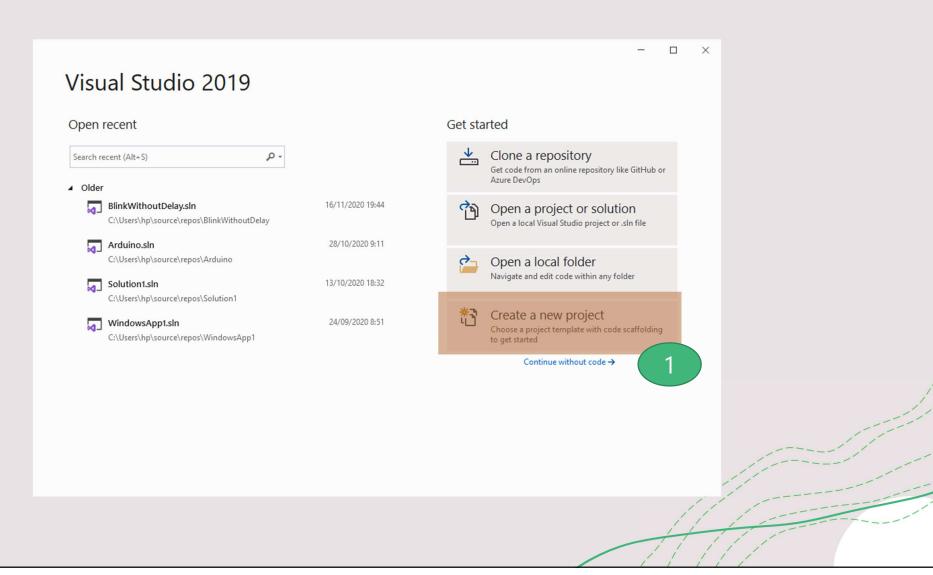
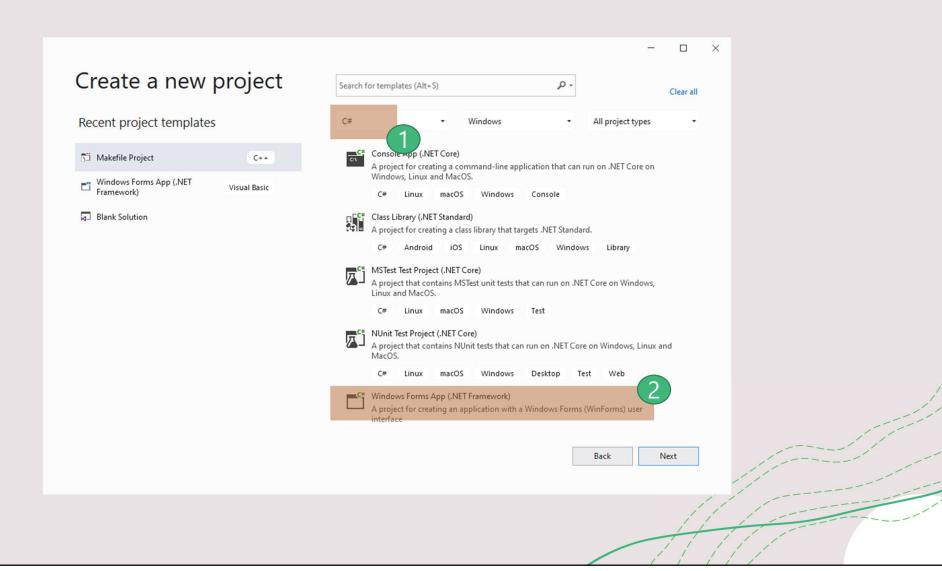


