Casual Gameplay

1. Warten auf bestimmt Anzahl an Spielern (6. Spieler)
2. Erklären der Rollen / des Spiels (Werewolf, Villager)
3. Erste Nacht:
   * Werewölfe können sich sehen / lernen sich kennen (Alle Anderen werden ins Haus teleportiert)
4. Das Dorf wählt den Bürgermeister
5. Tag: Das Dorf tätigt die 1. Abstimmung
6. Nacht: Die Werewölfe töten einen der Villager
7. Tag / Nacht Zyklus