

# Mini-Projet Android

Le but de ce mini projet est de faire un mini-jeu de rythme tel que Elite Beat Agent

<http://www.youtube.com/watch?v=xnT2HR0RQnA>  
(Allez directement à 1:50)

Il s'agit d'un jeu dans lequel on doit utiliser l'écran, en rythme. Dans les exemples à droite, les chiffres représentent l'ordre dans lequel appuyer sur les disques. Les cercles fins se rapprochent du disque et pour faire le meilleur score il est nécessaire d'appuyer au moment où le cercle arrive au contact du disque. Les graphismes proposés ici ne sont qu'un exemple de ce qui est faisable pour illustrer l'idée que l'on va implémenter.



## Outils

Un certains nombre d'outils vont êtres nécessaires

- Une bibliothèque graphique : qui va permettre d'afficher les disques ou l'équivalent choisi
- Une bibliothèque de jeu qui va permettre de compter les points, de les comparer
- Une logique de rythme pour gérer intelligemment les positions des éléments et le temps
- Une partie sonore
- Une partie gestion tactile
- Une gestion des activités. Il y en aura deux
  - Le jeu en lui même
  - L'accueil (choix du jeu, score, nom, ...)

## Jeux

Vous devrez implémenter au minimum deux jeux

1. Jeu de base
2. Un jeu de votre proposition

## Bonus

Rajouter la gestion des scores sur un serveur. Vous pouvez par exemple utiliser <http://pastebin.com/> ou <https://github.com/>