



**Rendszerfejlesztés**  
GKNB\_INTM011

Árukereső

ALGOflex

Győr, 2022

Tartalomjegyzék

[Projektszabályzat 3](#_Toc96525245)

[Általános határozat 3](#_Toc96525246)

[A Projektszabályzat hatálya 3](#_Toc96525247)

[A Projekt működési rendje 4](#_Toc96525248)

[Jogok és kötelezettségek 4](#_Toc96525249)

[Tagok listája 5](#_Toc96525250)

[Feladatkörök: 6](#_Toc96525251)

[Projektvezető 6](#_Toc96525252)

[Web scraper 6](#_Toc96525253)

[Adatbázis kezelő 6](#_Toc96525254)

[Programozó 7](#_Toc96525255)

[Webszerkesztő 7](#_Toc96525256)

[Web Designer 7](#_Toc96525257)

[Dokumentum kezelő 7](#_Toc96525258)

[Segítő 8](#_Toc96525259)

[Kommunikáció 8](#_Toc96525260)

[Dokumentálás 8](#_Toc96525261)

[Kompetencia mátrix 9](#_Toc96525262)

[Kompetenciák megnevezése 10](#_Toc96525263)

[Közös szótár 10](#_Toc96525264)

# Projektszabályzat

## Általános határozat

* A Projektszabályzat meghatározza a projekten dolgozó hallgatók feladatát és hatáskörét, a projekt működésének belső rendjét, valamint a tagok jogait és kötelezettségei.
* A Projektszabályzat a csapat minden tagjára vonatkozik. A szabályzatba foglalt pontok betartása **mindenkit** kötelez. Az esetleges szabályok be nem tartása szankciót vonhat maga után.
* A tagok ezen dokumentum aláírásával elfogadják a Projektszabályzatot és a benne foglaltakat.
* A Projektszabályzat rendelkezéseinek nem ismerete, vagy nem teljeskörű ismerete **nem** mentesít a kötelezettségek betartása alól!
* A Projektszabályzat akkor válik hatályossá, ha azt minden tag aláírta.
* A Projektszabályzat célja: a leírtak betartása alapvető feltétele annak, hogy a csapat eleget tudjon tenni az oktató által előírt követelményeinek.

## A Projektszabályzat hatálya

* A Projektszabályzat a Széchenyi István Egyetem, Rendszerfejlesztés (GKNB\_INTM011) tárgy, gyakorlati órájának keretein belül megalakult ALGOflex nevű csapat tagjaira vonatkozik.
* Projektszabályzat érvényességi ideje: 2022.02.07. – 2022.05.14

## A **Projekt működési rendje**

* A csapat tagjai személyes megbeszéléseken kötelesek részt venni. **Időpont:** minden hét csütörtök, közvetlenül a rendszerfejlesztés gyakorlati óra után.
* A személyes megjelenés kötelező az előzetesen megbeszélt időpontban, helyszínen.
* Egy megbeszélés időtartama minimum **1 óra**.
* A megbeszélés helyszínei az Egyetemi Aula, az Egyetemi Könyvtár vagy az Egyetemi Campus udvara.
* A Projekt tagok közötti fő kommunikációs csatorna az erre kialakított Discord szerver, GitHub csoport és Messenger csoport.
* Az online megbeszélések időpontjának kiválasztása közös döntés.
* A csapat a hirtelen felmerülő kérdések, problémák megoldására a Messenger csoportot alkalmazza.

## Jogok és kötelezettségek

* A Projektszabályzat aláírásával a csapat tagjai jogokat és kötelességeket szereznek.
* Projektvezető joga: Indokolt esetben jutalmazhat, illetve szankcionálhat.
* Csapatvétó: A csapat tagjainak joga van fellebbezni a projektvezető döntése következtében. Ebben az esetben legalább **5/3 fő** arányúnak kell lennie a szavazás kimenetelének.
* A tagok kötelesek részt venni a kijelölt időpontokban megrendezendő taggyűléseken.
* Ha egy tag előzetesen nem jelenti be, hogy nem vesz részt a taggyűlésen, a szabályzatban foglaltak alapján kell eljárni.
* Előzetes bejelentés nélküli hiányzás a taggyűlésről a következőket vonja maga után:
* A tagnak plusz feladatot kell kidolgoznia.
* Többszöri szabálysértés után a tag kizárható a projektből.
* Előzetes bejelentés után ki lehet hagyni **egy** taggyűlést, amennyiben a tag vállalja, hogy a neki szánt részt időben befejezi, és ezzel nem hátráltatja a projektet.
* **A büntetés kiváltható:** A szabálysértő tagnak extra juttatást kell fizetnie a többi csapattag felé.

