

Vormgeving 2 Rens Westerveld

19-01-2022 500847423 Christiaan van Dokkum

Inhoud

De opdracht
Huisstijl analyse
Breakpoint schetsen
Ontwerp schetsen
Uiteindelijke design

Interactieve elementen

p. 3

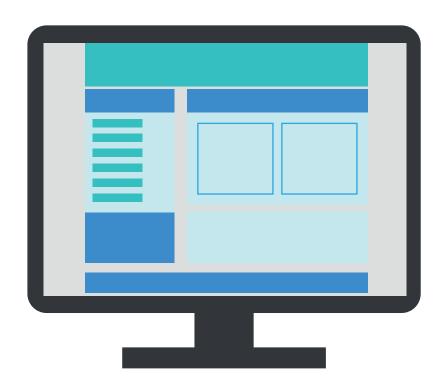
p. 4 t/m 8

p. 9, 10

p. 11 t/m 13

p. 14

p. 15



De opdracht

De Gemeente Rotterdam organiseert de campagne Plog de dag. Het doel van de campagne is om zoveel mogelijk mensen - al hardlopend- zwerfafval te laten verzamelen. De Gemeente Rotterdam heeft alle content voor de one page website al gemaakt.

Aan jou de vraag om deze content zo vorm te geven dat:

- 1. Het ontwerp er op verschillende schermen goed uitziet (multi device design).
- 2. De visuele identiteit van de Gemeente Rotterdam op alle schermen

herkenbaar, consequent en consistent naar voren komt.

Logo

Basis is liggend



Groot scherm

Beeldmer

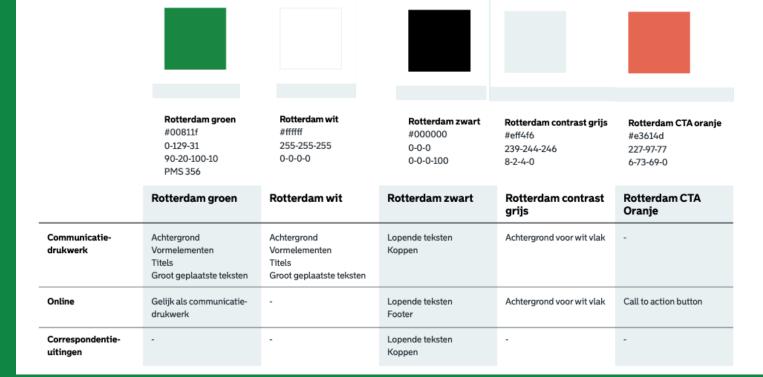


Klein & middel scherm

Kleurgebruik

Website breakpoints

- Content wordt breder tot volgende break point is bereikt.
- Vanaf 48em breed komen er 2 kolommen, maar dit doe ik al vanaf 35em.
- Vanaf 62em breed wordt een kolom wat breder.
- Vanaf 75em breed komt er alleen nog maar witruimte naast, bij mij vanaf 88em.



Typografie

Het lettertype wat ik gebruik is "Proxima Nova". Dit is het font wat ze op de website gebruiken. Dit is een toegankelijk font die wordt ondersteund door veel browsers.

Bold

- Titels
- Tekst in buttons

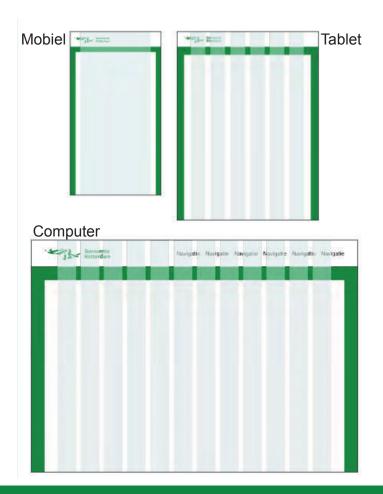
Regular

- Tekst op de pagina
- Quote's (omdat deze al onderscheiden worden door de vormgeving eromheen)
- links
- Bronnen

Heading 1	46px
Heading 2	24px
Links	16px
Tekst in buttons	14px
Paragraph	46px
Quote	16px

Grid

Witmarge van 30 pixels gebruikt (bij alle devices toegepast als basis).



