Inhoudsopgave

[Projectbeschrijving 3](#_Toc99527129)

[Gebruikers binnen de applicatie: 3](#_Toc99527130)

[Concreet beschreven functionaliteiten: 3](#_Toc99527131)

[Wat ik dus concreet wil gaan maken als basis is een applicatie die 3](#_Toc99527132)

[Wat ik daarna als extra wil gaan maken 3](#_Toc99527133)

[Op welke applicatie lijkt mijn idee: 4](#_Toc99527134)

[Workout Plan & Gym Log Tracker 4](#_Toc99527135)

[Freeletics: Fitness Workouts 4](#_Toc99527136)

[MyFitnessPal 5](#_Toc99527137)

[Wat ga ik gebruiken: 6](#_Toc99527138)

[Implementatie: ASP.NET MVC core 6](#_Toc99527139)

[Database: SQL-server met Entity framework 6](#_Toc99527140)

[Version control: Git (Gitlab) 6](#_Toc99527141)

[Ontwerp: UML-klassendiagram 6](#_Toc99527142)

[Analyse: Requirements en use-cases 6](#_Toc99527143)

[Tests: Unit tests 6](#_Toc99527144)

[Requirements 7](#_Toc99527145)

[Must 7](#_Toc99527146)

[Should 7](#_Toc99527147)

[Could 7](#_Toc99527148)

[Use-cases: 8](#_Toc99527149)

[Voeding: 8](#_Toc99527150)

[Training schema: 12](#_Toc99527151)

[Scherm schetsen: 15](#_Toc99527152)

[Login/register: 15](#_Toc99527153)

[Home: 15](#_Toc99527154)

[Nutrition: 16](#_Toc99527155)

[Scheme: 16](#_Toc99527156)

[Admin: 17](#_Toc99527157)

[User: 17](#_Toc99527158)

[UML-klassendiagram: 18](#_Toc99527159)

[Versie 1: 18](#_Toc99527160)

[Versie: 2 (Zonder oefening schema) (Sprint 1) 18](#_Toc99527161)

[Versie 3 (Sprint 2): 19](#_Toc99527162)

[ERD: 20](#_Toc99527163)

[Versie 1: 20](#_Toc99527164)

[Versie 2 (added user info): 20](#_Toc99527165)

[Resources: 21](#_Toc99527166)

[Gebruikt voor crud systeem producten: 21](#_Toc99527167)

[Gebruikt voor identity user toe te voegen in project: 21](#_Toc99527168)

[Gebruikt voor roles aan identity user toe te voegen: 21](#_Toc99527169)

[Gebruikt voor 3 tier applicatie: 21](#_Toc99527170)

# Projectbeschrijving

In mijn vrijetijd ga ik graag naar de sportschool voor krachttraining. Wanneer je zo efficiënt en snel mogelijk je spieren wilt laten groeien is er een bepaalde techniek die door veel bodybuilders wordt gebruikt. Deze techniek heet ‘bulken’, wanneer je bent het bulken is het de bedoeling dat je meer calorieën eet dan dat je lichaam eigenlijk nodig heeft (200 tot 600 kcal meer). Dit zorgt ervoor dat wanneer je sport je je huidig gewicht behoudt en spiermassa aankomt tot wel 1kg per maand. Meestal wordt na het bulken een andere methode toegepast genaamd ‘cutten’, wanneer je aan het cutten bent ga je juiste precies het tegenovergesteld doen van bulken je eet dan minder calorieën dan dat je eigenlijk nodig hebt. Dit zorgt ervoor dat je je vet weg traint en je spieren meer zichtbaar worden.

## Gebruikers binnen de applicatie:

1. Admin
   1. Een Admin kan producten aanmaken en de voedingswaarde bij dit product invullen. Een gebruiker kan vervolgens uit deze producten kiezen om toe te voegen aan zijn dagelijkse inname. Ook kan een admin zijn account gebruiken als standaard gebruiker.
2. Gebruiker
   1. Een gebruiker kan zijn eigen dagelijkse inname en trainingen schema beheren.

## Concreet beschreven functionaliteiten:

Wat ik dus concreet wil gaan maken als basis is een applicatie die:

* Uitrekent wat mijn aanbevolen dagelijkse calorieën innamen is. Hiervoor heb ik een aantal gegevens nodig van een gebruiker zoals: gewicht, leeftijd, lengte.
* Een gebruiker moet de methode kunnen aangeven die ik momenteel wil gebruiken: bulken of cutten op basis hiervan moeten mijn dagelijks calorieën aangepast worden.
* Een gebruiker moet kunnen inloggen en registreren.
* Admin accounts die producten kunnen toevoegen zodat gebruikers uit deze producten kunnen kiezen en toevoegen in hun dagelijkse inname.
* Admin accounts kunnen producten aanpassen.
* Admin accounts kunnen producten verwijderen.
* Wanneer een admin een product aanmaakt wordt dit als 1 gram/ ml in de database opgeslagen als product waardoor gebruikers zelf hun gegeten gram/ ml kunnen aangeven.
* Wanneer een admin een product aanmaakt kunnen de basis voedingswaarde worden ingevuld.

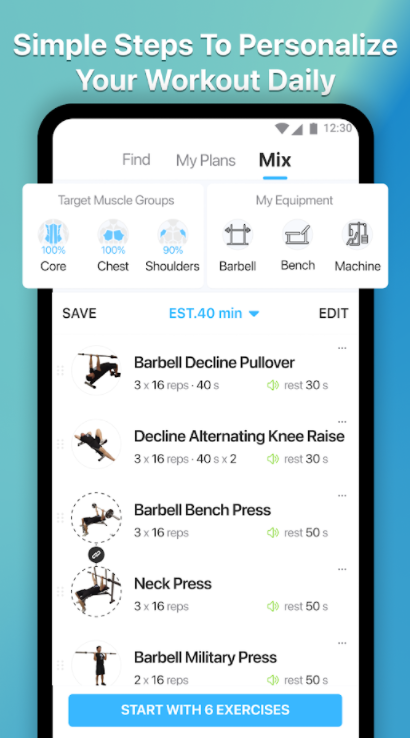
Wat ik daarna als extra wil gaan maken:

* Als gebruiker wil ik een trainingsschema kunnen aanmaken.
* Als gebruiker wil ik oefeningen aan een trainingsschema toe kunnen voegen.
* Als gebruiker wil ik een huidig gewicht aan een oefening kunnen toevoegen.
* Als gebruiker wil ik een one rep max kunnen instellen bij een oefening. (Dit is het gewicht dat 1x lukt)
* Als gebruiker wil ik toekomst doelen kunnen instellen bij een oefening.
* Als gebruiker wil ik kunnen aangeven of ik creatine heb ingenomen de huidige dag. (Creatine is stofje wat zorgt voor de energie van de spieren)
* Als gebruiker wil ik een grafiek kunnen zien van hoeveel gewicht Ik deed/doet.