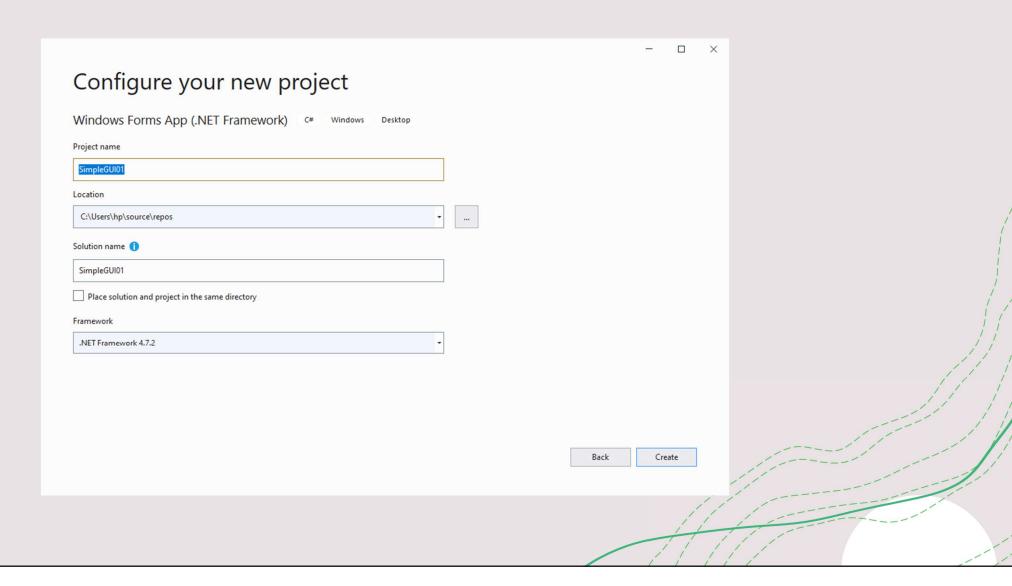
## 1. Create a new project



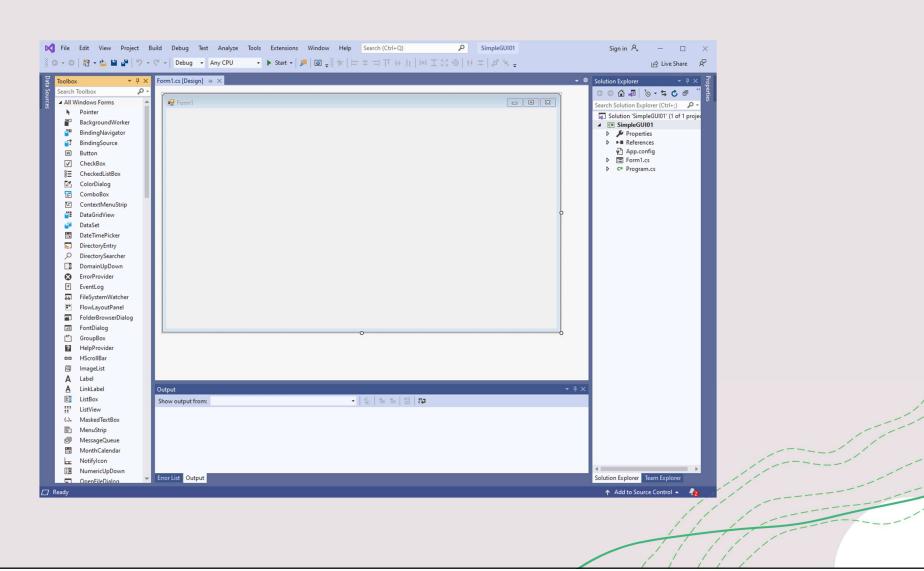
## 2. Windows Form App $\rightarrow$ C#



# 3. Configure your new project

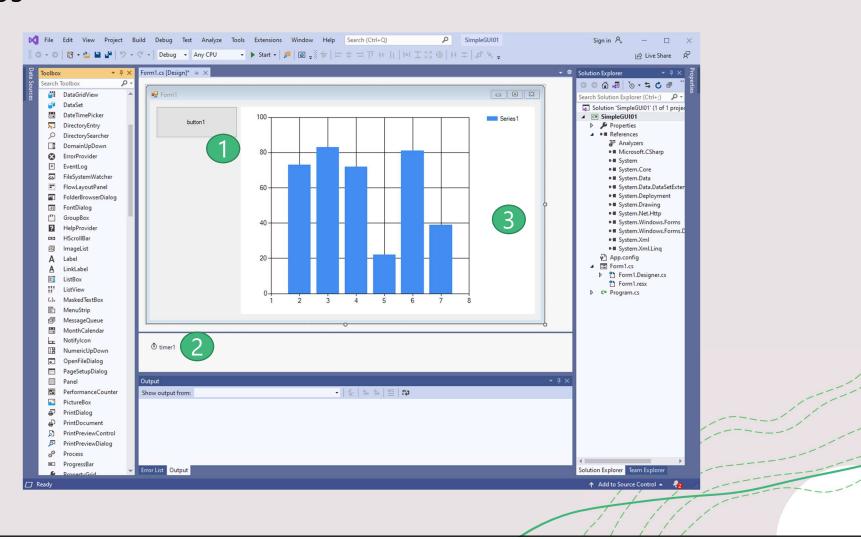


## 4. IDE Editor VS2019 → Forml.cs[Design]



## 5. Tambahkan component pada toolbox

Dengan menggunakan Toolbox, tambahkan Button, Timer, dan Chart.