## Tagok listája

* Gönczy Csaba (GRQHMF)
* Hevesi Benedek Sándor (DRHOCQ)
* Marcinkó Bálint (HWTTXC)
* Renner Dávid (HUSVED)
* Simon Ádám (INWCZ4)
* Takács Kornél (ZR4KML)

## Feladatkörök:

### Projektvezető

**Pozíciót betöltő személy:** Gönzcy Csaba

**Feladatok:**

* A projektvezető a projekt céljának eléréséért felelős személy, a csapat arca
* Szabályzat kialakítása
* Gondoskodik a feladatok kiosztásáról
* Ellenőrzi a folyamatokat
* Csapat motiválása
* Oktatóval való kapcsolattartás

### Web scraper

**Pozíciót betöltő személy:** Gönczy Csaba

**Feladatok:**

* adatkinyerés, adatgyűjtés weboldalakról
* adatot optimalizál gépi feldolgozásra
* elemez, táblákba rendez

### Adatbázis kezelő

**Pozíciót betöltő személy:** Marcinkó Bálint

**Feladatok:**

* a rendelkezésre álló adatok rendszerezése, rendezése
* adatbáziskezelő szoftver használata
* táblák megtervezése, létrehozása
* feltételek meghatározása

### Programozó

**Pozíciót betöltő személyek:** Simon Ádám, Takács Kornél, Renner Dávid

**Feladatok:**

* Programok bővítése, fejlesztése
* Kutatás, értelmezés, ötleteket gyártása
* Átülteti a gyakorlatba a kidolgozott elméletet programozás által
* Tesztel, hogy az elméletben kitalált megoldás valóban működőképes-e.

### Webszerkesztő

**Pozíciót betöltő személy:** Hevesi Benedek Sándor

**Feladatok:**

* Weblap létrehozása kezelése, szerkesztése
* Kódolás, html, css

### Web Designer

**Pozíciót betöltő személy:** Hevesi Benedek Sándor

**Feladatok:**

* Weboldal grafikai elemeinek szerkesztése
* Weblap koncepció kialakítása
* Képmanipuláció és korrekció

### Dokumentum kezelő

**Pozíciót betöltő személy:** Renner Dávid

**Feladatok:**

* Megbeszélések adminisztrálása, történéseinek dokumentálása
* Projekt főbb szakaszainak dokumentálása
* Dokumentumok felügyelete
* Dokumentumok hozzáférésének megadása

### Segítő

Az ALGOflex csapat **minden** tagja a Segítő feladatkör tagja. Ennek célja, hogy bármilyen elakadás, probléma merül fel, a csapat tagjai készek segítő kezet nyújtani társuknak, és közösen megoldást keresnek a projekt sikeressége érdekében.

## **Kommunikáció**

* A Projekt tagok közötti fő kommunikációs csatorna az erre kialakított Discord szerver, GitHub csoport és Messenger csoport.
* Az oktatóval való kommunikáció kialakítása, tartása a Projektvezető feladata.
* A kommunikációra vonatkozó szabályok leírása megtalálható a „Projekt működési rendje” című résznél.

## Dokumentálás

* A Projekt feladatnak a dokumentálása a Dokumentum kezelő feladata.
* Minden megbeszélésről dokumentációt kell készíteni.
* A projekthez tartozó egyéb dokumentumokat is a Dokumentációkezelő végzi.
* A dokumentumok nyilvántartására a közös kommunikációs felület (GitHub) szolgál.

## Kompetencia mátrix

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kompetencia Mátrix** | K1 | K2 | K3 | K4 | K5 | K6 | K7 | K8 | K9 | K10 |
| Gönczy Csaba | X |  | X | X | X |  |  | X | X | X |
| Hevesi Benedek Sándor |  | X | X |  |  | X | X | X | X |  |
| Marcinkó Bálint |  | X | X |  | X |  |  | X | X | X |
| Renner Dávid |  |  | X |  | X | X |  | X | X |  |
| Simon Ádám |  | X | X | X |  | X |  | X | X |  |
| Takács Kornél |  | X |  | X |  | X |  | X | X | X |

## Kompetenciák megnevezése

|  |  |
| --- | --- |
| K1 | Vezetői képesség |
| K2 | Elemző készség |
| K3 | Kreativitás |
| K4 | Programozói készség |
| K5 | Kommunikációs készség |
| K6 | Gazdasági Ismeretek |
| K7 | Webtechnológia |
| K8 | Csapatmunka |
| K9 | Rugalmasság |
| K10 | Probléma megoldó készség |

## Közös szótár

**Hallgató:** Felsőoktatásban tanuló személy.

**Oktató:** Felsőoktatásban tanító személy.

**Neptun:** Hallgatók részére létrehozott rendszer, melyben informálódhatnak felsőoktatási tanulmányaikkal kapcsolatban.

**TO:** Tanulmányi Osztály.

**Backend:** A programoknak, weboldalaknak a hátsó, a felhasználó elől rejtett, a tényleges számításokat végző része.

**Frontend:** A programoknak, weboldalaknak az a része, amelyik a felhasználóval közvetlenül kapcsolatban van.