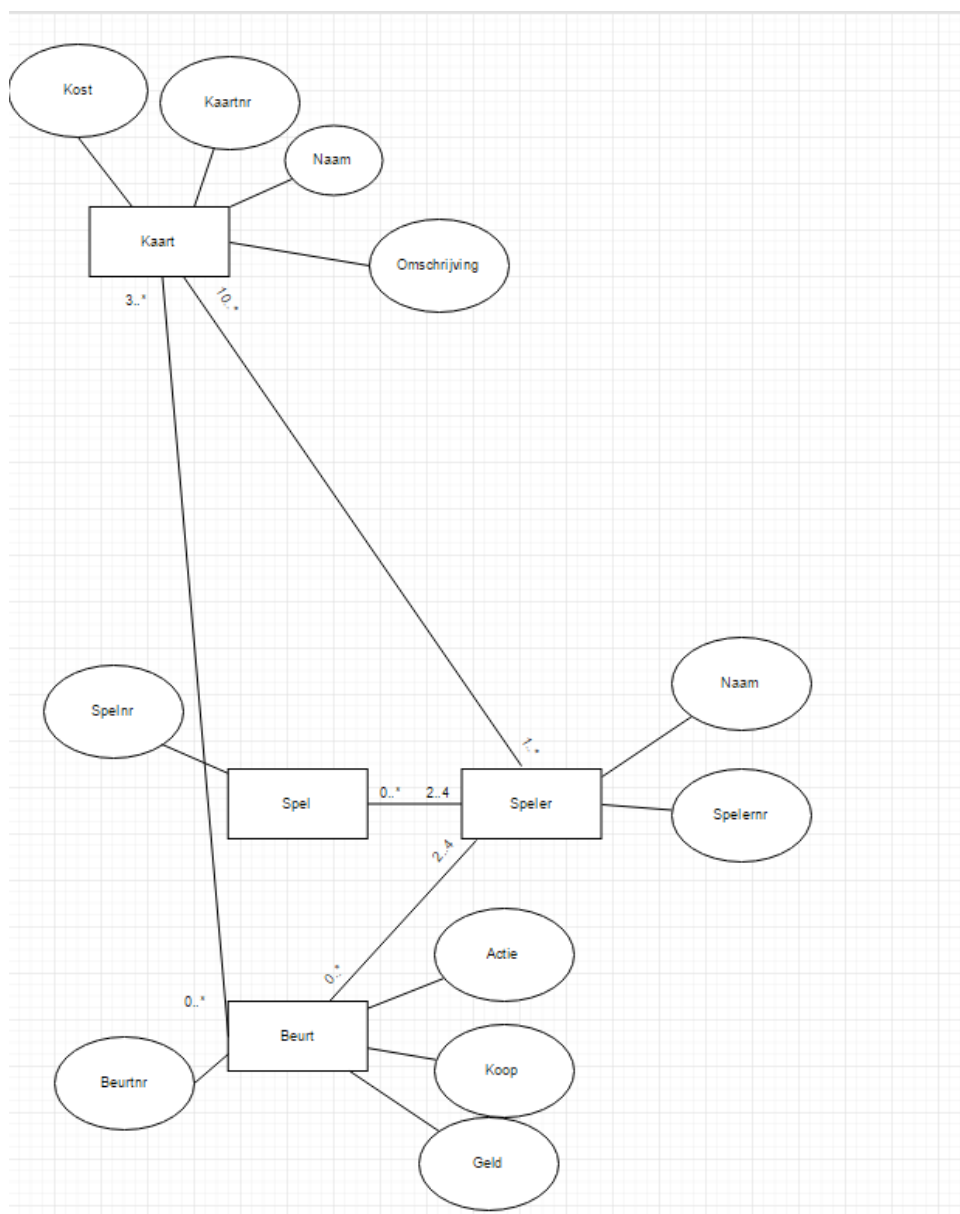


# Analysedossier

Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Wallegem

## ERD-mapping:



# Analysedossier

Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Walleghe

## Relationeelmodel:

Kaart(kaartnr, kaarttype, kost, naam, omschrijving)

Beurt(beurtnr, *kaartnr*, actie, koop, geld)

Speler(spelernr, naam)

Spel(spelnr)

SpelSpeler(spelnr, spelernr, punten)

BeurtKaartSpeler(beurtnr, kaartnr, spelernr)

