

INSTALLER GIT AVEC PHPSTORM

1) Faire un git init à la racine du projet (dossier local) :

```
Janze@DESKTOP-353U5DM MINGW64 ~
$ cd c:

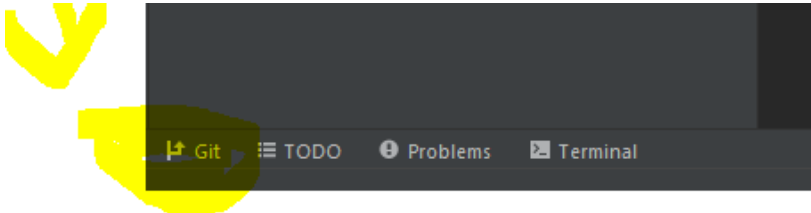
Janze@DESKTOP-353U5DM MINGW64 /c
$ cd wamp64/www/eni/demoSymfony/intro/

Janze@DESKTOP-353U5DM MINGW64 /c/wamp64/www/eni/demoSymfony/intro
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/wamp64/www/eni/demoSymfony/intro/.git/

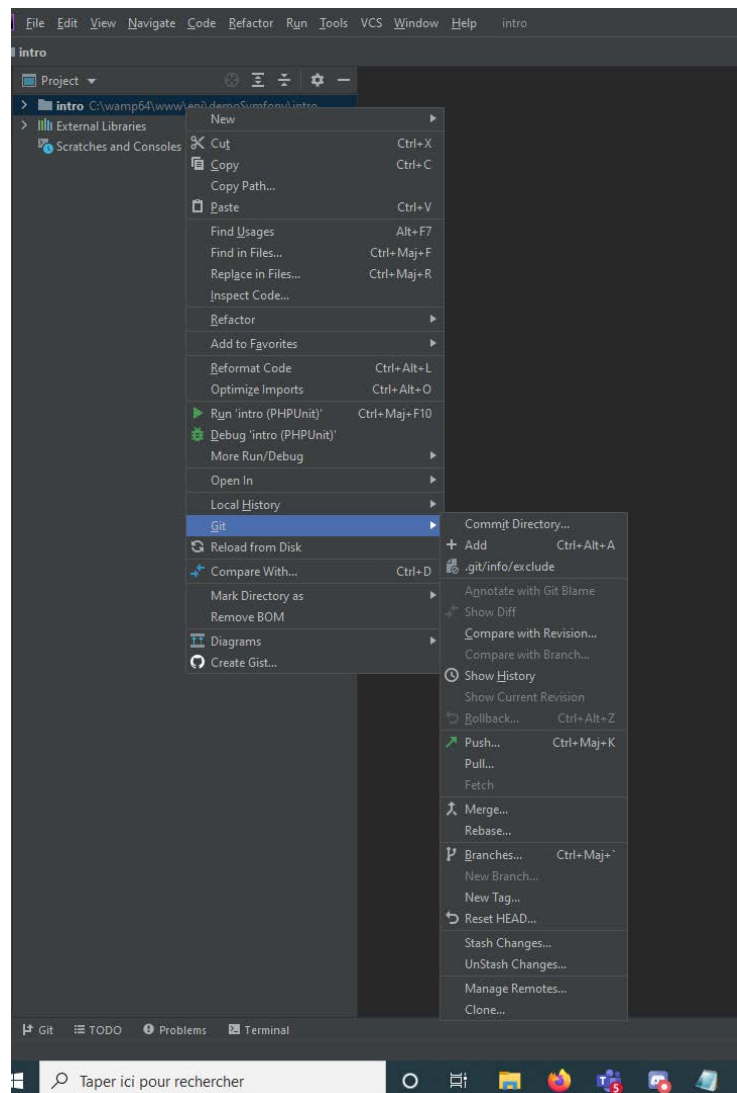
Janze@DESKTOP-353U5DM MINGW64 /c/wamp64/www/eni/demoSymfony/intro (master)
$ |
```

2) Dans PhpStorm apparaissent alors :

