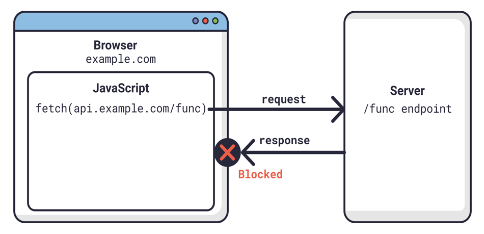
31-10-2022

Muijsenberg, Reno R.F.

FONTYS

CORS

Research



Inhoud

[Aanleiding 2](#_Toc118105702)

[Wat is CORS 3](#_Toc118105703)

[Welke request gebruiken CORS 3](#_Toc118105704)

[Bronnen 4](#_Toc118105705)

# Aanleiding

Dit document bevat een onderzoek over security omdat wij hier een onderzoek moesten schrijven. Ik heb gekozen voor het stukje CORS omdat ik vaak heb wanneer ik aan het programmeren ben dat ik een error hierover krijg. Ik ga daarom dus onderzoeken wat het precies inhoudt en wat ik eraan kan doen.

# Wat is CORS

Cors is een HTTP-header gebaseerd mechanisme dat servers toelaat om te specificeren welke origins behalve zichzelf toelaat om resources te laden. CORS is ook afhankelijk van het preflight mechanisme waarbij de browser een request maakt om te checken of de server het toelaat om resources op te halen met het echte request, de browser stuurt een header die aangeeft welke HTTP method het is en de header die in het echte request zit.

Een voorbeeld van CORS is: de front-end JavaScript code die staat op https://domein-a.com gebruikt XMLHttpRequest in een request te maken voor https://domein-b.com/data.json.

Voor veiligheidsredenen beperkt een browser cross-origin HTTP request die vanuit scripts komen. Als voorbeeld: XMLHttpRequest en de Fetch API volgen het same-origin beleid. Dit betekent dat een webapplicatie die gebruikt maakt van deze API’s alleen resources kunnen ophalen op de origin waar ook de applicatie op geladen is tenzij het request de correct HTTP-headers heeft.

# Welke request gebruiken CORS

* Aanroepen van de XMLHttpRequest- of Fetch-API's
* Web Fonts (voor cross-domain font-gebruik in @font-face binnen CSS)
* [WebGL textures](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebGL_API/Tutorial/Using_textures_in_WebGL)
* Afbeeldingen/videoframes getekend op een canvas met drawImage()
* CSS-vormen van afbeeldingen.

# Bronnen

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/CORS>