

# Learning Journal, Blog, Digital Gardening.

**03/05/2024**

Aantekeningen College Webtechnologie

Mobiel -----> Server

HTTP Request

Mobiel <----- Server

HTTP Response

HTTP ---> Hypertext Transfer Protocol

Tim Berners Lee ---> TBL ---> HTML bedacht

Document Object Model ---> DOM ---> structuur HTML

Document

<HTML>

element

<head>

element

<title>

text

"FDND FTW"

element

<body>

HTML semantick ---> de waarde die aan een bepaalde tekst is gekoppeld.

alineea ---> p-tag ---> paragraph

heading ---> h-tag ---> heading 1 t/m 6

HTML ---> inhoud van de website ---> structuur

CSS ---> vormgeving van de website ---> styling

Vorm - layout - typografie - animatie - interactie

P {color: red;    color = property, red = waarde, property en waarde maken samen de declaratie

CSS Selectors

\* ---> alles selecteren

.class

# id

p

p,hs

article h2

article > h2

3 manieren voor CSS

Inline - Intern - Extern

Javascript ---> JS ---> gedrag

Interactie met de gebruiker

Select/ Event/ Classlist

Object/ Functie/ Waarde

|   |   |

document.querySelector("p.intro")

Dit is het selecteren van de p.intro door middel van de queryselector

AddEventListener("mouseover", e=>{

e.target.classList.toggle("classnaam")

  V   |   |

object    functie    waarde

**04/09/2024**

Wireframe tekenen en HTML toevoegen

Een breakdown schets is een ontwerp van iets om iets op te lossen.

<a> ---> link naar pagina

<button> ---> link binnen pagina

<li> ---> list item

body ----> header

  ---> main ---> content

    ---> footer ---> footer

## 1 Minute Paper

- Het tekenen van een wireframe voor de homepage van de HVA met HTML.
- Het maken van een breakdown schets voor de profilecard met HTML.
- Het leegmaken van de body in de code van de profilecard en het opnieuw schrijven van de HTML om de profilecard opnieuw te ontwerpen.
- Het leegmaken van de CSS en het opnieuw toevoegen van de CSS in de code om een eigen stijl te ontwerpen.

## 3 studievragen:

1. Wat is het nut van een breakdown schets?
2. Waar moet je op letten als je een breakdown schets maakt?
3. Hoe maak je de zelfde breedte en hoogte voor de header en main elementen in CSS?

**05/09/2024**

## 1 Minute Paper

- Het spelen met JavaScript in de inspector
- Verder met de profilecard en een animatie invoegen dmv CSS
- Ik had er tijdens de les wat moeite mee om mijn profilecard te laten flippen tijdens een hover, maar in de trein is het toch gelukt
- Ik ben blij dat ik dit uiteindelijk helemaal zelf heb gedaan met behulp van een bron

## 3 studievragen:

1. Wat is het nut van JavaScript?
2. Wat is het verschil tussen JavaScript en CSS?

3. Voor welke elementen kan ik het beste JS gebruiken en voor welke het beste CSS?

**06/09/2024**

1 Minute Paper

-Vandaag bezig geweest met de laatste aanpassingen voor de expo

-Feedback gekregen en gegeven aan klasgenoten over de profilecards

**09/09/2024**

1 Minute Paper

-Vandaag groepjes gemaakt voor het maken van een squad page

-Team Canvas Basic ingevuld

-Voorbeelden opgezocht voor ontwerpen voor de squad page

-Amstel Campus doorgezocht

-Ontwerp voor squad page gemaakt

3 dingen die ik heb geleerd

1. Wat een squad page is

2. Hoe te werken met Mori

3. Een goed design van een squad page

2 dingen die ik interessant vind

1. Het designen van een webpage

2. Het coderen van deze webpage

1 ding waar ik nog vragen over heb

1. Hoe kan ik het beste een squad page opmaken in HTML en CSS?

**10/09/2024**

1 Minute Paper

3 dingen die ik heb geleerd:

1. Hoe kan ik een grid gebruiken in CSS

2. De magische unit van grid is fr

3. @media (width>40em) betekent dat als het scherm groter wordt dan 40em, moet de body zich anders gaan gedragen

2 dingen die ik interessant vind:

1. Op welke verschillende manieren je een grid kan opmaken

2. Hoe je je scherm kan aanpassen door grid-template-areas te gebruiken

1 ding waar ik nog vragen over heb:

1. Ik snap soms nog steeds niet welke waarden ik moet gebruiken tijdens het opmaken van een grid in CSS

**12/09/2024**

1 Minute Paper

3 dingen waar ik vragen over heb:

1. Wat is een breakpoint?
2. Wat zijn de principes van een responsive design?
3. Waarom is een responsive design belangrijk?