## Op welke applicatie lijkt mijn idee:

### Workout Plan & Gym Log Tracker

Tracking workout training routines using JEFIT gym log is easy. Programs from bodybuilding, 3 day splits, 5x5 & strength plans to home exercises & body weight lifting.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

#### Voordeel

* Smartwatch app voor het bijhouden van oefeningen.
* Video die laat zien hoe de oefening moet.
* Ingeprogrammeerde training schema’s

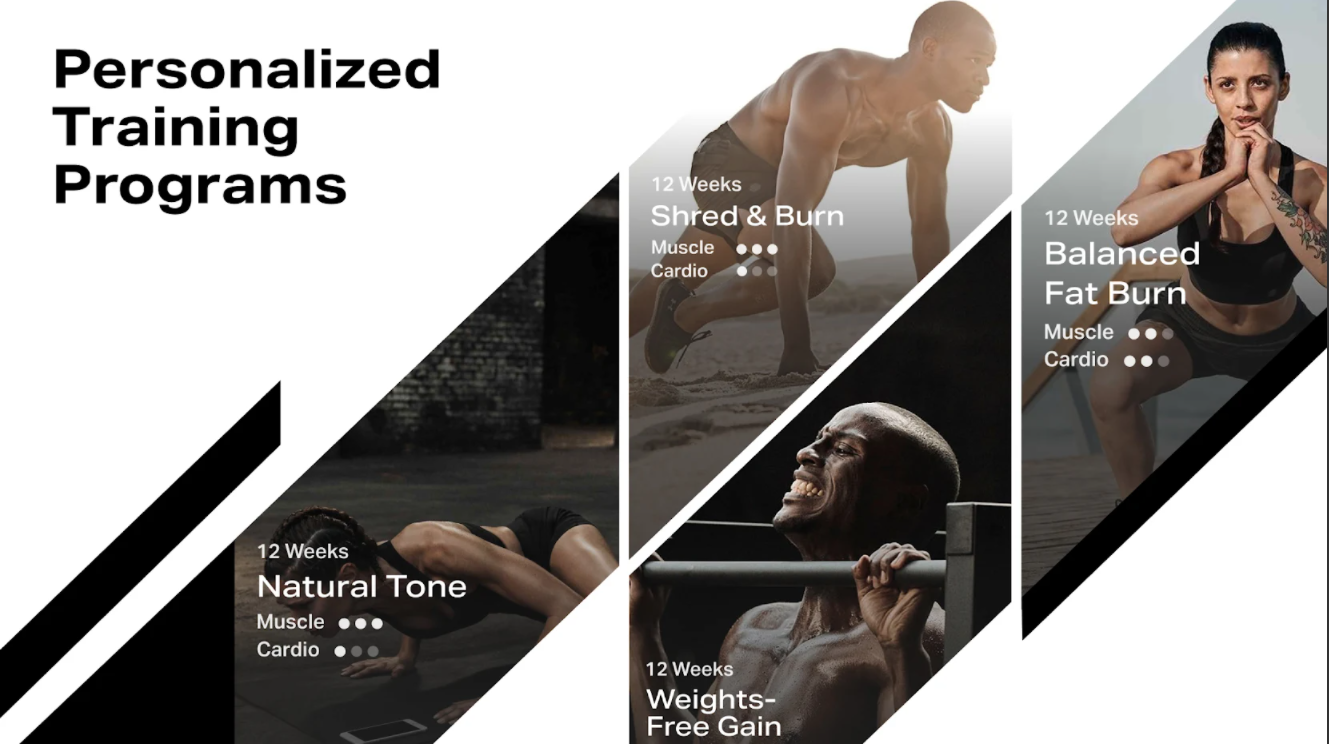
#### Nadeel

* Er is geen functie om eten bij te houden.
  + Dit wil ik juist als main functie voor mijn applicatie
* Je kunt niet zelf de naam van de oefening kiezen
  + Dit vind ik een nadeel voor beginnende mensen die niet de naam weten. Het is voor hun af en toe makkelijk zelf de naam te bedenken op een logisch manier.

(<https://play.google.com/store/apps/details?id=je.fit&hl=nl>)

### Freeletics: Fitness Workouts

Whatever your fitness level, achieve your goals quickly and build healthy habits with personalized HIIT workouts and audio coaching. Losing weight, gaining muscle or improving your fitness has never been so simple.

Afbeelding met tekst, poseren

Automatisch gegenereerde beschrijving

#### Voordeel

* Training kunnen aangepast worden op gewicht verlies/ spierbouw
* Videos hoe een oefening werkt.

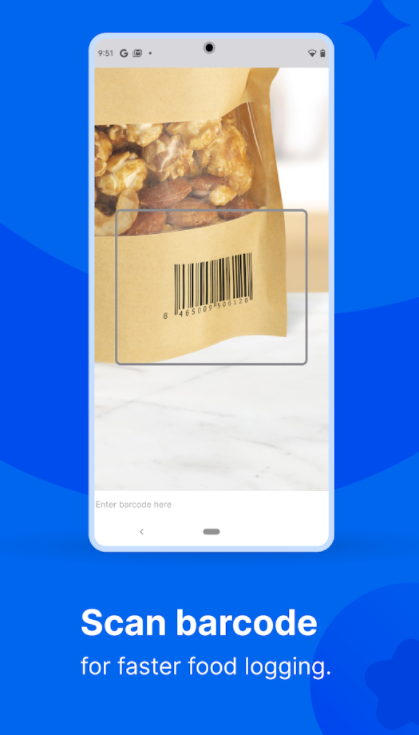
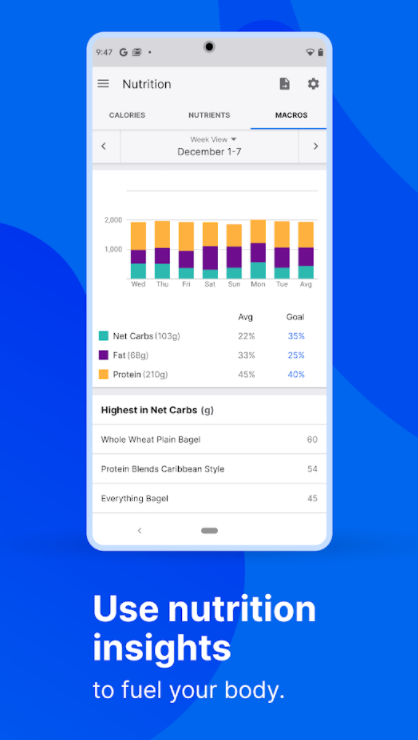
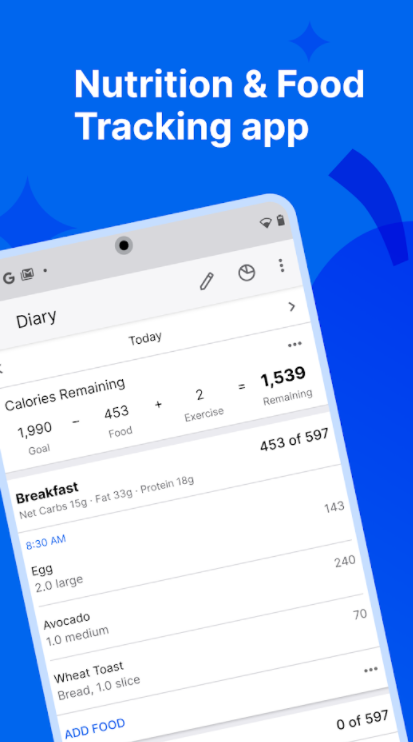
#### Nadeel

* Geen concreet voedings schema

(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.freeletics.lite&hl=nl>)

### MyFitnessPal

■ Log Food & Activity – Keeping a fitness and food log is one of the most effective ways to lose weight.  
■ Set Goals – Customize your personal weight loss, weight gain, weight maintenance & fitness goals.  
■ Track Your Progress – See today’s progress at a glance, or analyze nutrition & calories in detail.  
■ Learn From Experts – Hit your goals faster with guided Meal Plans from a registered dietitian.  
■ Stay Inspired – 250+ healthy recipes and 150+ workouts keep routines fresh and fun.



