HTTP服务器/客户端实验

2020年9月29日

蔡润泽

本实验 Github 地址

实验内容

1、使用C语言分别实现最简单的HTTP服务器和HTTP客户端

- 服务器监听 80 端口、收到HTTP请求、解析请求内容、回复HTTP应答
- 对于本地存在的文件, 返回 HTTP 200 0K 和相应文件
- 对于本地不存在的文件, 返回 HTTP 404 File Not Found

2、服务器、客户端需要支持HTTP Get方法

3、服务器使用多线程支持多路并发

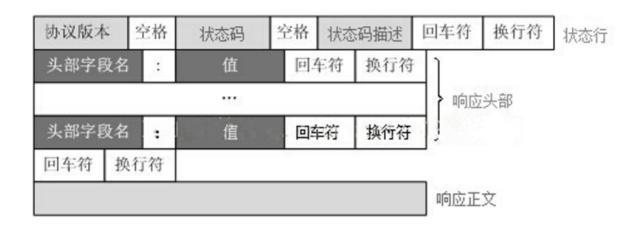
设计思路

- 1、已有代码框架已经能实现socket下的echo,而实现HTTP client和server首先要做的是实现HTTP GET请求与相应。
- 2、在查询 HTTP GET 请求格式后,了解到 GET 请求报文格式如下图:



因此,本设计在 http-client.c 文件里添加了字符串 request_head 来生成请求报文,并在程序运行时通过 scanf 获得用户输入的请求文件路径。在加上请求头部后, Client 将请求发送给 Server 。

3、Server 在收到 HTTP GET 请求格式后,了解到响应报文格式如下图:



因此,本设计在 http-server.c 文件里添加了 int msg_handler(char * msg, char * path) 函数来解析请求报文,并提取出请求文件的地址。

- 4、Server 在打开目标文件后,读取目标文件的内容,并将内容传递至 return_message , return_message 此外还会附上必要的响应头部属性最后 Server 会将 return_message 发送给 Client 。
- 5、Server 为实现多线程发送文件的功能,本设计增加了支持 pthread 相关函数。通过 pthread detach 请求处理线程来实现多路并发。相关代码如下:

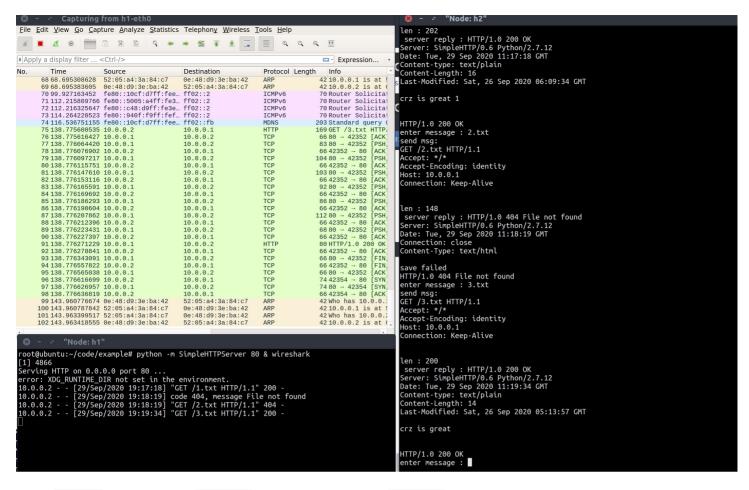
```
while(1) {
    pthread_t thread;
    pthread_create(&thread, NULL, handle_request, &s);
    pthread_detach(thread);
}
```

测试项目

1、所实现的HTTP服务器、客户端可以完成上述功能

使用客户端连续多次获取文件以及请求不存在的文件

本客户端通过与 SimpleHTTPServer 建立连接来测试客户端连续多次获得文件的能力,如下图:



左侧 Xterm 界面显示了 Client 接收文件的反馈。 Client 在控制台打印输出了请求的内容和相应的内容。

左侧 Xterm 里, Client 分别请求了 1.txt , 2.txt 以及 3.txt 。

1.txt 里的内容为 crz is great 1, 2.txt 不存在, 3.txt 里的内容为 crz is great 。 左边输出内容代表三个请求均反馈正确,且正常收取了 1.txt 和 3.txt 两个文件。接收的文件名在原文件名前增加 recv_ ,如下图:





同时启动多个客户端进程分别获取文件

通过 pthread 支持多线程多路并发,本设计支持同时启动多个客户端进程分别获取文件,具体的测试 实现是借助 wget 10.0.0.1/1.txt & wget 10.0.0.1/3.txt 实现两个 wget 指令同时请求,测试结果如下:

```
Connecting to 10.0.0.1:80... connected.
--2020-09-29 20:05:59-- http://10.0.0.1/3.txt
Connecting to 10.0.0.1:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... HTTP request sent, awaiting response..
200 OK
200 OK
Length: 14Length:
Saving to: '3.txt.1'
Saving to: '1.txt.3'
1.txt.3
                                       16 --.-KB/s in 0s
               100%[==========]
1.txt.3
2020-09-29 20:05:59 (1.19 MB/s) - '1.txt.3' saved [16/16]
                3.txt.1
2020-09-29 20:05:59 (1.32 MB/s) - '3.txt.1' saved [14/14]
                        wget 10.0.0.1/1.txt
[1]+ Done
```

由图可知, 1.txt 和 3.txt 均被顺利接收。

2、使用"python -m SimpleHTTPServer 80"和wget分别替代服务器和客户端,对端可以正常工作

上述测试方式即可验证每一端均可正常运行。另外为了测试本设计中的 Client 和 Server 之间可以正常通行,增加了下述测试:

即多个 Client 向 Server 发送请求。结果如下:

```
Accept: */*
Accept-Encoding: identity
Host: 10.0.0.1
Connection: Keep-Alive

path: 1.txt
path: 3.txt
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 16
Connection: Keep-Alive

crz is great 1

HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 14
Connection: Keep-Alive

crz is great
```

遇到的问题

在实验过程中,通过抓包发现,Client 向 SimpleHTTPServer 发送请求信号后,如果多次发送请求,SimpleHTTPServer 在第一次正常返回响应后,TCP会发出RST信号,导致 Client 如果不重新建立连接就会发生异常。

因此本设计中,如果 Client 向 SimpleHTTPServer 连续发包的话,需要在每次发包后重连。实现代码及其注释如下:

```
/* The following part used depends on whether uses SimpleHttpServer.
If you want to use SimpleHttpServer, you should enable this part
because SimpleHttpServer will send TCP RST signal after once connection.
*/

/*
close(sock);
sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
connect(sock, (struct sockaddr *)&server, sizeof(server));
*/
```

参考文献及网站

- [1] https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Headers
- [2] https://www.cnblogs.com/an-wen/p/11180076.html