

WEB MUSIC PLAYER

Julio Bedregal
Renzo Sucari
Rodrigo Gutierrez
Edher Cerdan

May 7, 2016

1 Introducción

Estar presente en la red es actualmente más que una opción es una obligación, Internet se ha convertido en el sistema más importante de publicación y obtención de información de la sociedad actual, hace unos años tener un archivo de música o aun mas tener albunes de tu artista favorito era casi imposible. Actualmente las posibilidades han evolucionado a un nivel en el que es difícil no tener a tu artista o albunes de tu cantante favorito en tu dispositivo.

2 Objetivos

Diseñar, construir y aplicar una propuesta asociado a un portal de reproducción de música en línea. Facilitando el acceso a los diferentes recursos y servicios que ofrece e incorporando nuevas tendencias.

3 Descripción General del Proyecto

La nueva tecnología de la información y la comunicación son medios valiosos que le brinda al usuario una gama de soluciones para acceder e conocer la información de muchos artistas y canciones. Nuestro proyecto es una herramienta tecnológica que minimiza la barrera del espacio y tiempo. Al igual que otras grandes compañías de música, tratamos de plasmar mas que opciones, tratamos de tener una Web dinámica, fácil de usar y con un contenido que será modificado con las nuevas tendencias.

3.1 Modelo Dominio

Creamos con el fin de representar todas las entidades, atributos y relaciones además de las restricciones que rigen el dominio del problema. En nuestra creación de una página web orientada a la reproducción de música, el contenido de nuestro artista y todo referenciado hacia él. Vemos en la imagen como cada clase como el del artista tiene sus atributos:

- Nombre.

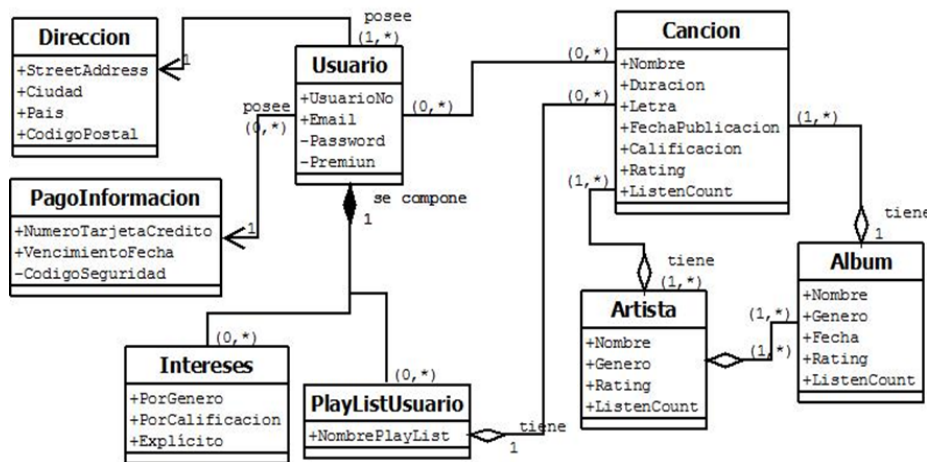


Figure 1: Modelo Dominio

- Genero
- Rating

Asi vamos a ver con cada uno de estos con sus diferentes atributos que se necesita para poder desarrollar todo el modelado.

3.2 Diagrama de Clases y Flujo con Interaccion De Usuario

Teniendo en cuenta el problema a resolver vemos que es lo que puede hacer o no el usuario, teniendo en cuenta la premisa del problema lo vemos en las dos siguientes imagenes en las cuales una esta en el caso de uso del usuario.

Y en la siguiente vemos como funcionaria si lo vemos de la forma del codigo entiendo mejor las posibilidades y habilidades que tendríamos para poder ejercerlo.