**16/09/2024**

1 Minute Paper

Wat heb ik vandaag gedaan?

-Geleerd over visuele hiërarchie en de 4 dingen om ze te kunnen onderscheiden, namelijk:

1. Grootte
2. Kleurcontrast
3. Witruimte
4. Positie

-Geleerd hoe te werken met Figma

-9 eigen schetsen gemaakt in Figma

3 dingen die ik heb geleerd:

1. Geleerd over visuele hiërarchie
2. Geleerd over de principes van visuele hiërarchie en om ze toe te kunnen passen
3. Geleerd hoe te werken in Figma

**18/09/2024**

1 Minute Paper

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Vandaag hebben we samen met het groepje alle schetsen uit Figma bij elkaar gelegd en een ontwerp gemaakt voor de squad page. Ook zijn we begonnen met het schrijven van code en heb ik met CSS een carousel gemaakt.

3 dingen die ik heb geleerd:

1. Het maken van een carousel in CSS met carousel-wrapper, en carousel-slider
2. Het opmaken van een carousel
3. Een functie toevoegen aan het carousel dat wanneer eroverheen gehoverd wordt de carousel stopt met sliden.

**23/09/2024**

1 Minute Paper

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Vandaag heb ik de opdrachtgever ontmoet en hebben we de briefing en debriefing gedaan met mijn groepje.

-Noem 3 dingen op die je vandaag hebt geleerd

- Geleerd hoe je moet briefen
- Geleerd hoe je moet debriefen
- Wat er bij de oplevering hoort

-2 leervragen over wat je deze week wil leren

1. Hoe kan ik het beste debriefen?
2. Hoe kan ik het beste een HTML folder opstellen?

**25/09/2024**

1 Minute Paper



-Wat heb ik vandaag gedaan?

Vandaag heb ik een wireframe, wireflow en een breakdownschets gemaakt over de pagina die ik ga bouwen voor de opdrachtgever.

-3 dingen die ik heb geleerd

1. Geleerd hoe je een wireframe moet maken
2. Geleerd hoe je een wireflow moet maken
3. Meer inzicht gekregen over hoe je vanuit een wireframe en flow schets over gaat naar het coderen

**27/09/2024**

1 Minute Paper

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Vandaag heb ik feedback gekregen en gegeven op de HTML. Ik heb hierbij issues ingeschoten in Github en ik heb issues gekregen die ik meteen heb opgelost in de code.

<https://github.com/RenzoWille/the-client-website/issues/2>

<https://github.com/RenzoWille/the-client-website/issues/3>

<https://github.com/RenzoWille/the-client-website/issues/4>

<https://github.com/RenzoWille/the-client-website/issues/5>

<https://github.com/RenzoWille/the-client-website/issues/6>

<https://github.com/RenzoWille/the-client-website/issues/7>

-3 dingen die ik vandaag heb geleerd

1. Wat is het verschil tussen een <div> en een <article> element?
2. Hoe kan ik het beste een HTML bestand opstellen?
3. Hoe kan ik het beste een filter element toevoegen in HTML?

**30/09/2024**

### 1 Minute Paper

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Vandaag heb ik de opdracht gekregen om Layout Modes te gebruiken in CSS.

-3 dingen die ik vandaag heb geleerd

1. Ik heb geleerd wat flow layout, grid layout en flexible box layout is
2. ik heb geleerd hoe ik grid-template-columns en grid-template-rows kan gebruiken met fr
3. ik heb geleerd deze aan te spreken en over verschillende kolommen en rijen kan laten zien

-Welke layout modes heb ik nodig voor de opdrachtgever

Ik denk dat ik met grid layout de hele pagina kan opbouwen.