#### Voordeel

* Grootste eten database beschikbaar
* Gezonden recepten voor inspiratie
* Smartwatch app

#### Nadeel

* In-app purchases voor ‘premium-service’

(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myfitnesspal.android&hl=en&gl=US&showAllReviews=true>)

## Wat ga ik gebruiken:

### Implementatie: ASP.NET MVC core

Aangezien bij onze leeruitkomsten staat dat we minimaal een web-based applicatie moeten maken ga ik ASP.Net met het MVC-patroon gebruiken. MVC is een veel gebruikt patroon. Dit patroon zorgt voor een leesbare en gesorteerde code. Ik heb voorheen wel eens met Laravel een website gemaakt. En nu ben ik vooral benieuwd hoe anders deze twee zijn.

### Database: SQL-server met Entity framework

Voor database ga ik een MSSQL-server gebruiken. Deze database wordt vanuit school gratis aangeboden. ASP.Net en SQL zijn beide van Microsoft waardoor de kans kleiner wordt dat iets niet goed met elkaar werkt.

Ik heb gekozen voor entity framework core gekozen aangezien ik benieuwd was naar hoe dit in zijn werk ging, Ik heb op mijn MBO opleiding veel met SQL statements gewerkt en wou mijn kennis uitbreiden en dus entity framework gaan gebruiken. Ook zorgt in mijn ogen entity framework ervoor dat je code minder rotzooi bevat.

Ook al zitten er veel voordelen aan entity framework core zijn er ook nadelen. Een nadeel is bijvoorbeeld dat je niet de onderliggende SQL query leert (tenzij je in de console kijkt). Nog een nadeel is dat het niet beschikbaar is of pas later beschikbaar is voor een aantal relationele database systemen. En het is ook vaak slomer dan ruwe sql.

### Version control: Git (Gitlab)

Git is de meest gebruikte versie beheer, dit zorg ervoor dat mijn projecten makkelijk te delen zijn met bijvoorbeeld medestudenten wanneer nodig. Voor vorige projecten heb ik nog altijd github gebruikt aangezien ik hier nog een studenten account van heb door mijn vorige school. Ik was dus ook aan de UI van github.com gewend. Aangezien school aanbiedt om gitlab te gebruiken en dus ook alle docenten hier een account op hebben ga ik komende projecten op gitlab zetten.

### Ontwerp: UML-klassendiagram

Aangezien ik OOP ga programmeren in het project heb ik classes nodig. Hiervoor ga ik de UML-klassendiagram toepassen.

### Analyse: Requirements en use-cases

Voor mijn project duidelijk voor mezelf te hebben wil ik requirements opstellen. Ik heb dan voor mezelf een duidelijke prioriteiten lijst opgesteld die ik kan aanhouden.

Use-cases helpen bij het verduidelijken van bijvoorbeeld een admin of gebruikers account, zo kan ik makkelijk aangeven wie wat kan.

### Tests: Unit tests

Voor het testen van de applicatie ga ik unit tests gebruiken. Unit tests zijn tests per functie of stuk code (unit), deze test zorgen ervoor dat je snel en makkelijk een bug kan vinden. Het risico dat een stuk code niet meer werkt door het aan te passen wordt hierdoor ook een stuk kleiner en hoef je niet zolang te debuggen.

## Requirements

### Must

* Gebruiker moet kunnen inloggen
* Gebruiker moet een account kunnen aanmaken
* Gebruiker moet dagelijks kunnen bijhouden wat hij/zij gegeten heeft
* Gebruiker moet hoeveelheid kunnen invullen hoeveel hij/zij van een bepaald product heeft gegeten
* Gebruiker moet producten kunnen verwijderen uit dagelijkse innamen
* Gebruiker moet terug kunnen kijken naar vorige dagen dagelijkse innamen
* Gebruiker moet kunnen zoeken in de lijst met gegeten producten
* Admin moet producten kunnen toevoegen met basis voedingswaarde
* Admin moet producten kunnen aanpassen
* Admin moet producten kunnen verwijderen
* Gebruiker moet overzicht dagelijkse inname kunnen zien
* Systeem geeft passende meldingen bij acties

### Should

* Gebruiker moet trainingsschema kunnen aanmaken
* Gebruiker moet trainingsschema kunnen aanpassen
* Gebruiker moet trainingsschema kunnen verwijderen
* Gebruiker moet trainingsschema kunnen sorteren.
* Gebruiker moet oefeningen kunnen toevoegen aan trainingsschema
* Gebruiker moet oefeningen kunnen aanpassen in trainingsschema
* Gebruiker moet oefeningen kunnen verwijderen uit trainingsschema
* Gebruiker moet oefeningen kunnen sorteren op dag in trainingsschema
* Gebruiker moet toekomst doelen voor oefeningen kunnen instellen
* Gebruiker moet one-rep-max kunnen instellen voor oefeningen

### Could

* Gebruiker wil verleden van one rep max gewicht per oefening zien in grafiek

## Use-cases:

### Voeding:

|  |  |
| --- | --- |
| UC01 | Dagelijkse hoeveelheid calorieën wordt uitgerekend |
| Samenvatting | Na het invullen van de correct gegevens worden de dagelijks calorie innamen uitgerekend en opgeslagen in de database |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de gebruiker gegevens pagina |
| Scenario | 1. De gebruiker vult de invoervelden in en klikt op opslaan 2. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens 3. Het systeem rekent uit hoeveel calorieën er dagelijks nodig zijn 4. Het systeem slaat de gegevens op in de database |
| Uitzonderingen | * Niet alle gegevens zijn correct ingevuld. Toon melding en ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Dagelijkse calorieën zijn uitgerekend |

|  |  |
| --- | --- |
| UC02 | Inloggen |
| Samenvatting | Na het invullen van de correct accountgegevens wordt de gebruiker ingelogd en naar zijn homepagina gestuurd. |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is niet ingelogd * De gebruiker is op het login scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker voert de gebruikersnaam en het wachtwoord in 2. Systeem controleert deze gegevens 3. Systeem logt gebruiker in 4. Systeem stuurt gebruiker door naar de homepagina |
| Uitzonderingen | * De gebruiker voert de verkeerde gegevens in, een melding wordt getoond en ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | De gebruiker is ingelogd |

|  |  |
| --- | --- |
| UC03 | Registreren |
| Samenvatting | Na het correct invullen van de invoervelden wordt er een account aangemaakt en wordt de gebruiker ingelogd. |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is niet ingelogd * De gebruiker is op het registreer scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker voert de invoer velden in 2. Systeem controleert deze invoervelden 3. Systeem slaat account op in database 4. System logt de gebruiker in 5. Systeem stuurt gebruiker door naar homepagina |
| Uitzonderingen | * De gebruiker voert de invoer velden verkeerd in, een melding wordt getoond en ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Account is geregistreerd |

|  |  |
| --- | --- |
| UC04 | Product toevoegen aan dagelijkse inname |
| Samenvatting | Een ingelogde gebruiker voegt een door de admin gemaakt product toe aan zijn/haar dagelijkse voeding |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op het ‘nutrition’ scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker kiest een van de door de admin aangemaakte producten 2. De gebruiker voert in hoeveel ml/gram zij/haar heeft gehad van dit product 3. Systeem slaat eet gegevens op met datum van vandaag 4. Systeem toont geupdate lijst van voedingswaarden aan gebruiker |
| Uitzonderingen | * De gebruiker voert de invoer velden verkeerd in, een melding wordt getoond en ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Product toegevoegd aan dagelijks inname gebruiker |