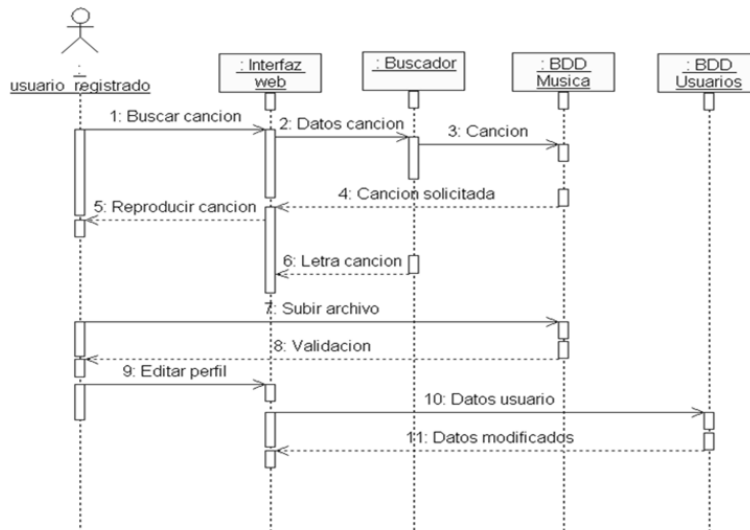


Figure 2: Modelado

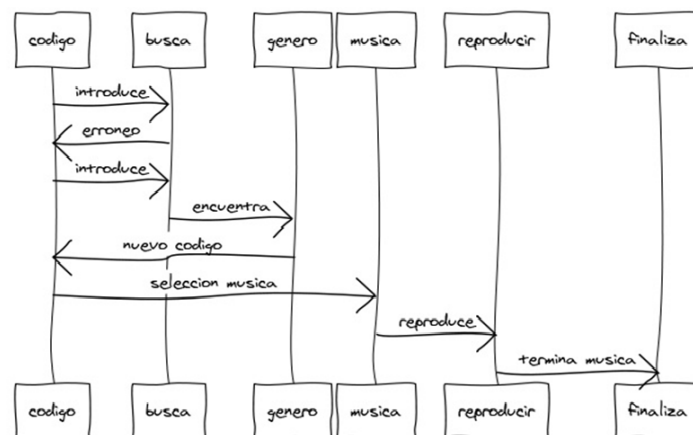


Figure 3: Flujo e interacción del Usuario

3.3 Interfaz

Es una muestra de como se vera nuestro proyecto de la forma de como se solucionara o practicamente vera el trabajo en las distintas areas de como se vera el portal del usurio el login y todas las posibles vistas.

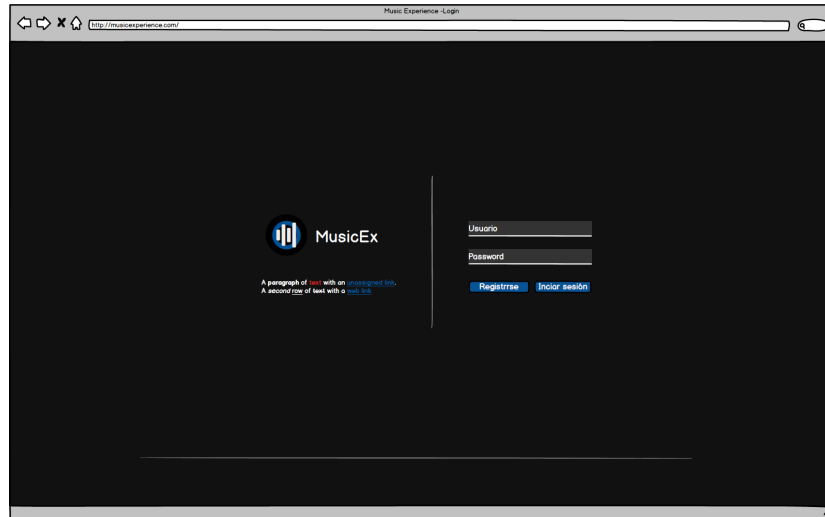


Figure 4: Login

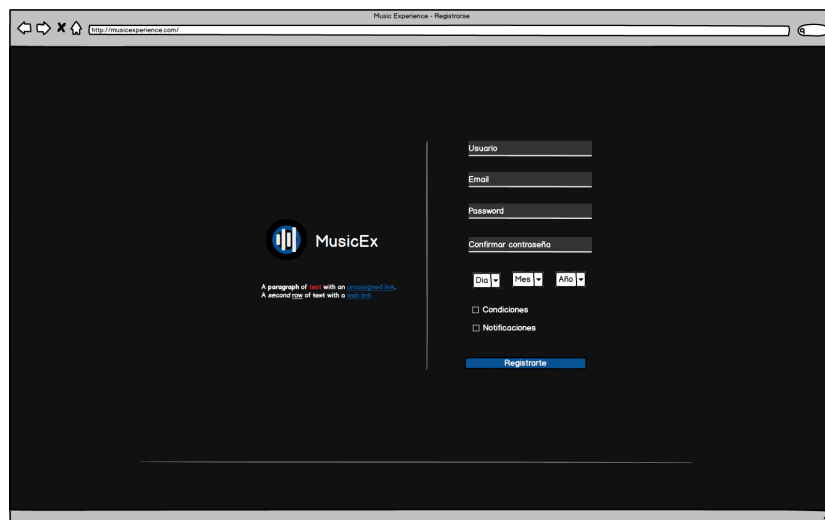


Figure 5: Registro

Vemos el menu principal donde estan las Playlist De manera estructurada con las funciones que el problema pide.