Onderlijnd : Primary key

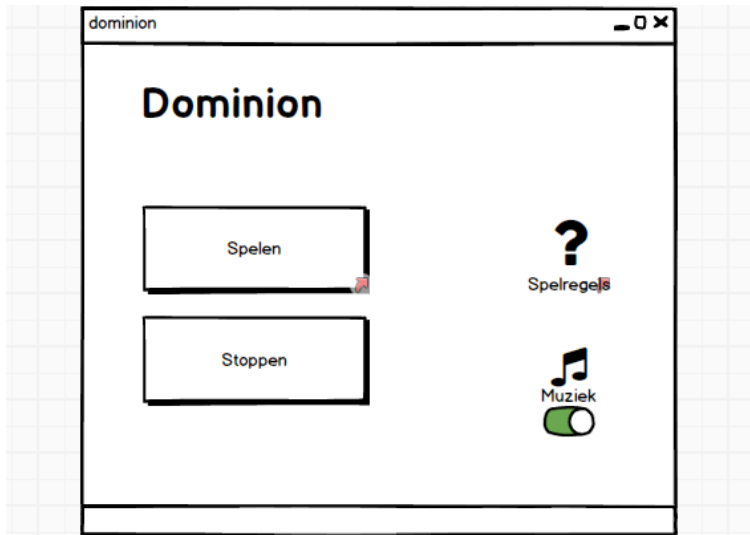
*Cursief*: Foreign Key

# Analysedossier

Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Wallegheem

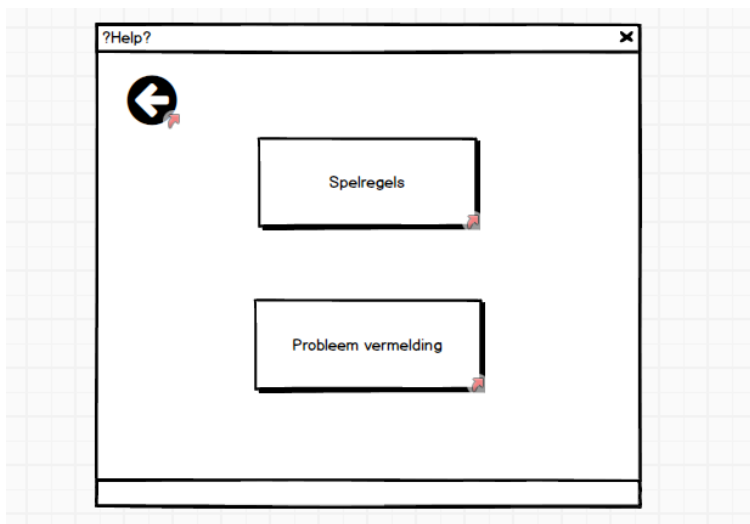
## WireFrames:

### Startscherm:



Dit is het start scherm. Hier kan je de volgende functies uitvoeren. U kan de muziek aan of uit zetten, de spelregels oproepen, de game stoppen en het spel spelen.

### Spelregelscherm:

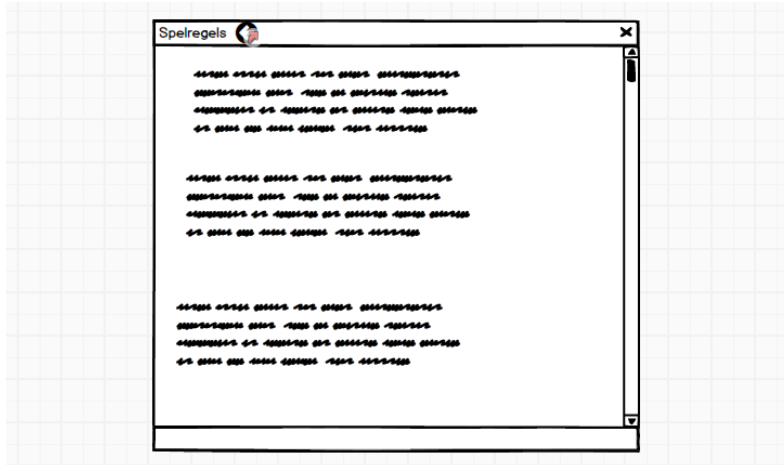


Op dit scherm komt men terecht wanneer u op spelregels button klikt. Hier kan u de spelregels openen en probleemvermelding openen.