## 6. Prosedur program -> Button

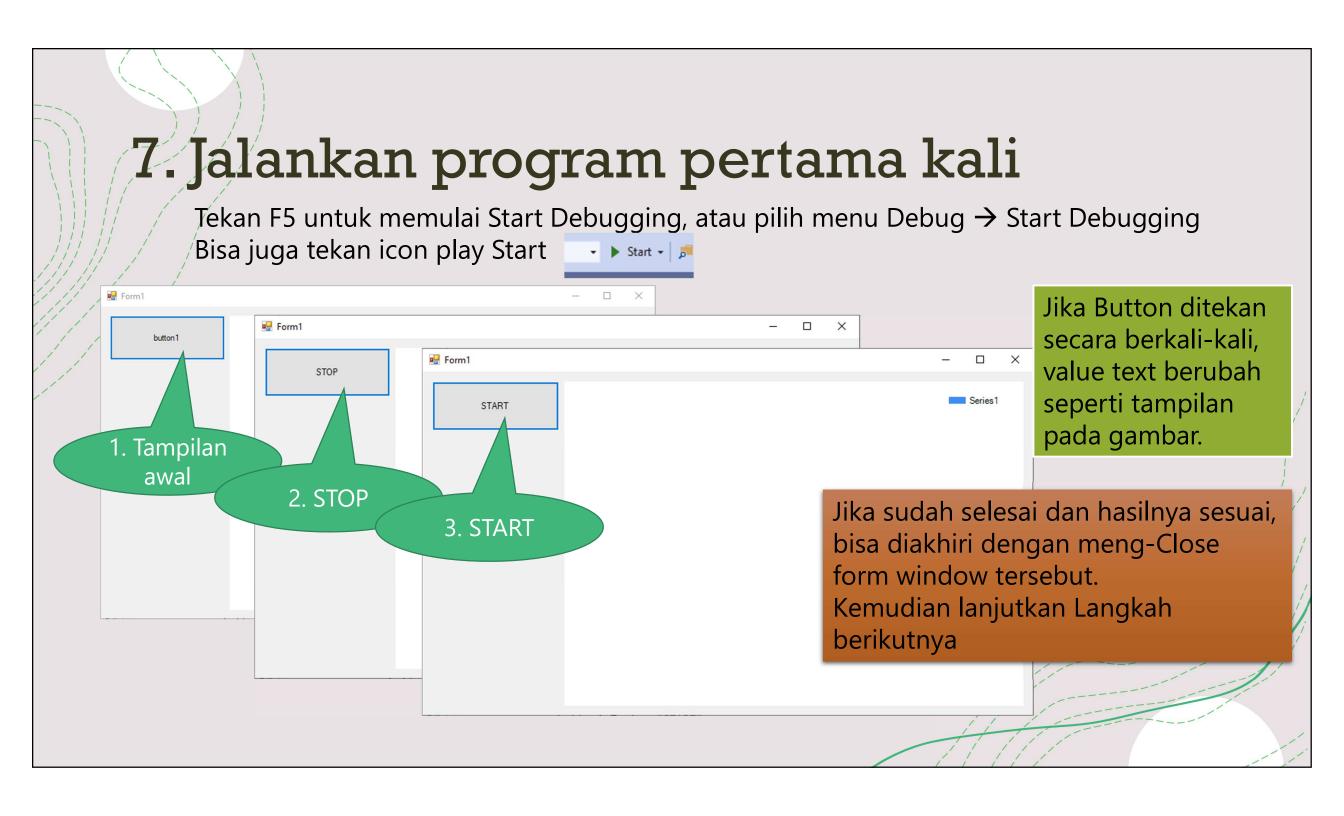
Double Click pada komponen "Button". Dan definisikan prosedur program

```
Form1.cs* → X Form1.cs [Design]*
C# SimpleGUI01

→ SimpleGUI01.Form1

    ♥ button1_Click(object sender, EventArgs e)

          -using System;
           using System.Collections.Generic;
           using System.ComponentModel;
           using System.Data;
           using System.Drawing;
           using System.Ling;
           using System.Text;
           using System.Threading.Tasks;
           using System.Windows.Forms;
    10
                                                                                        Prosedur Program
          ■namespace SimpleGUI01
    11
    12
                                                                                     yang akan dieksekusi
               public partial class Form1 : Form
    13
                                                                                       oleh tombol Button
                   public Form1()
    15
    16
                       InitializeComponent();
    17
    18
    19
                   private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    20
    21
    22
                       timer1.Enabled = !(timer1.Enabled);
    23
                       if (timer1.Enabled == true)
                           button1.Text = "STOP";
    24
    25
    26
                           button1.Text = "START";
    27
    28
    29
                                                                                Ln: 26 Ch: 40 SPC CRLF
```