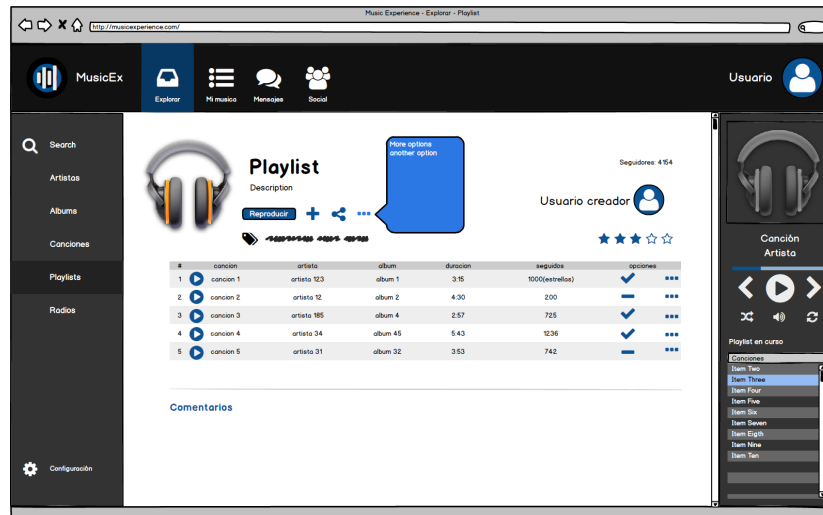


Figure 6: Playlist

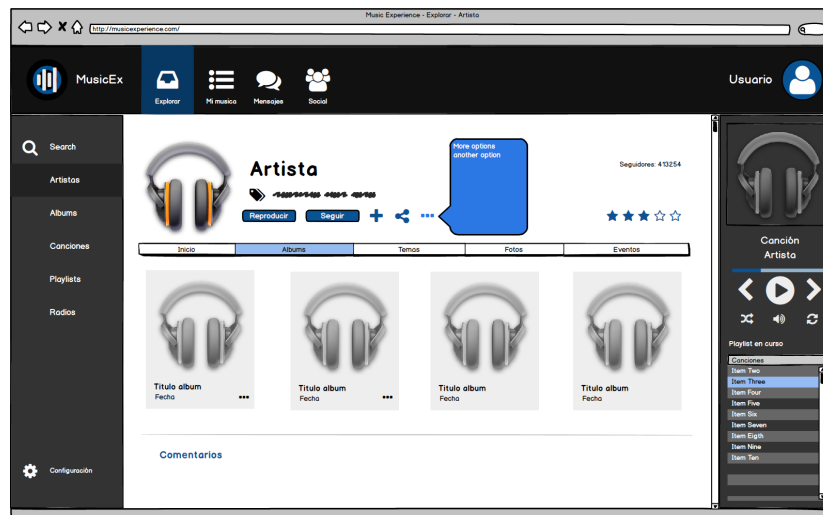


Figure 7: Artista

Mostrando el siguiente menu donde esta la musica en general, como vemos son las partes que vamos a realizar en nuestro proyecto.

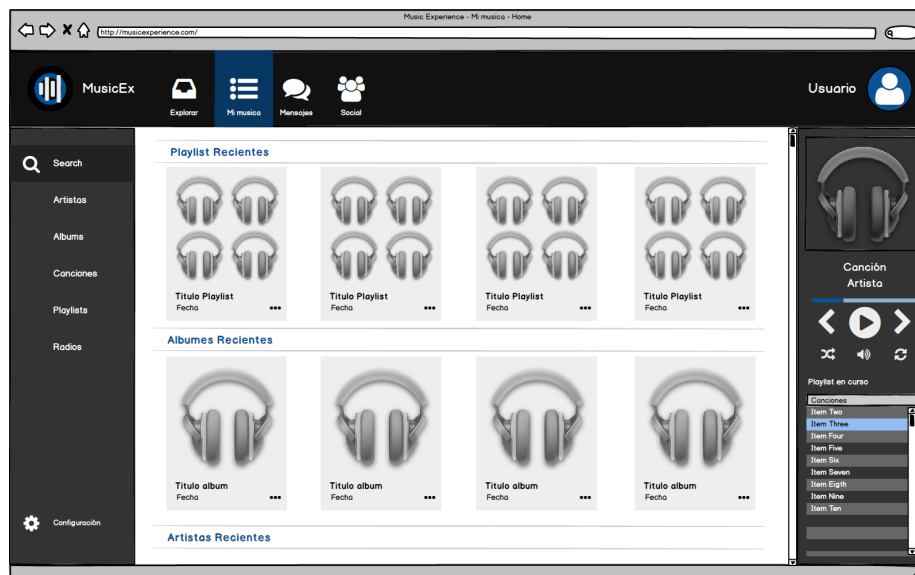


Figure 8: Albúm