

XR Toets opdracht

INTRODUCTIE

Door middel van onderstaande opdracht willen we een goed beeld verkrijgen over je vakkundigheid en creativiteit. Aan de opdracht kun je volledig een eigen invulling geven, voorwaarde is wel dat je het volledig zelf maakt en dat je in ieder geval minimaal het door ons gevraagde oplevert. Wees creatief, denk out of the box en bovenal, verras ons. Heel veel succes.

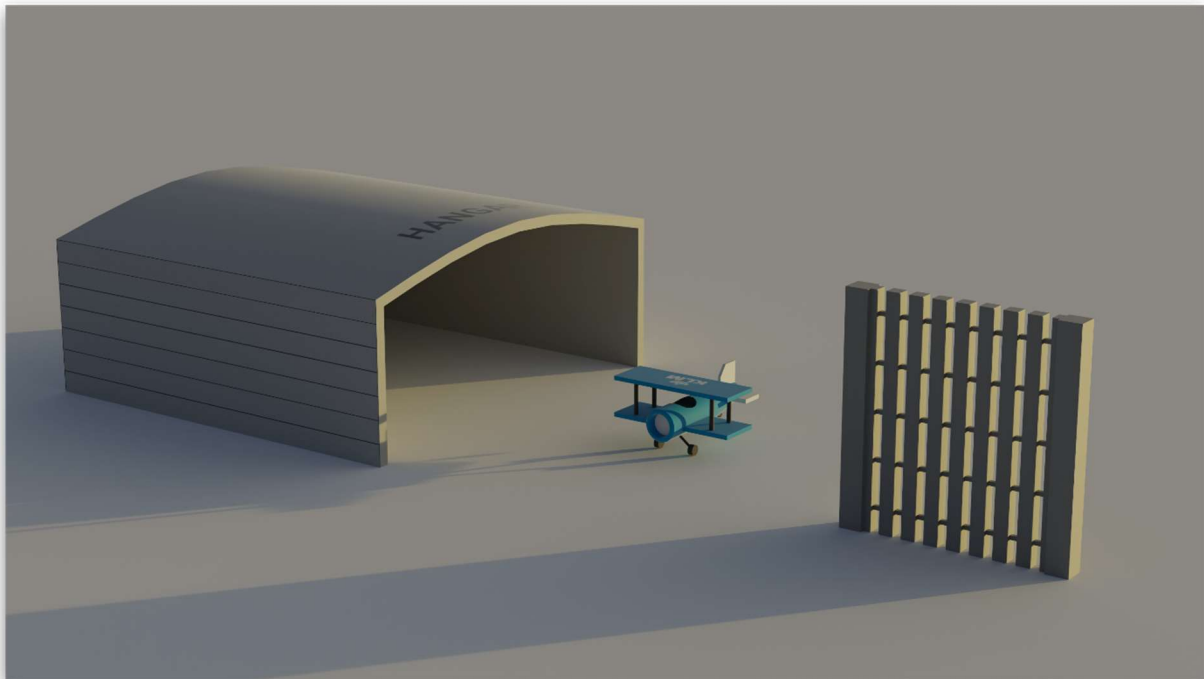
OPDRACHT

Het doel van de toets is het maken van een simpel vliegtuig managementsysteem. Je zult een omgeving moeten maken en daar een aantal vliegtuigen en hangaars in kunnen spawnen.

De toets is voorzien van een startup project. Deze is bijgevoegd in de mail.

In dit project zitten de volgende prefabs

- Hangar model
- Vliegtuigmodel
- Hekmodel



On startup moet de gebruiker aan kunnen geven hoeveel vliegtuigen en hangars er zullen zijn (3-10)
Ieder vliegtuig moet een hangar aangewezen krijgen tijdens start.

De vliegtuigen krijgen een willekeurige naam en type tijdens start up. De naam en type moeten uit een voorbepaalde pool komen. Wanneer een vliegtuig geselecteerd wordt moet deze informatie zichtbaar zijn.

De mogelijke vliegtuig types zijn;

- B737
- B747
- A330
- E175

De namen moeten gegenereerd worden in het format PH-xxx. (Voorbeeld PH-AFE, PH-VAS)

De vliegtuigen moeten kunnen:

- Parkeren in de aangewezen hangar (allemaal tegelijk)
- Lampen aan kunnen doen (allemaal tegelijk)
- Rondvliegen (allemaal tegelijk)

De gebruiker moet met een handeling alle vliegtuigen kunnen laten parkeren, wanneer de vliegtuigen parkeren moeten alle hangaars hun deuren openen en moet er een lampje aan gaan op de hangar.

Ook moet de gebruiker met een handeling alle vliegtuigen hun licht aan en uit kunnen doen.

BENODIGDHEDEN

- Opdracht dient gemaakt te worden in Unity. (Meest recente lts-versie van 2020.x)
- Gebruik UnityEvents in je code. (Listeners & subscribers)
- Gebruik van scriptable objects.
- Selecteerbare vliegtuigen. (Weergeven van naam/type)
- Maak een zichtbaar signaal wanneer alle vliegtuigen correct geparkeerd zijn.
- Vliegtuigen mogen niet botsen.
- UI

BONUS

- Unit Testing
- Gameplay Testing
- Een geselecteerd vliegtuig een bestemming geven
- Editor scripts
- Eigen twist!

DELIVERABLES

Maak een opname van jouw project, upload de video en stuur de link daarvan in de mail. Zorg ervoor dat wij het niet hoeven te downloaden (YouTube, Vimeo, Dropbox, OneDrive, etc.).

Werk met git, commit je stappen met heldere comments en voeg een .readme toe. Het gaat er vooral om dat je beschrijft waarom bepaalde keuzes gemaakt zijn.

Upload je project naar een online Git-platform. GitHub, GitLab, etc. Maak deze private en nodig de beoordelaars uit zodat wij deze kunnen clonen en beoordelen.

Ga er van uit dat je ongeveer 2 dagen nodig hebt voor de opdracht

Good luck!