Patronen



Gebruikt naast foto's, quote's en achter een gehighlight kopje om campagnegevoel te krijgen. De verhuisdozen staan voor opruimen.

Buttons



Dezelfde kleur gebruikt voor de CTA (aanmeld knop) en dezelfde active state omdat deze goed opvalt met contrast ten opzichte van wit en groen.

Elementen die van de website komen:



Ik heb de header hetzelfde gelaten voor herkenning.

Ik heb de manier van de hoofd foto hetzelfde gelaten voor herkenning.

Ik heb de "lees
voor" knop
hetzelfde gelaten
de gebruikers die
dit npdig hebben
dit makkelijk
kunnen vinden.

Ik heb het idee van deze sticky button overgenomen omdat dit idee al werkt. Ik heb deze buttons van de website al basis gepakt. In mijn design heb alleen de hoeken afgerond omdat dit meer bij de stijl van de rest van mijn pagina past.

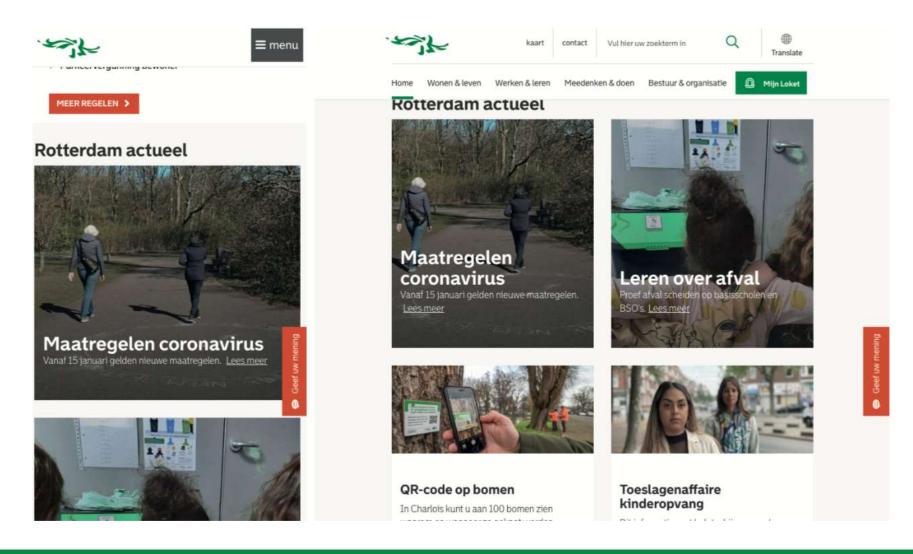




Ik heb de footer hetzelfde gehouden zoals op de rest vab de website.



De gemeente rotterdam heeft een responsive website. Naarmate de pagina groter/breder wordt veranderd de website. De website veranderd van 1 kolom naar 2 kolommen. Op de website van Rotterdam gebeurd dit vanaf 47em. Om het gevoel van een campagne pagina te krijgen gebeurd dit bij mij al vanaf 35 em.



Breakpoint schetsen

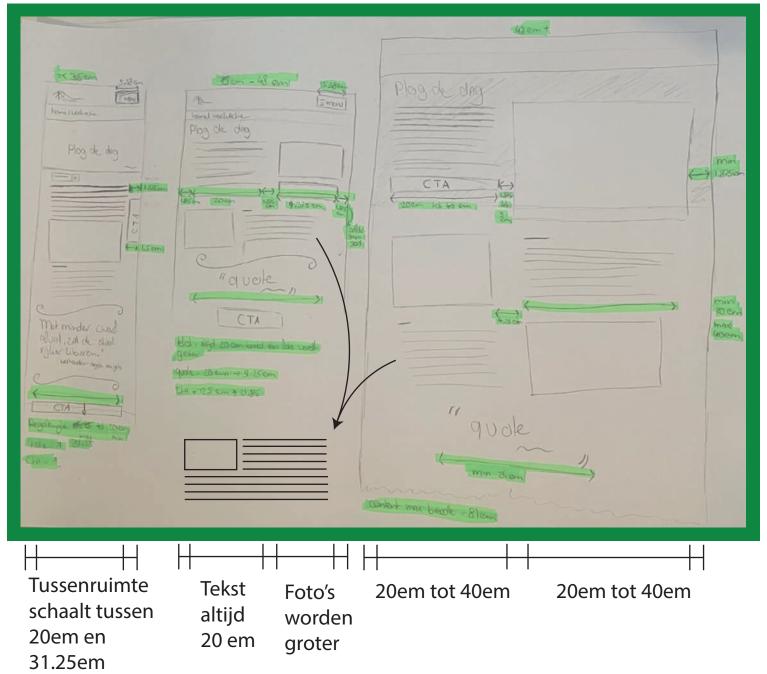
De tekst moet voor leesbaarheid altijd tussen 20em en 40em breed zijn. Witruimte moet altijd minimaal 1.875em (30px) zijn.