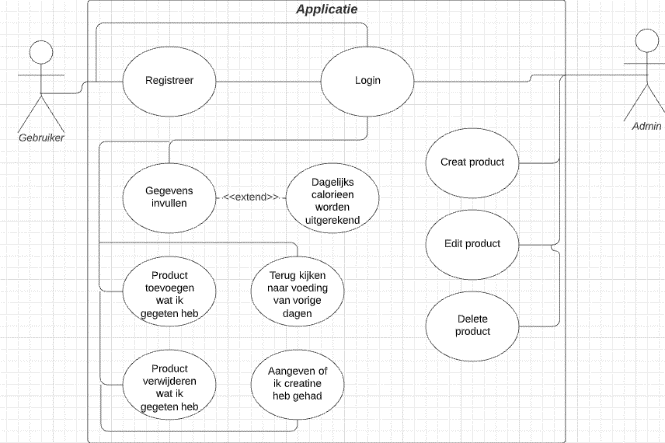
|  |  |
| --- | --- |
| UC05 | Terugkijken naar vorige dagen voeding |
| Samenvatting | Een ingelogde gebruiker selecteert een datum waar vervolgens de in het verleden ingevoerde voedingswaarde worden getoond |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op het ‘nutrition’ scherm * De gebruiker heeft in het verleden al een of meerde dagen zijn/haar voeding ingevult |
| Scenario | 1. De gebruiker kiest een datum waarvan hij/zij de voeding wil terugzien 2. Systeem haalt data op uit database 3. Systeem toont data van de geselecteerde dag |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft op de geselecteerde dag geen voeding ingevuld, systeem toon melding dat er niks is ingevuld ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Overzicht geselecteerde dag is getoont |

|  |  |
| --- | --- |
| UC06 | Verwijder product uit de dagelijkse inname |
| Samenvatting | Een gebruiker klikt op een knop die vervolgens een melding toon of je zeker dit product wilt verwijderen, zoja verwijder het uit de lijst |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op het ‘nutrition’ scherm * De gebruiker heeft op de dag van vandaag al etenswaren ingevult |
| Scenario | 1. De gebruiker klikt op een knop bij het product wat hij/zij wil verwijderen 2. Systeem toont melding, “Are you sure you want to remove this item” 3. Gebruiker klikt continue 4. Systeem haalt product uit de database 5. Systeem toont melding 6. Systeem toont lijst opnieuw |
| Uitzonderingen | * - |
| Resultaat | Product is verwijderd uit dagelijks inname van gebruiker |

|  |  |
| --- | --- |
| UC07 | Product aanmaken |
| Samenvatting | Een admin maakt een nieuw product aan door de invoervelden in te vullen |
| Actors | Admin |
| Aannamen | * De admin is ingelogd * De admin is op het admin scherm voor producten aan te maken |
| Scenario | 1. De admin voert de velden in 2. Systeem controleert invoervelden 3. Systeem slaat data op in database 4. Systeem toont succes melding 5. Systeem toont lijst met alle producten 6. Systeem toont success melding |
| Uitzonderingen | * De invoer velden worden verkeerd ingevuld, systeem toon melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Product is aangemaakt |

|  |  |
| --- | --- |
| UC08 | Product aanpassen |
| Samenvatting | De admin past de gegevens van het product aanb |
| Actors | Admin |
| Aannamen | * De admin is ingelogd * De admin is op het admin scherm voor producten overzicht scherm |
| Scenario | 1. De admin klikt op de edit knop van het product dat hij/zij wil aanpassen 2. Systeem voert admin door naar pagina om productgegevens aan te passen 3. Admin past gegevens aan en klikt op opslaan knop 4. Systeem update gegevens in database 5. Systeem stuurt admin naar product overzicht scherm 6. Systeem success toont melding |
| Uitzonderingen | * De invoer velden worden verkeerd ingevuld, systeem toon melding, ga terug naar stap 3 |
| Resultaat | Product is aangepast |

|  |  |
| --- | --- |
| UC09 | Product verwijderen |
| Samenvatting | Een admin verwijderd een product uit door op de knop te klikken. |
| Actors | Admin |
| Aannamen | * De admin is ingelogd * De admin is op het admin scherm voor producten overzicht scherm |
| Scenario | 1. De admin klikt op de delete knop 2. Systeem toont melding 3. Admin klikt continue 4. Systeem verwijderd product uit database 5. Systeem toont success melding |
| Uitzonderingen | * - |
| Resultaat | Product is verwijderd |



Use-case diagram voeding

### Training schema:

|  |  |
| --- | --- |
| UC10 | Schema aanmaken |
| Samenvatting | Een gebruiker maakt een nieuw schema voor trainingen in toe te voegen |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op het ‘scheme’ scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker vult een naam in voor het nieuwe schema 2. De gebruiker klikt op de knop voor het schema aan te maken 3. Het systeem slaat schema op in de database 4. Systeem stuurt gebruiker naar diepte pagina net aangemaakte schema |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft de data verkeerd ingevuld, het systeem toont een melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Schema is aangemaakt |

|  |  |
| --- | --- |
| UC11 | Schema aanpassen |
| Samenvatting | Een gebruiker past een schema aan |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op het ‘scheme’ scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker klikt op de edit knop 2. Het systeem stuurt gebruiker naar edit pagina van het geklikte schema |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft de data verkeerd ingevuld, het systeem toont een melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Product is aangepast |

|  |  |
| --- | --- |
| UC12 | Schema verwijderen |
| Samenvatting | Een gebruiker verwijdert een nieuw schema |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op het ‘scheme’ scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker klikt op de delete knop 2. Systeem toont melding 3. De gebruiker klikt continue 4. Systeem verwijderd schema uit database 5. Systeem toont success melding |
| Uitzonderingen | * - |
| Resultaat | Schema is verwijderd |

|  |  |
| --- | --- |
| UC13 | Oefening in schema toevoegen |
| Samenvatting | Een gebruiker maakt een nieuwe oefening voorin het schema toe te voegen |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de ‘detail scheme’ scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker vult een naam in voor de nieuwe oefening 2. De gebruiker klikt op de knop voor de nieuwe oefening aan te maken 3. Het systeem slaat oefening bij schema op in de database 4. Systeem stuurt gebruiker terug naar schema diepte pagina |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft de data verkeerd ingevuld, het systeem toont een melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Oefening is toegevoegd in schema |

|  |  |
| --- | --- |
| UC14 | Oefening in schema aanpassen |
| Samenvatting | De gebruiker past oefening aan |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de ‘detail oefening’ scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker past de data aan van de oefening 2. De gebruiker klikt op de knop om aanpassingen op te slaan 3. Het systeem update de oefening in de database 4. Systeem stuurt gebruiker naar terug naar schema diepte pagina |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft de data verkeerd ingevuld, het systeem toont een melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Oefening is aangepast |

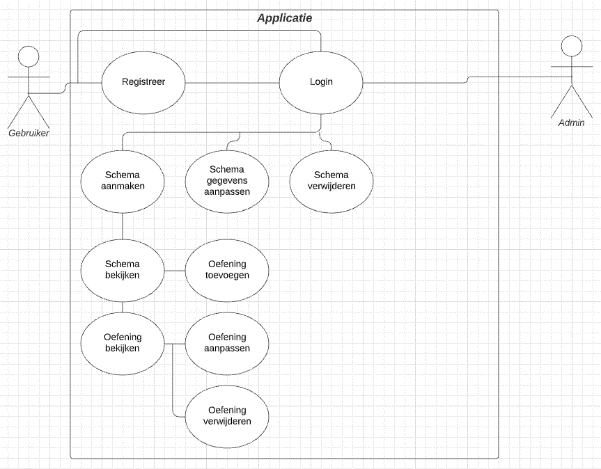
|  |  |
| --- | --- |
| UC15 | Oefening in schema verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker verwijdert een oefening |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de ‘detail oefening scherm’ |
| Scenario | 1. De gebruiker klikt op knop voor oefening te verwijderen 2. Het systeem geeft een melding of je het zeker weet 3. De gebruiker klikt continue 4. Het systeem verwijdert de oefening uit het schema 5. Het systeem stuurt de gebruiker terug naar details schema pagina |
| Uitzonderingen | * - |
| Resultaat | Oefening is verwijderd |

