

- ・ クリア条件：（EndCheck関数で変更可能）
  - ・ 体力を残したまま敵を20体倒す
- ・ 戦闘機（自分）の攻撃：
  - ・ 左クリックで弾丸を発射。（押し続けると連射可能）
- ・ 敵の攻撃：
  - ・ 体当たり：-3
  - ・ 爆弾：-1
  - ・ ダメージを受けると、全体の背景が薄くなる
- ・ 敵に3発弾を当てると倒せる。なお、一発当てるとオレンジ色、二発当てると黄色に変化。
- ・ ダメージを受けると画像全体が薄くなる
- ・ 効果音やBGMも実装した。
- ・ 戦闘機の画像は、背景（アルファチャンネル）の色を透明にしている。