Bij schermen =< 35 em is de witruimte aan de zijkanten altijd 1.875 em. De content daartussen zal smaller worden en de tekst schuift naar onder. De regellengte zal tussen de 20 en 31.25 groot zijn op basis van de breedte.

Wanneer de schermen tussen de 35 - 48 em komen gaan er pas echt dingen veranderen. De tekst komt naast de foto's te staan (2 kolommen) met een regellengte van 20 em en zal onder de foto heen doorgaan wanneer nodig. De foto zelf wordt wel groter naarmate de breedte groter wordt. Ook gaat de eerste call to action van de zijkant naar onder de eerste foto.

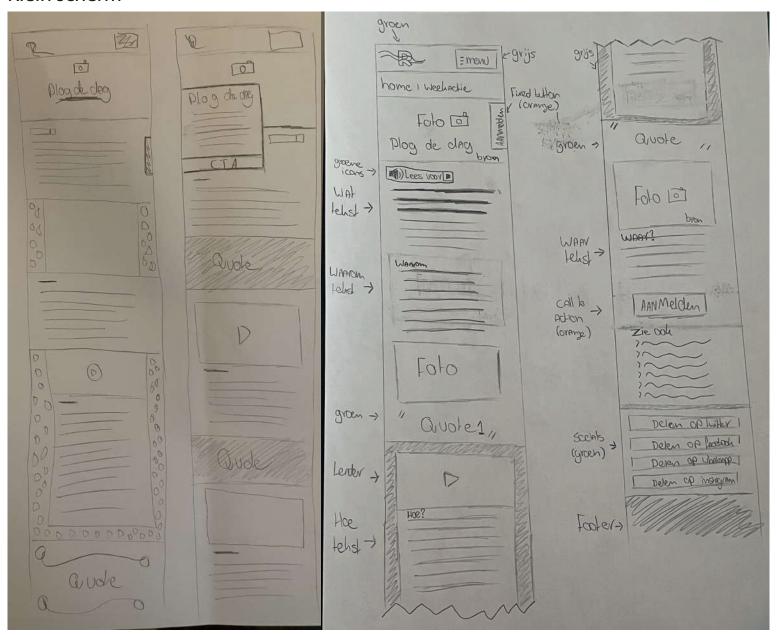
De eerste call to action zal onder de introtekst komen te staan. De witruimte tussen de 2 kolommen blijft altijd hetzelfde. Vanaf een regellengte vanaf 40 em zal de witruimte aan de zijkant groter worden en veranderd de content niet meer.

Breakpoint schetsen



Ontwerp schetsen

Klein scherm



Ontwerp schetsen

Groot scherm



Ontwerp schetsen

f y @ a



home weekactie



Plog de dag is een initiatief vanuit de Gemeente Rotterdam. Met dit evenement willen we de stad schoonmaken zodat er minder zwerfafval in de parken en straten terug

om samen het zwerlafval van de straat te halen, ledereen mag hieraan meedoen, maar de focus list op de mensen die van hardlopen houden. Het mag natuurlijk ook tijdens een wandeling of fietstocht.



te vinden is.

afgelopen zomer veel afval blijft liggen in de parken en straten van Rotterdam. Dit is niet alleen veel werk voor de schoonmakers, ook is met z'n allen in een groene en fijne omgeving leven en dit kan alleen als we de stad schoon houden. Daarom willen we ledereen die een bijdrage wil leveren aan een beter milieu vragen zichzelf in te zetten voor het volgende evenement.