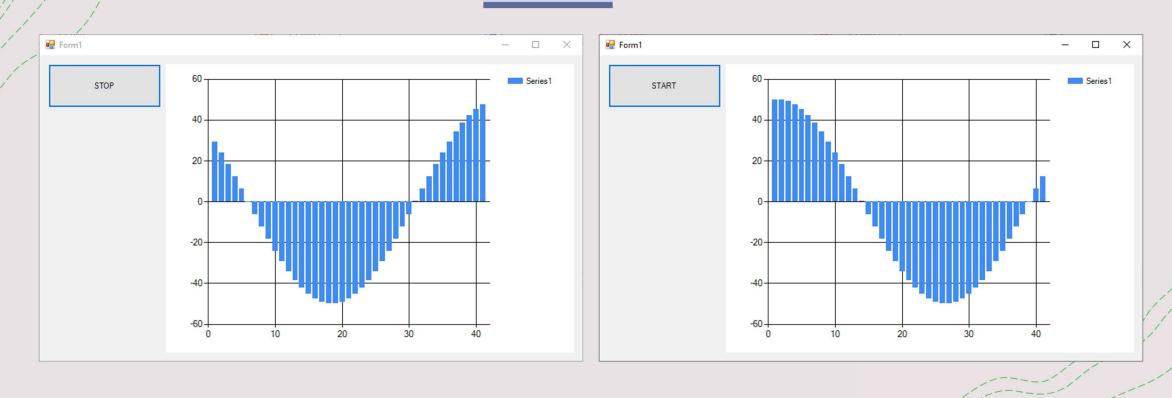
### 8. Prosedur program -> Timer

Double Click pada komponen "Timer". Dan definisikan prosedur program

```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
   double y = amplitude * Math.Sin(2 * Math.PI * frequency * time);
   if (chart1.Series[0].Points.Count > 40)
        chart1.Series[0].Points.RemoveAt(0);
   chart1.Series[0].Points.AddY(y);
   time += 0.01;
}
private double time = 0.0;
private double amplitude = 50.0;
private double frequency = 2.0;
```

## 9. Jalankan program

Tekan F5 untuk memulai Start Debugging, atau pilih menu Debug → Start Debugging Bisa juga tekan icon play Start → ▶ Start → ▶ Start → ▶