# Analysedossier

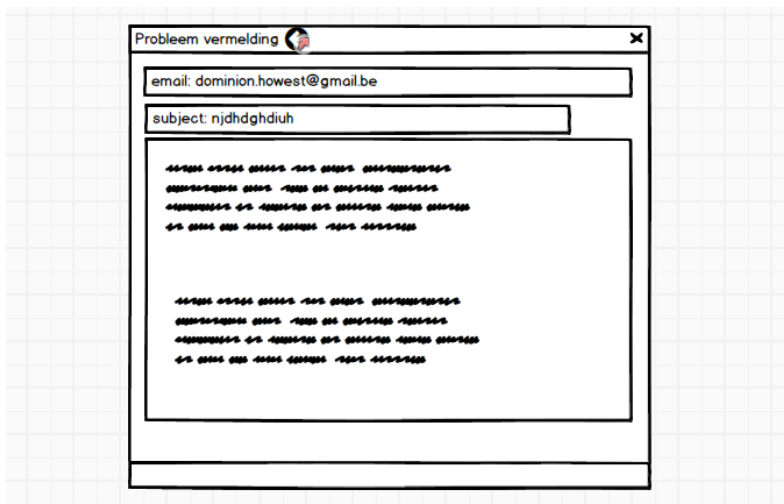
Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Wallegheem

## Spelregels:



Dit zijn de spelregels die verschijnen indien u bij \*spelregelscherm\* op spelregels klikt.

## Probleemvermelding:

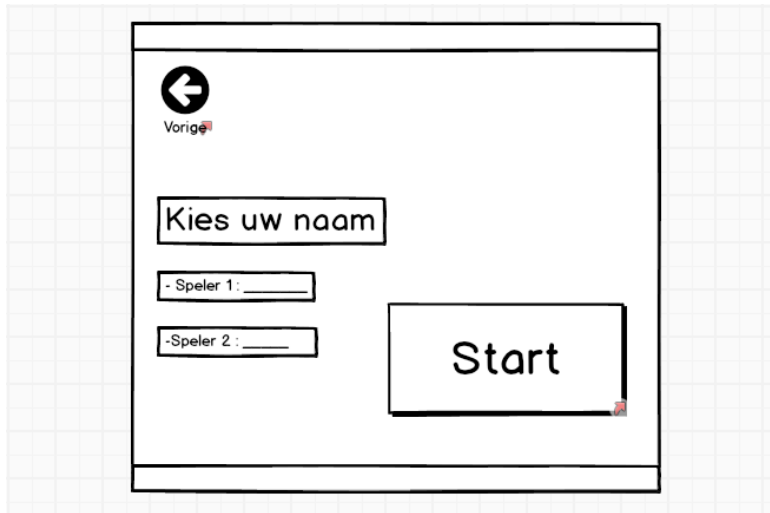


Dit is de probleemvermelding indien je bij \*spelregelscherm\* op probleem vermelding klikt

# Analysedossier

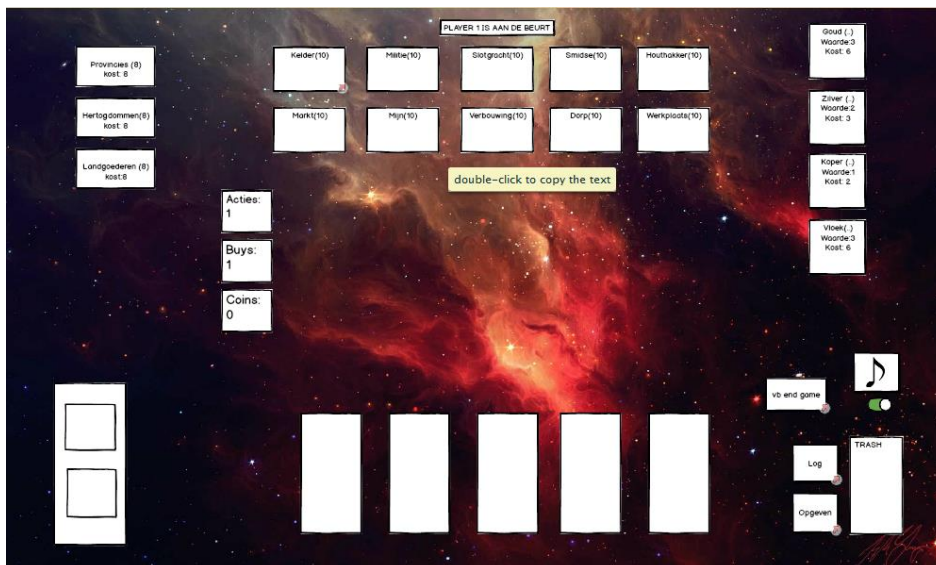
Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Walleggem

## Naampagina:



Op deze pagina kiest men zijn naam alvorens het spel begint. Je komt op deze pagina terecht wanneer je op spelen klikt bij \*startscherm\*