'Met minder zwerfafval, zal de stad riiker

Wethouder - Arian van Gils



We willen iedereen vragen om tijdens je degetificae' wekelijkse hardooprondje of wandeling at het zwertafval wat le tegenkomt mee te nemen in een tas en je handen gebruiken (met handschoenen aan) of met een prikker. Het is een simpel principo, maar wel effectief on gezond op de website om aan te geven dat je meedoet aan de actie. Hermee maak ie kans op een modie prijs. Hierover later meer, dus hou de website goed in de

'Dit is niet alleen goed voor de stad, maar ook voor je eigen gezoncheid'



De actie vindt plaats in de stad en haar omgeving. Je kunt dit op eigen initiatief doen en zo met elkaar de stad schoner maken en

- > Thuisquerentaine
- > Reizen en op vakantie gaar
- > Zore nodio of zore neven
- > Informatio in andere talen (Pharos)



- > Rotterdam voert opkoopbeschermhing in

Volg ons op social media





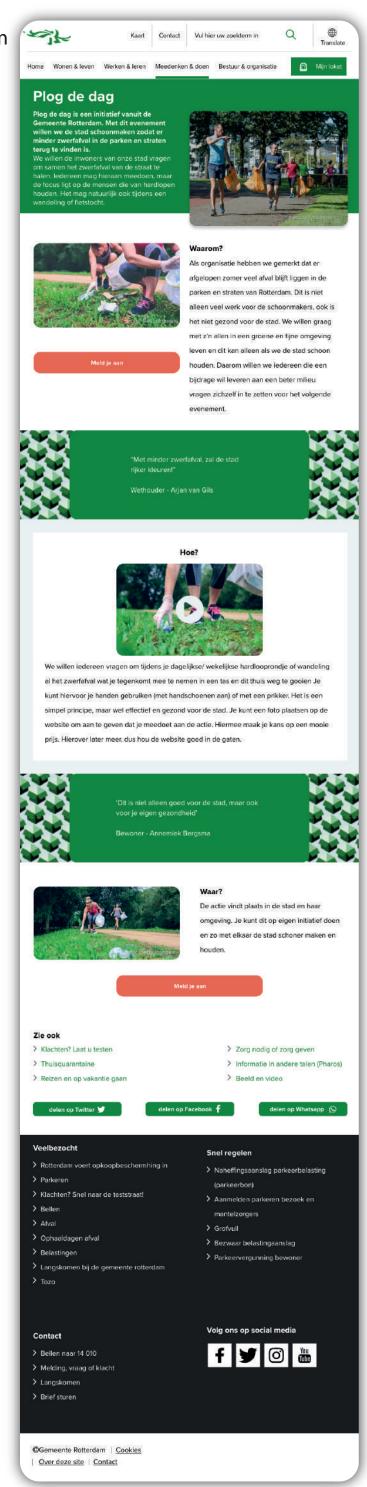


@Gemeente Rotterdam | Cookies Over deze site | Contact

Uiteindelijke design



Groot scherm 48em



Interactieve elementen

standaard state

Dit is de standaard state van een knop. Deze kleur past bij de huisstijl van gemeente Rotterdam en val genoeg op tussen het groen wat op de rest van de pagina is gebruikt.

Focus state

Wanneer de device van de gebruiker gefocust is op de knop zal er een donker rode lijn omheen komen. Dit is een klein verschil omdat er op dit moment ook nog niks is gebeurd met de knop. Het is wel zichtbaar dat hij momenteel gefocust is op de knop.

Hover state

Als de gebruiker over de knop hovert zal hij dit grote verschil zien vergeleken de standaard state waardoor hij weet dat het een knop is waar op geklikt kan worden.

Active state

Wanneer de knop in gebruik is zal de dekking hiervan veranderen. Dit is een klein verschil, maar wel duidelijk genoeg.

Disabled state

Als de knop niet te gebruiken is zal hij in disabled state komen. De grijze kleur in combinatie met de dekking die minder is zorgt voor de associatie van dat hij niet beschikbaar is.