Use-case diagram schema

|  |  |
| --- | --- |
| UC16 | Set aan oefening toevoegen |
| Samenvatting | Een gebruiker maakt een nieuwe set voorin het oefning toe te voegen |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de ‘detail oefening scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker vult de data voor de set in 2. De gebruiker klikt op de knop voor de nieuwe set aan te maken 3. Het systeem slaat set bij schema op in de oefening 4. Systeem stuurt gebruiker terug naar oefening diepte pagina |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft de data verkeerd ingevuld, het systeem toont een melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Set is aan oefening toegevoegd. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC17 | Set in oefening aanpassen |
| Samenvatting | De gebruiker past een set aan |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de ‘detail set scherm |
| Scenario | 1. De gebruiker past de data aan van de set 2. De gebruiker klikt op de knop om aanpassingen op te slaan 3. Het systeem update de set in de database 4. Systeem stuurt gebruiker naar terug naar schema diepte pagina |
| Uitzonderingen | * De gebruiker heeft de data verkeerd ingevuld, het systeem toont een melding, ga terug naar stap 1 |
| Resultaat | Set is aangepast |

|  |  |
| --- | --- |
| UC18 | Set in oefening verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker verwijdert een oefening |
| Actors | User, Admin |
| Aannamen | * De gebruiker is ingelogd * De gebruiker is op de ‘detail set scherm’ |
| Scenario | 1. De gebruiker klikt op knop voor set te verwijderen 2. Het systeem geeft een melding of je het zeker weet 3. De gebruiker klikt continue 4. Het systeem verwijdert de set uit het oefening 5. Het systeem stuurt de gebruiker terug naar details oefening pagina |
| Uitzonderingen | * - |
| Resultaat | Set is verwijderd |



## Testplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test case | Use case | Invoer | Verwachte uitvoer |
| TC01 | UC01 | Weight: 92  Height: 193  BirthDate: 15-04-2002  Method: “Bulk”  Gender: “Male” | Recommenden calorie en protein intake wordt uitgerekend en opgelagen bij user. |
| TC02 | UC01 | Height: 193  BirthDate: 15-04-2002  Method: “Bulk”  Gender: “Male” | Er is een veld niet dus er wordt een melding getoond aan de user met wat er niet goed is. |
| TC03 | UC02 | Username: “Test@gmail.com”  Password: “Test1234!”  RememberMe: True | User wordt ingelogd en onthouden voor verdere sessies. |
| TC04 | UC02 | Username: “Test@gmail.com”  Password: “FoutWachtwoord”  RememberMe: True | Het wachtwoord is fout ingevuld, er zou een melding getoond worden. |
| TC05 | UC03 | Username: “Test@gmail.com”  Password: “Test1234!”  ConfirmPassword: “Test1234!” | Gebruiker gegevens worden opgeslagen in de database. |
| TC06 | UC03 | Username: “Test@gmail.com”  Password: “Test1234!”  ConfirmPassword: “FoutWachtwoord” | De wachtwoorden komen niet overheen dus er wordt een melding getoond. |
| TC07 | UC04 | ProductId: (dropdown)  Amount: 250 | Product wat gegeten is wordt toegevoeg door gebruiker. |
| TC08 | UC04 | ProductId: (dropdown)  Amount: 0 | Er is een invoerveld verkeerd ingevoerd. (amount) dus er wordt een melding getoond aan de gebruiker. |
| TC09 | UC05 | Date: 10-04-2022 | Systeem geeft data geslecteerde dag voeding terug. |
| TC10 | UC05 | Date: 20-10-1111 | Er is geen voeding op deze datum ingevoer dus er zou een melding worden getoond. |
| TC11 | UC06 | - | Product wordt verwijderd uit dagelijks inamen door gebruiker |
| TC12 | UC07 | Name: “Banaan”  Calorie: 110  Fat: 0  Carb: 10  Protein: 20  Sugar: 10  Salt: 10 | De admin maakt een nieuw product aan waar gebruikers uit kunnen kiezen. |
| TC13 | UC07 | Calorie: 110  Fat: 0  Carb: 10  Protein: 20  Sugar: 10  Salt: 0 | Er is een veld niet ingevuld er wordt een melding getoond aan de admin. |
| TC14 | UC08 | Name: “Banananan”  Calorie: 110  Fat: 0  Carb: 10  Protein: 20  Sugar: 10  Salt: 10 | De admin past de naam van het product aan en get wordt geupdate in de database. |
| TC15 | UC08 | Name: -  Calorie: 110  Fat: 0  Carb: 10  Protein: 20  Sugar: 10  Salt: 10 | Er is een veld niet ingevuld er wordt een melding getoond aan de admin. |
| TC16 | UC09 | - | Het product wordt verwijderd uit de database. |
| TC17 | UC10 | Name: “TestSchema”  DayOne: “Monday” | De gebruiker voegt een schema toe aan zijn/haar account |
| TC18 | UC10 | Name: -  DayOne: “Monday” | Er is een veld verkeerd ingevuld, er wordt een melding getoond. |
| TC19 | UC11 | Name: “TestSchemaUpdate” | De gebruiker past de naam aan van zijn/haar schema |
| TC20 | UC11 | - | De data is niet correct, er word een melding getoond. |
| TC21 | UC12 | - | Het schema met de bijbehoorde oefeningen en sets worden verwijderd. |
| TC22 | UC13 | Name: “Bench press”  DisplayOrder: 0 | De gebruiker voegt een oefening toe in zijn/haar schema. |
| TC23 | UC13 | Name: -  DisplayOrder: 0 | De data is niet correct, er word een melding getoond. |
| TC24 | UC14 | Name: “Bench press”  DisplayOrder: 1 | De gebruiker update een oefening in zijn/haar schema. |
| TC24 | UC14 | Name: -  DisplayOrder: 1 | De data is niet correct, er word een melding getoond. |
| TC25 | UC15 | - | De gebruiker verwijdert een oefening uit zijn/haar schema. |
| TC26 | UC16 | Set: 1  Reps: 10  Weight: 70 | De gebruiker maakt een nieuwe set aan voor de oefening. |
| TC27 | UC16 | Set: 1  Weight: 70 | De data is niet correct, er word een melding getoond. |
| TC28 | UC17 | Set: 1  Reps: 39  Weight: 70 | De gebruiker update een set in zijn/haar oefneing. |
| TC29 | UC17 | Set: 1  Weight: 70 | De data is niet correct, er word een melding getoond. |
| TC30 | UC18 | - | De gebruiker verwijdert een set uit zijn/haar oefening. |