## Gamepagina:

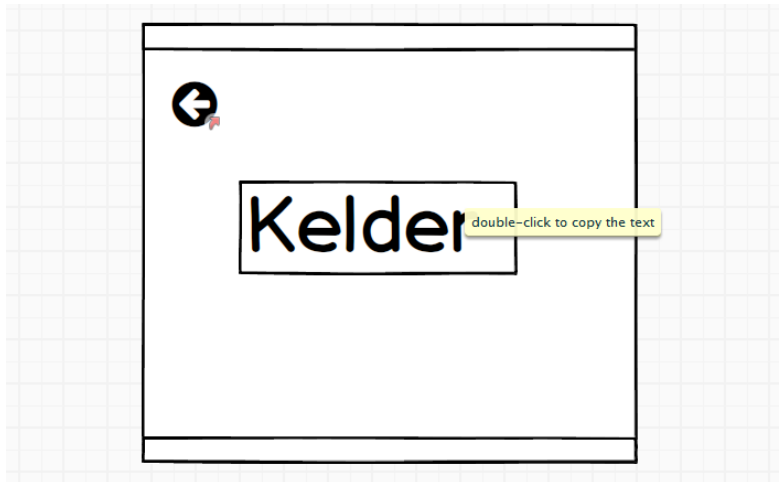


Dit de pagina waar het spel gespeeld wordt. Hier kom je terecht na dat je op \*naampagina\* een naam kiest en op start drukt.

# Analysedossier

Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Wallegheem

## Kaarten Details



Dit krijg je te zien wanneer je tijdens het spel op een kaart klikt om meer informatie over de kaart te krijgen.

## Opgevenscherm:

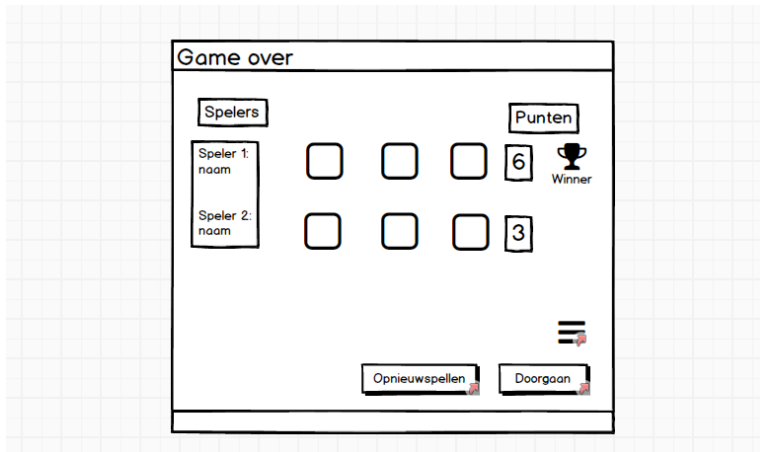


Dit scherm is een bevestiging scherm indien u het spel wilt stoppen. U komt op dit scherm terecht als je bij de \*gamepagina\* op stoppen klikt.

# Analysedossier

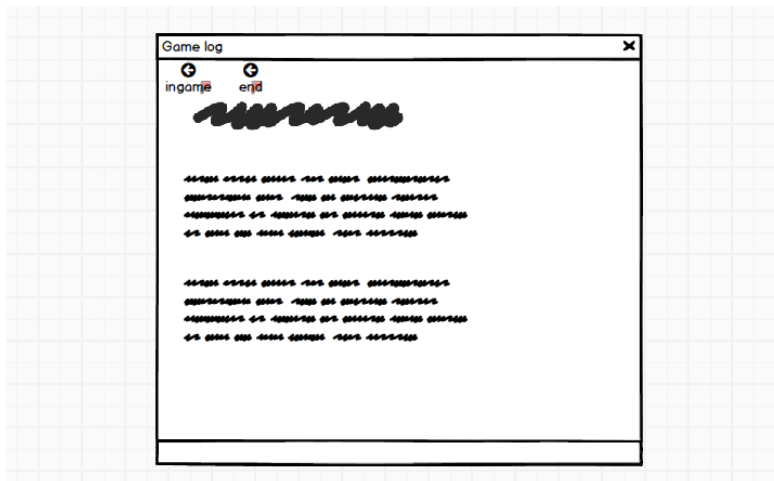
Renzie Omaña, Laurens Visser, Yentl Volcke, Niels Van Wallegheem

## Game over scherm:



Dit is het scherm waar de score en de winnaar van het spel wordt weergegeven. Hier kom je terecht zodra het spel is afgelopen.

## Gamelog:



Hier worden alle stappen van de spelers bij gehouden. Dit scherm kan me bereiken door op de \*gamepagina\* of \*game over scherm\* op de log button te klikken.

Mockup link:

<https://github.com/Yentis/Dominion/blob/master/WireFrame/wireframesprogameerproject.bmpr>