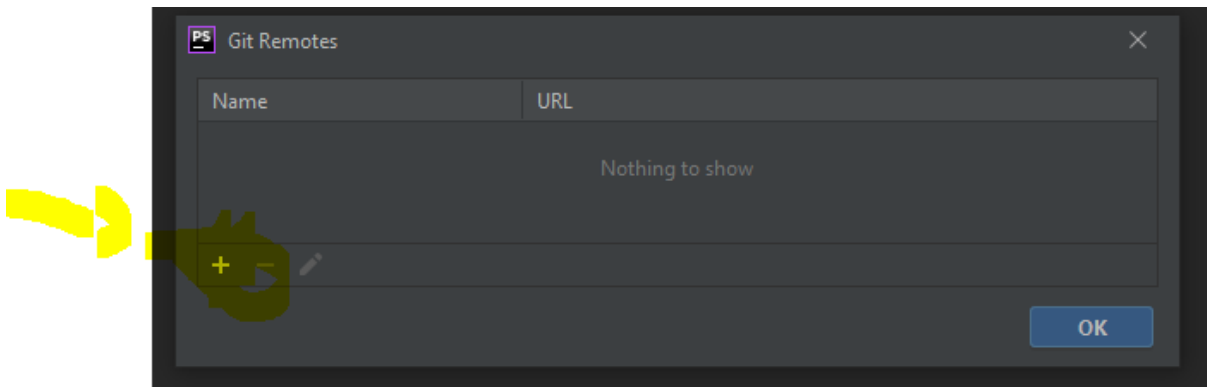
- L'onglet « Git » en accès direct en bas à gauche de l'écran :



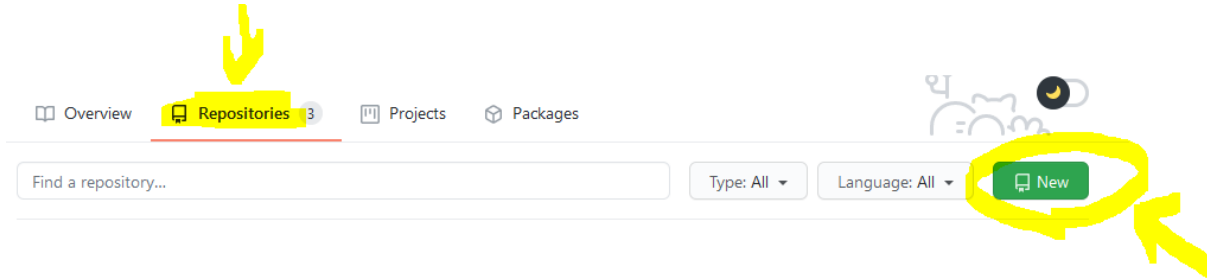
- L'option Git lors d'un clic droit sur le dossier du projet :



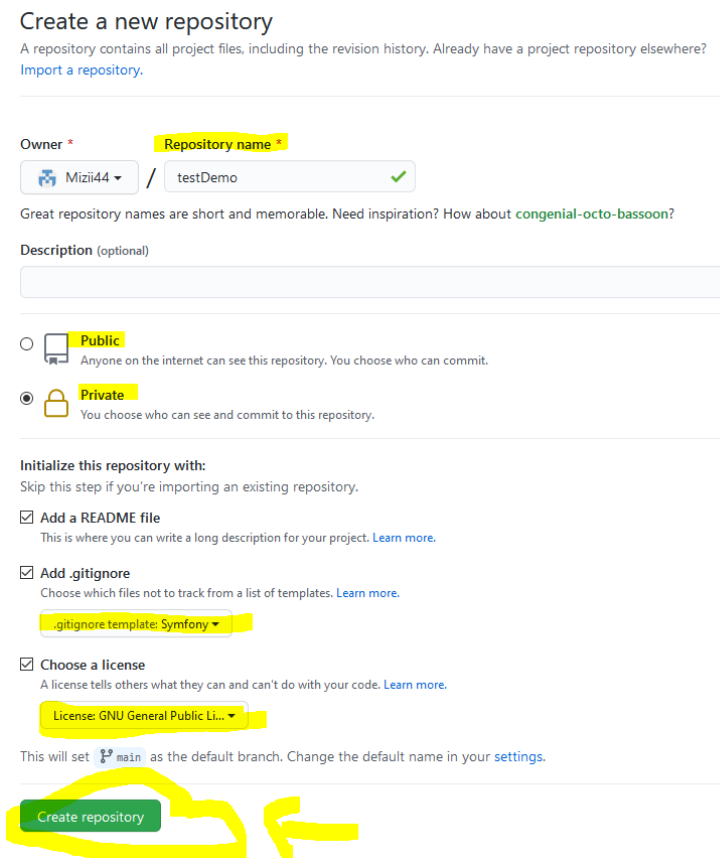
3) Aller dans « Manage Remotes » : cliquez sur le « + » :



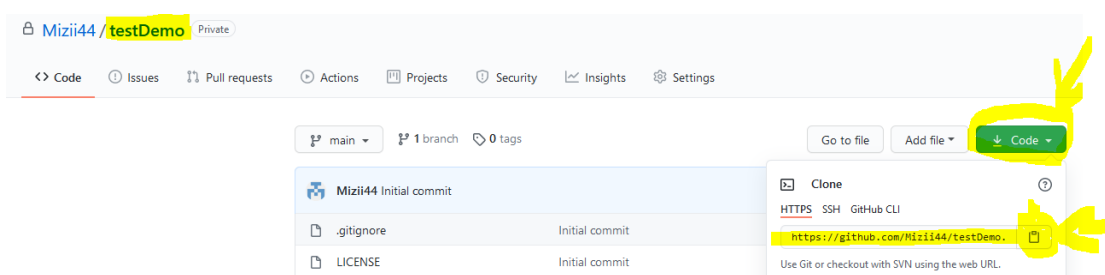
4) En parallèle, allez sur votre compte GitHub ; créez un nouveau Repository :