## Scherm schetsen:

### Login/register:

Afbeelding met tekst, whiteboard

Automatisch gegenereerde beschrijving

### Home:

Afbeelding met tekst

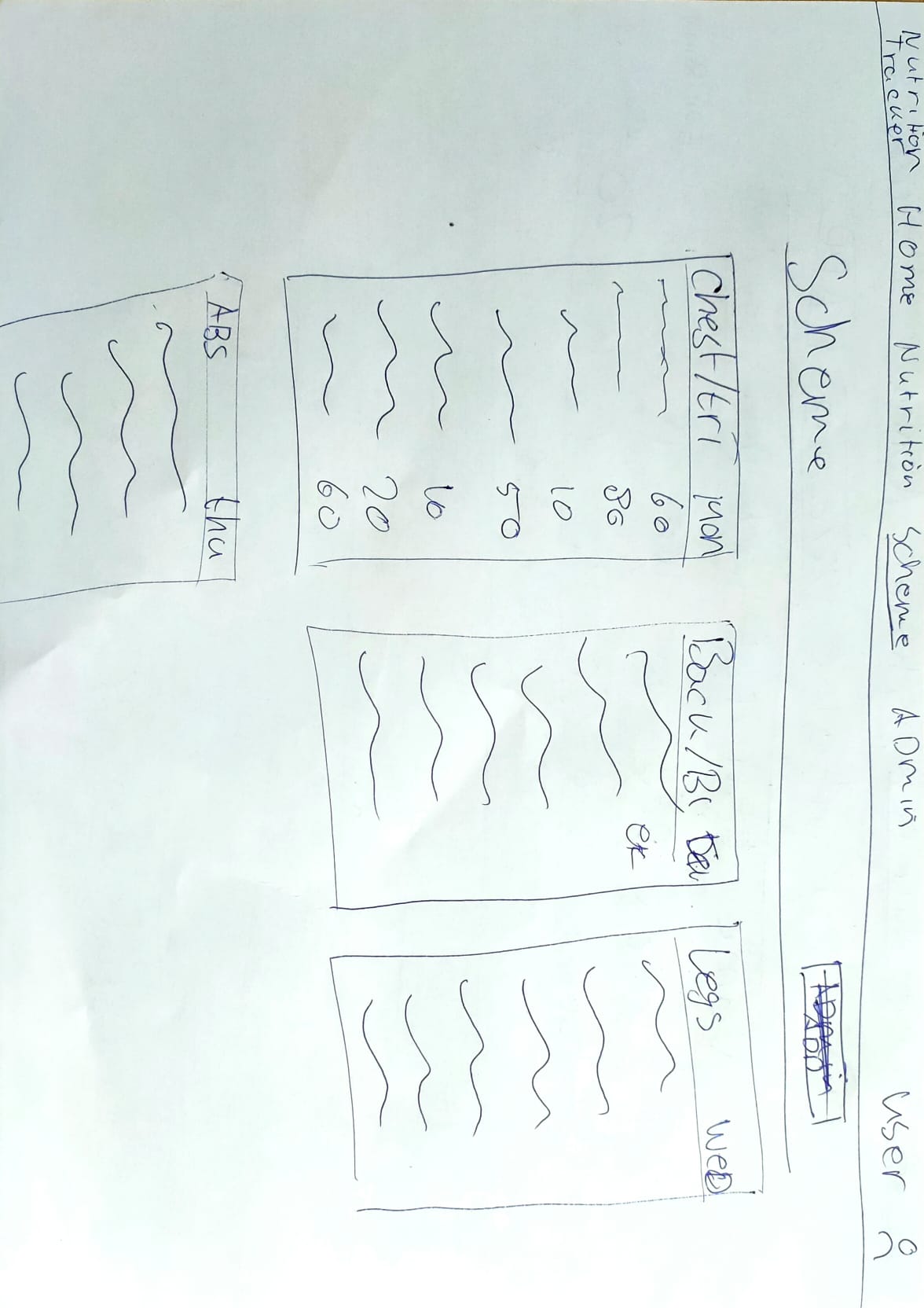
Automatisch gegenereerde beschrijving

