

# Ta-Te-Ti

## Enunciado

Desarrollarán el clásico juego del "Ta-Te-Ti" (Tres en Raya) para dos jugadores en la consola. El programa gestionará los turnos y determinará las condiciones de victoria o empate.

## Metas

1. El programa debe crear y mostrar por consola un tablero de 3x3 casillas, vacío al inicio.
2. Se debe permitir a los jugadores ("X" y "O") realizar jugadas de forma alternada, colocando su ficha en una casilla vacía del tablero.
3. Después de cada movimiento (a partir del quinto turno), el programa debe verificar si el jugador actual ha formado una línea de tres (horizontal, vertical o diagonal) para determinar si hay un ganador.
4. El juego debe detectar si todas las casillas se han llenado sin que haya un ganador y, en ese caso, declarar un empate.
5. Se implementará una inteligencia artificial simple para un modo de un jugador, donde la computadora elegirá una casilla vacía disponible de forma aleatoria para realizar su jugada.

## A tener en cuenta

- En todos los puntos donde se solicite al usuario que ingrese datos, el programa deberá estar preparado para manejar entradas inválidas. Se debe mostrar un mensaje de error claro y permitir al usuario intentarlo de nuevo sin que el programa termine de forma inesperada.

## Extras (Opcional)

- Para aquellos que deseen un desafío adicional y quieran explorar más allá de la consola, se propone como opcional el desarrollo de una interfaz gráfica simple utilizando HTML y CSS. La lógica del juego desarrollada en JavaScript deberá ser conectada a esta interfaz para poder jugar desde el navegador, manipulando los elementos del DOM para reflejar el estado del juego.

## Consignas

- El desarrollo del TP se hará a través de Github. Deberán trabajar en el fork de repositorio del TP creado exclusivamente para este trabajo.
- Además del desarrollo en código del proyecto, deberán entregar también un pseudocódigo del mismo que refleje de forma fiel el trabajo a realizar en código.
- Deberán realizar todas las metas posibles, teniendo que desarrollar de forma obligatoria la primera de ellas.
- Para cada meta, deberán usar una rama diferente en donde llevarán a cabo el desarrollo de dicha meta. Ej.: en la rama meta-1 se escribe el código y el pseudocódigo para esta parte del trabajo.
- Luego de finalizado el trabajo en las ramas, deberán mergear cada una de ellas a la rama main. La producción final del trabajo debe estar en esta rama.