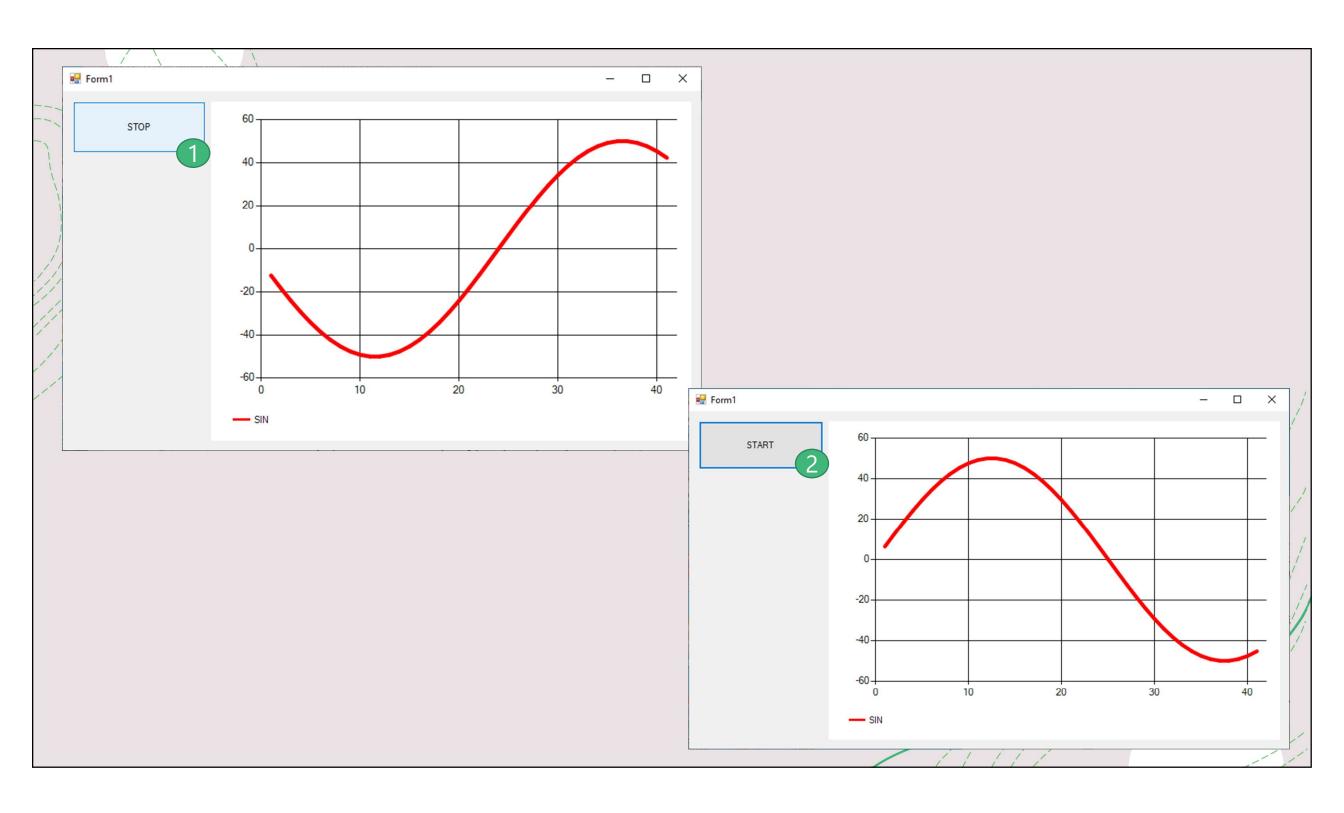


#### 10. Pengayaan chart -> method public Form1()

```
public partial class Form1 : Form
{
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();

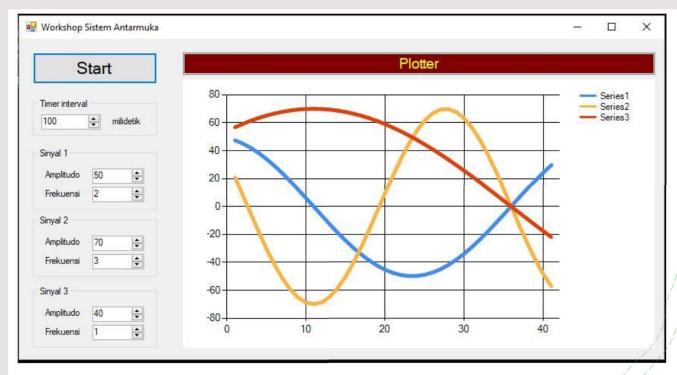
        chart1.Series[0].Name = "SIN";
        chart1.Series[0].ChartType =
        System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.Line;
        chart1.Series[0].BorderWidth = 5;
        chart1.Series[0].Color = Color.Red;
        chart1.Legends[0].Docking =
        System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Docking.Bottom;
}
```

Lihat hasil perbedaannya!



### Tugas

- + Modifikasilah agar Chart menggambarkan tiga macam grafik dengan parameter yang dapat diubah-ubah, misalnya seperti pada Gambar 2.
- + Series dapat ditambahkan pada jendela Properties, atau secara program dapat ditambahkan dengan instruksi chart1.Series.Add("Nama\_Series");
- + Buatlah laporan untuk kegiatan hari ini.



Gambar 2. Tampilan Chart dengan tiga grafik.

#### Penilaian Tugas

- 41/– Dapat menampilkan 3 macam grafik di dalam sebuah Chart.
- +2 Dapat menampilkan 3 macam grafik di dalam sebuah Chart, amplitudo dan frekuensi dapat dimodifikasi.
- +3 Dapat menampilkan 3 macam grafik di dalam sebuah Chart, amplitudo dan frekuensi dapat dimodifikasi, time interval dapat diubah.