### Nutrition:

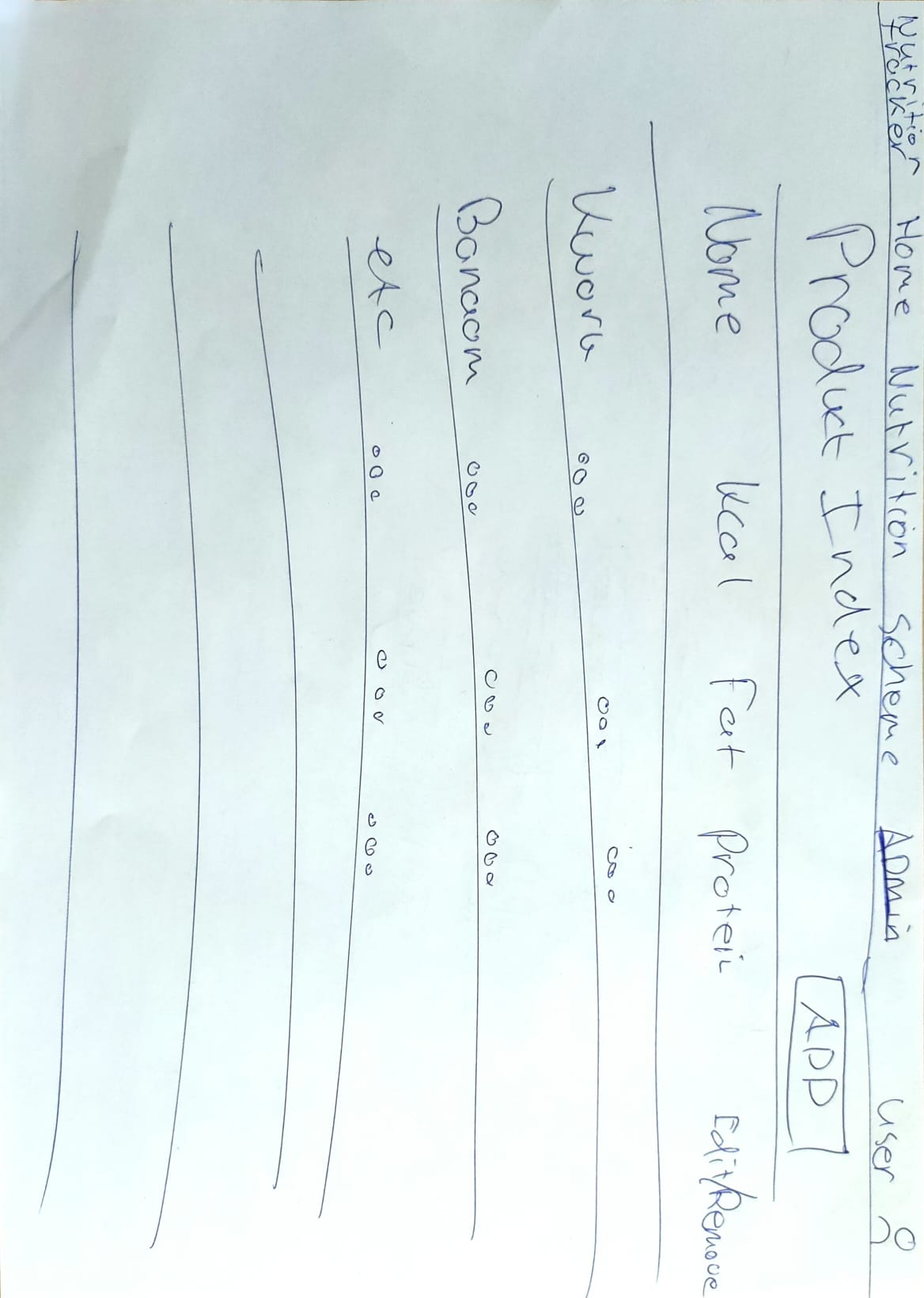
Afbeelding met tekst, ontvangstbewijs

Automatisch gegenereerde beschrijving

### Scheme:



### Admin:



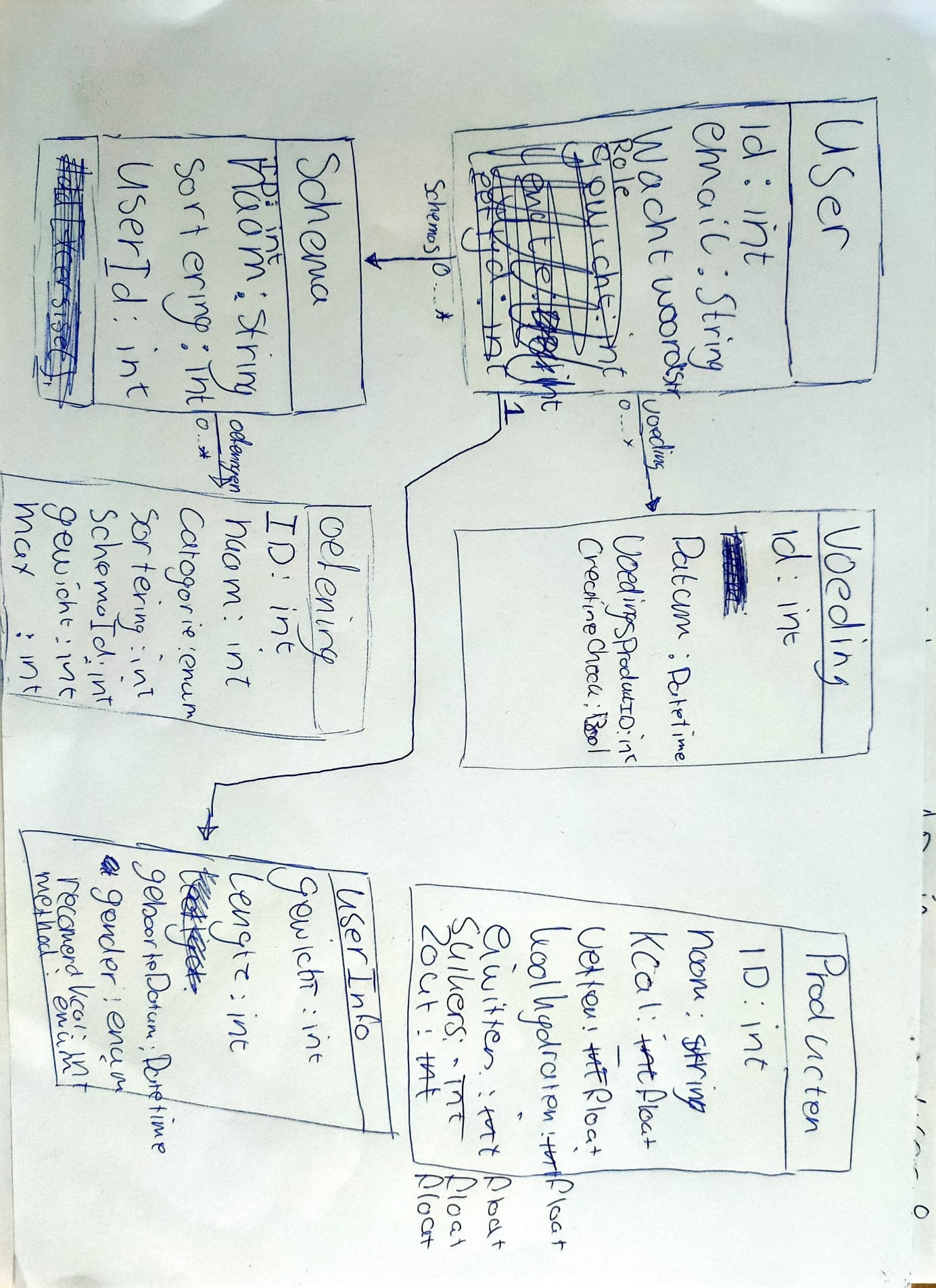
### User:

Afbeelding met tekst, whiteboard

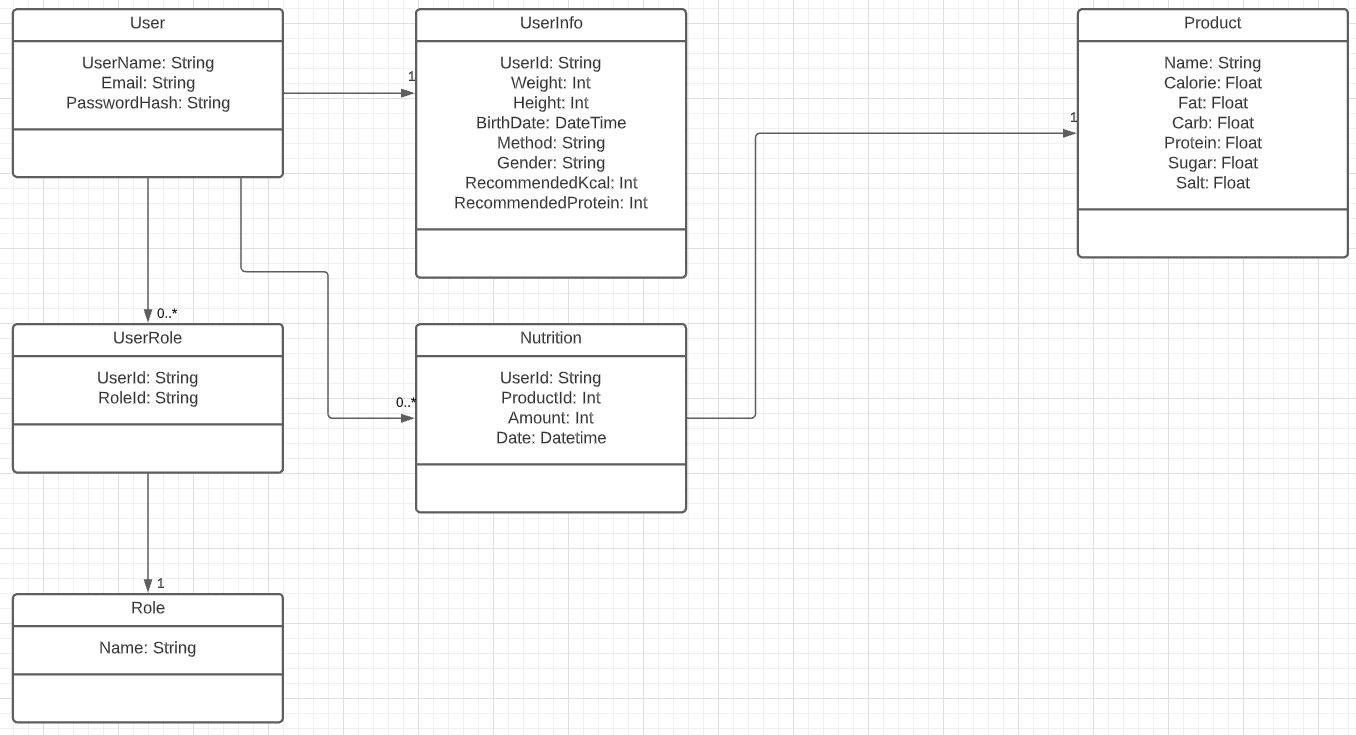
Automatisch gegenereerde beschrijving

## UML-klassendiagram:

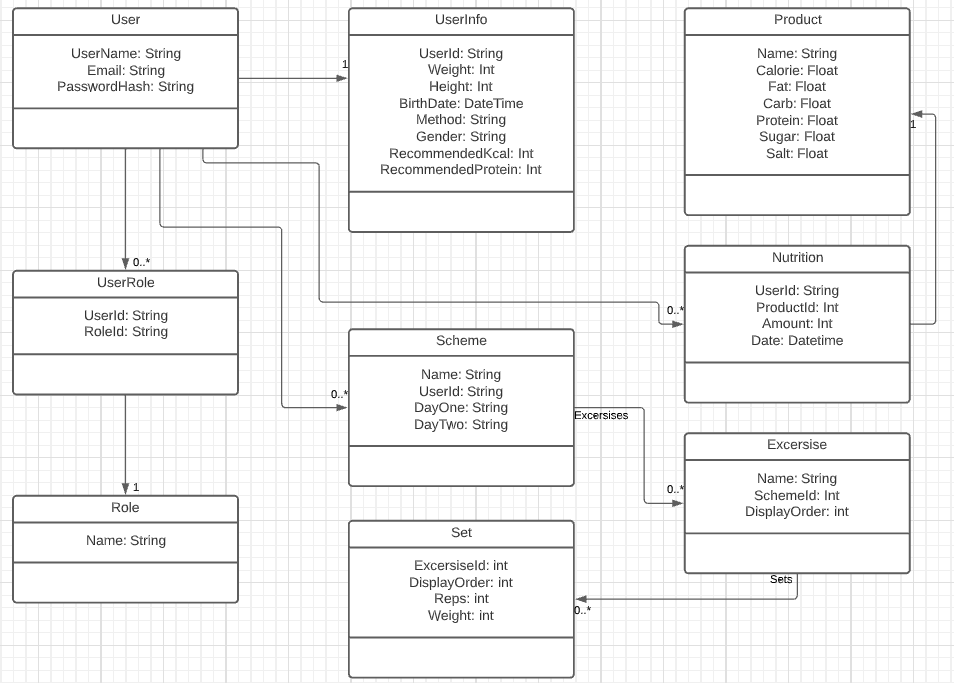
### Versie 1:



### Versie: 2 (Zonder oefening schema) (Sprint 1)

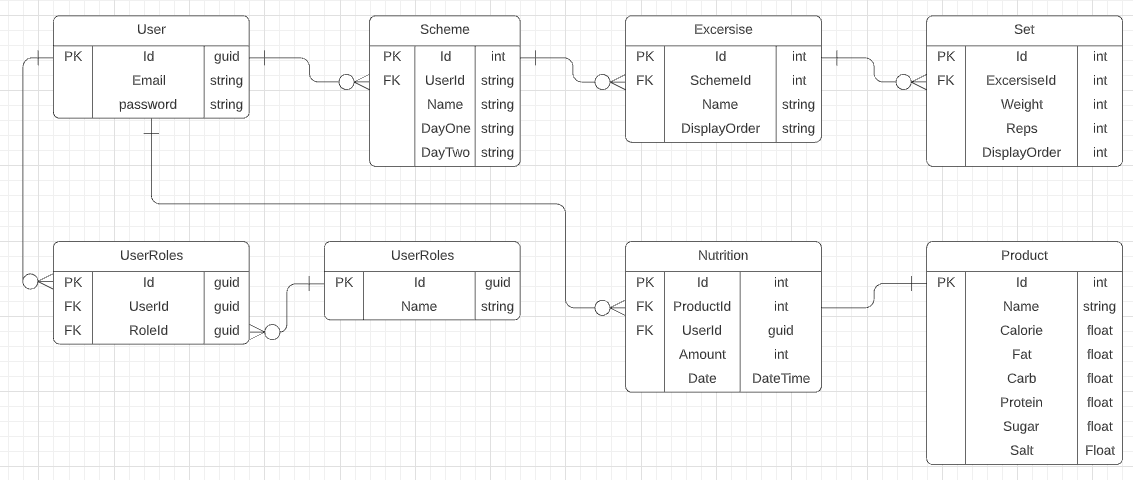


### Versie 3 (Sprint 2):

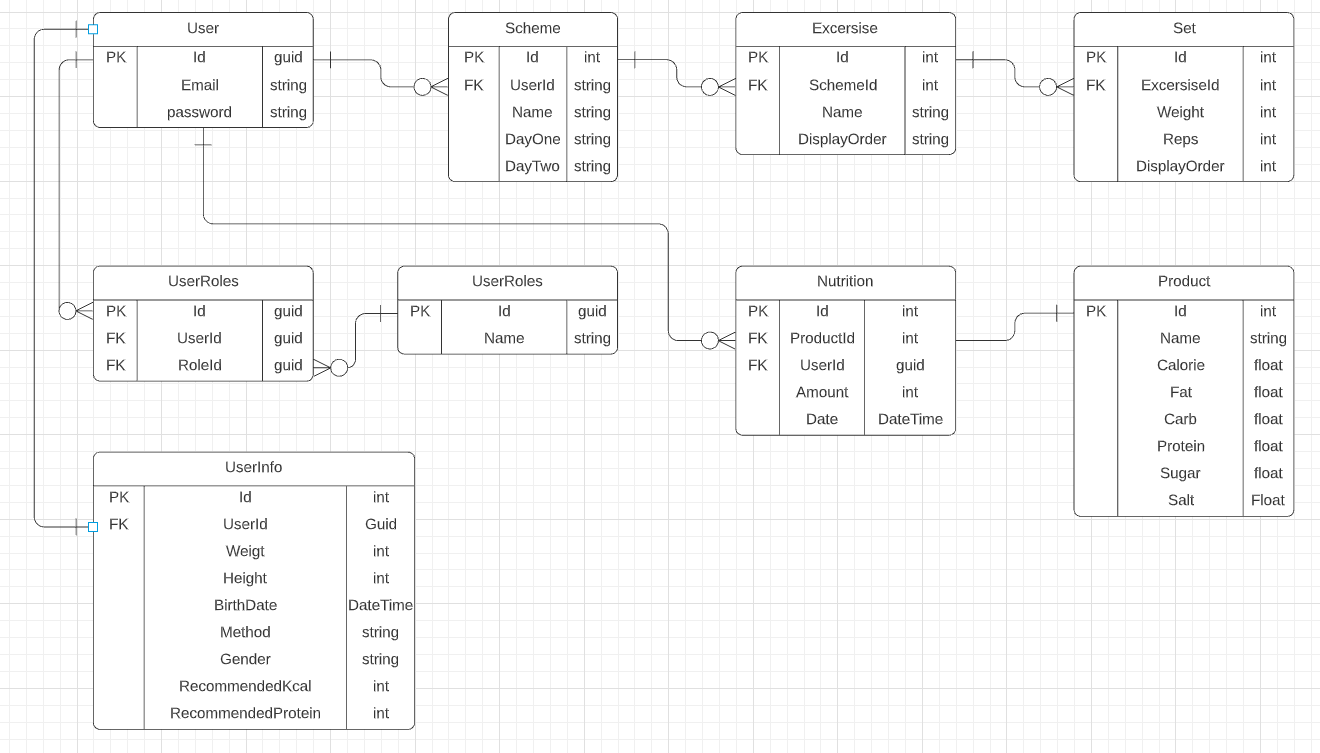


## ERD:

## Versie 1:



## Versie 2 (added user info):



## Resources:

### Gebruikt voor crud systeem producten:

[Learn ASP.NET Core MVC (.NET 6) - Full Course - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=hZ1DASYd9rk)

### Gebruikt voor identity user toe te voegen in project:

[ASP.NET Core Identity Tutorial - TekTutorialsHub](https://www.tektutorialshub.com/asp-net-core/asp-net-core-identity-tutorial/#installing-identity-api)

### Gebruikt voor roles aan identity user toe te voegen:

<https://www.youtube.com/watch?v=KGIT8P29jf4>

<https://www.youtube.com/watch?v=7ikyZk5fGzk>

<https://www.youtube.com/watch?v=TzhqymQm5kw>

<https://www.youtube.com/watch?v=DXVe6skc42k&t=152s>

### Gebruikt voor 3 tier applicatie:

https://www.youtube.com/watch?v=dS0Z2CtgT80&t=586s