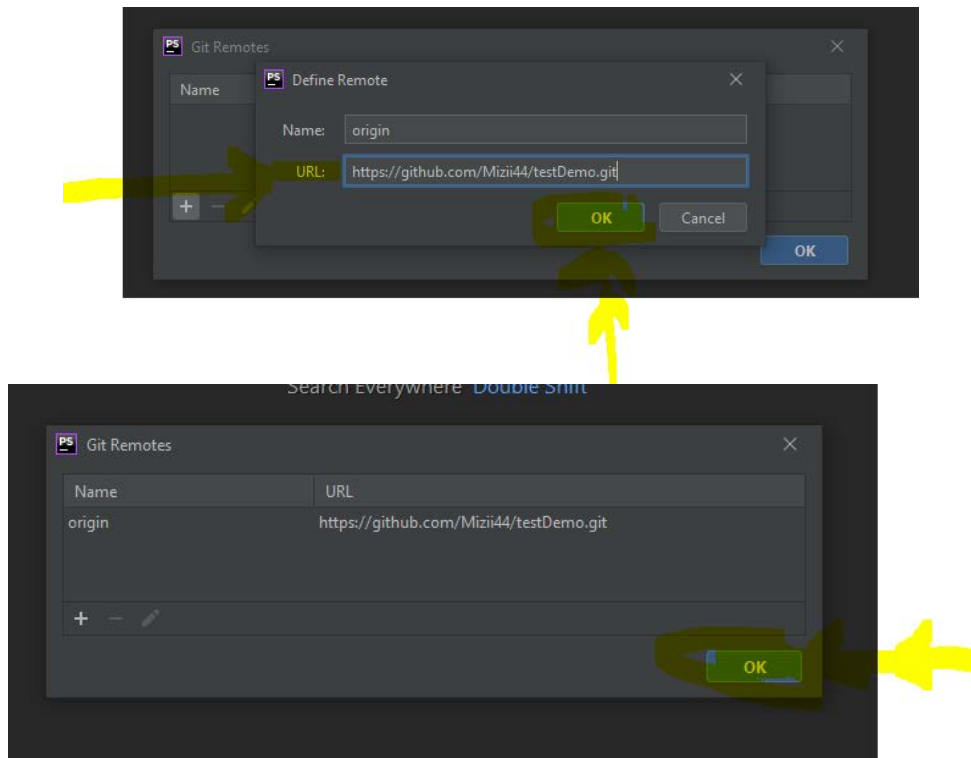
La fenêtre suivante s'affiche :



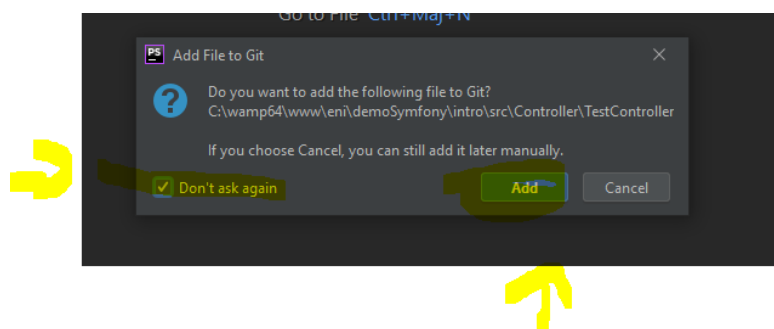
5) Ensuite récupérez l'url de votre repository :



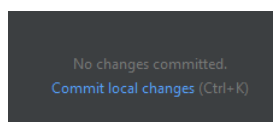
6) On copie-colle cet url dans la fenêtre de PhpStorm (cf. étape 3):



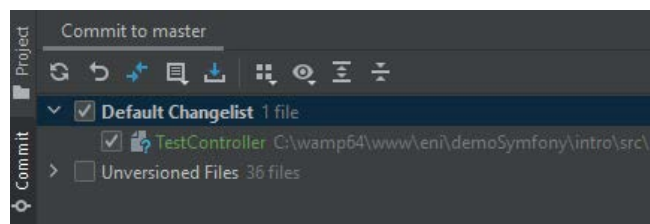
7) Test d'ajout : Créer un fichier n'importe où dans votre projet, par exemple créez un Controller. Lors de la création, une fenêtre apparaît :



