
```

```
}

/// <summary>
/// 讨论中用户实体
/// </summary>
public class DiscAccountModel
{

/// <summary>
public string AccountId { set; get; }

/// <summary>
public string Fullname { set; get; }

/// </summary>
public string Fullname { set; get; }

/// </summary>
public string Fullname { set; get; }

/// </summary>
public string Fullname { set; get; }

/// <summary>
/// 用户头像
/// </summary>
public string Avatar { set; get; }

/// <summary>
public Mo_Enum.AccountStatus Status { set; get; }

}
```

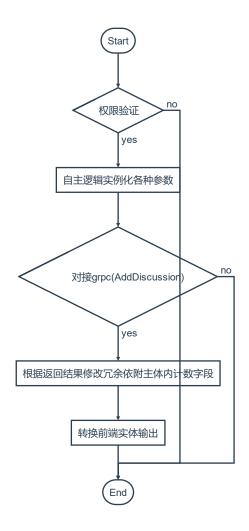
4. 接口逻辑介绍

GRPC 接口及返回参数MD文档

注:为了友好的返回结果提示,所有Grpc接口返回值都有isSuccess和error,当isSuccess为false时:error中会打印具体的错误信息,具体信息不一一罗列,具体的方法名和参数名见以上文档

以下为接入GRPC的主要逻辑流程和部分参数的详细介绍(grpc5个接口,最后组装4个贡前端统一调用,附大致流程图和基本讨论请求参数,详细的最好看代码)

1. 添加新讨论



请求参数	参数名	类型
依附主体id	sourceld	string
讨论信息	message	string
被回复讨论id	replyId	string
自主上传附件	attachments	string
知识附件	knowledgeAtt	string
APPID	APPID	string

接入grpc中非常规参数详解:

1)accountIdsMentioned 被@到的aid

```
通过以下正则解析出所有需要被推送push消息的人

step1:
验证@全部成员正则: @"\[all](.*)\[/all]"
    true: accountIdsMentioned 加入所有依附主体的有效成员(任务项目为所有正常状态成员)

step2:
    验证是否包含成员正则: @"\[aid\](\w{8}-\w{4}-\w{4}-\w{4}-\w{12})\[/aid\]"
    accountIdsMentioned 加入符合条件抠出所有直接提到的成员
```

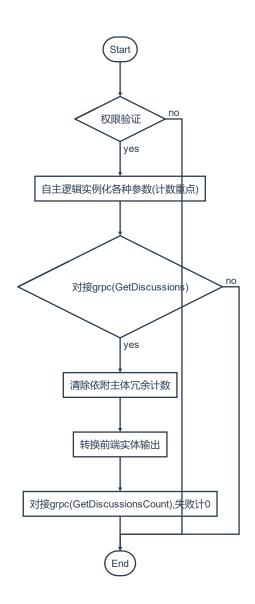
2) accountIdsNode node需要操作计数的人

这里主要作用为,发送讨论后给所有该讨论依附主体的有效成员添加node计数,任务和项目中的作用为导航条的小红点,一般情况下为依附主体的有效成员(也有特殊设定,比如在任务标记完成后,或者项目归档后,accountldsNode为空)

3) memberAccountIds 依附主题的有效成员

全部有效成员

2. 获取讨论列表(组合获取关于自己的讨论计数)



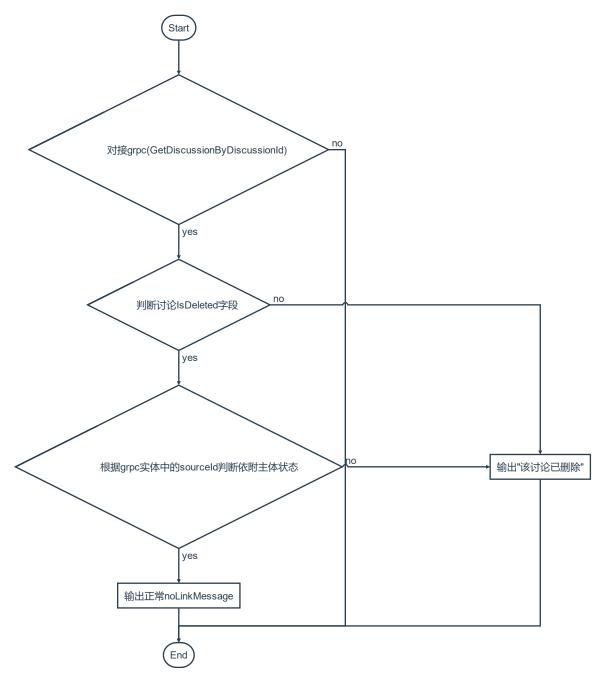
前端接口获取讨论:

请求参数	参数名	类型
依附主体id	sourceld	string
是否只看自己	isFocus	bool
请求页码	pageIndex	int
页面尺寸	pageSize	int

接入grpc中非常规参数详解:

1)

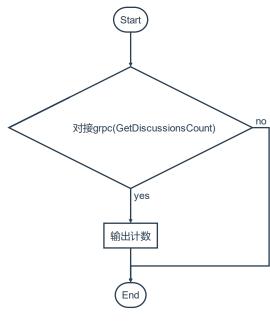
3. 获取指定单条讨论



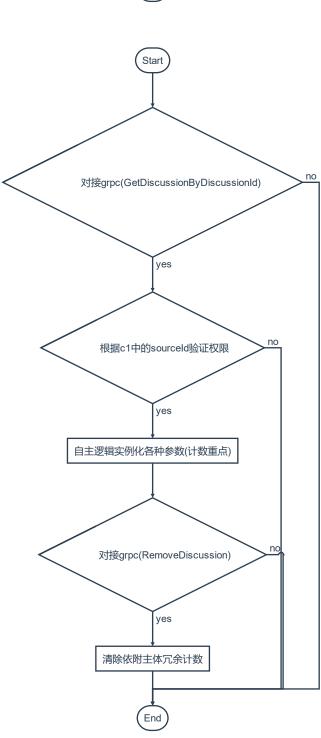
前端接口获取单条讨论:

请求参数	参数名	类型
讨论id	discussionId	string

4. 获取讨论计数(暂时没有独用,考虑到以后计数单独显示,所以先单独暴露出该接口)



5. 删除讨论



前端接口删除指定讨论:

请求参数	参数名	类型
讨论id	discussionId	string
是否删除附件	removeAtts	bool