**31/09/2024**

### 1 Minute Paper

-Wat heb ik vandaag geleerd?

Ik heb geleerd hoe je het beste leesbare teksten kan schrijven voor op een website en welke waardes je daarvoor moet toevoegen.

-Welke feature ga ik onderzoeken?

**7/10/2024**

### 1 Minute Paper

De 3 code conventies van vandaag:

1. Het geven van ademruimte in de HTML
2. Het schrijven van de CSS selectors in dezelfde volgorde als HTML
3. Het nesten van CSS selectors en media queries

2 punten waarmee je de leesbaarheid van HTML en CSS kunt verbeteren:

1. Het schrijven van comments bij de code
2. Het geven van ademruimte in CSS

Welke conventie ik vanaf nu ga opnemen in mijn eigen code:

Ik ga het nesten van CSS selectors en media queries vanaf nu opnemen in mijn eigen code om het overzichtelijker te maken voor mezelf en mensen die mijn code gaan lezen.

**9/10/2024**

1 Minute Paper

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Ik heb vandaag met mijn groepje de sprint review voorbereid die we morgen moeten houden met de opdrachtgever en heb de laatste aanpassingen gemaakt in mijn code voor de sprint review.

-3 leervragen:

1. Hoe zorg ik ervoor dat ik mijn HTML en CSS code zo compact mogelijk kan schrijven?
2. Hoe kan ik ervoor zorgen dat mijn CSS zo overzichtelijk mogelijk is?
3. Hoe kan ik het beste mijn media queries schrijven als ik responsive wil maken voor mobiel?

**14/10/2024**

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Ik heb vandaag een WCAG audit uitgevoerd op verschillende websites om de accessibility te controleren. Ook heb ik Lighthouse gebruikt om deze dingen te testen.

-Schrijf op wat je nog moet doen voor de WCAG audit presentatie van woensdag:

1. Een screen reader test
2. Een interactive elements test
3. Een headings en landmarks test

**18/10/2024**

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Ik heb vandaag code review gekregen van klasgenoten en feedback gegeven aan klasgenoten. Dit heb ik gedaan door de checklist te volgen en de validator te checken. Dit heb ik gedaan door het maken van issues.

-Uitbreiding van de checklist code review:

1. Lighthouse test
2. Screen reader test
3. Contrast test
4. Keyboard test
5. Zooming and scaling test

**21/10/2024**

-Wat heb ik vandaag gedaan?

Vandaag hebben we geleerd over het gebruiken van kleur contrasten op een website zodat iedereen een website kan gebruiken.

Dit zijn de aantekeningen die ik heb gemaakt:

```

```

Bronnen die ik heb gebruikt:

<https://css-tip.com/gradient-overlay-border-image/>

<https://www.smashingmagazine.com/2023/08/designing-accessible-text-over-images-part1/>

Issues die ik heb ingeschoten:

<https://github.com/RenzoWille/all-human-accessible-website/issues/14>

<https://github.com/RenzoWille/all-human-accessible-website/issues/15>

<https://github.com/RenzoWille/all-human-accessible-website/issues/16>

<https://github.com/RenzoWille/all-human-accessible-website/issues/18>

3 dingen die ik vandaag heb geleerd:

1. Het gebruiken van de W3C validator om de kleurcontrast te checken van een website
2. Hoe ik een blur op een achtergrond afbeelding kan zetten met CSS zodat de tekst er boven beter leesbaar is
3. Ik heb de Inclusive Design Principles leren kennen

**23/10/2024**

1 Minute Paper

3 dingen die ik vandaag heb gedaan:

1. Laptop zonder muis bestuurd
2. Sprint Review voorbereid met groepje
3. ReadME geschreven als voorbereiding Sprint Review

2 verbeteringen die ik heb gemaakt in ReadME:

1. Duidelijker beschreven wat ik heb gedaan en wat de veranderingen zijn geweest tov vorige sprint
2. Meer afbeeldingen toevoegen

Een ding wat ik anders ga aanpakken tijdens de Sprint Review:

Meer vragen stellen en tijd inplannen voor het bespreken van de ReadME