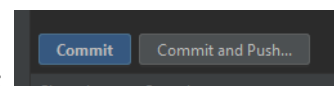
8) Cliquez sur « Commit local changes » :



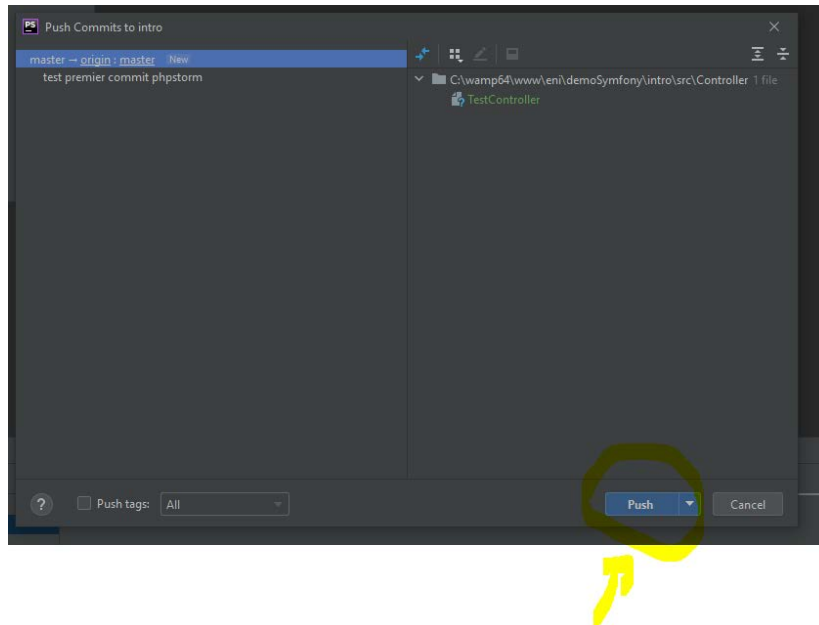
l'onglet suivant apparaît :



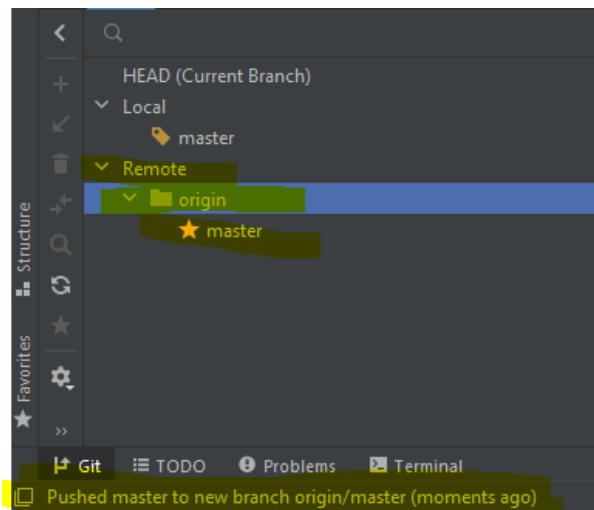
9) Ecrivez un message de commit, puis cliquez sur « Commit and Push » :



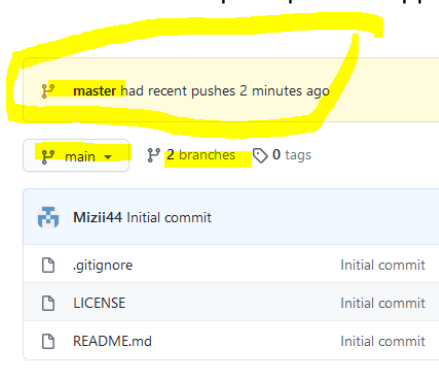
10) La fenêtre suivante apparaît ; vérifiez toutes les infos, puis cliquez sur « Push » :



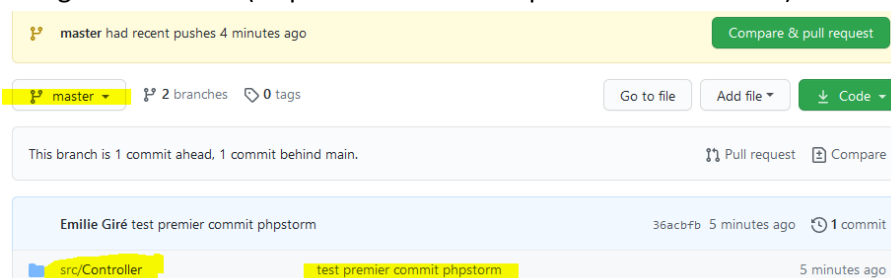
11) Un message s'affiche pour confirmer le push, et la branche « Remote » (dépôt distant) se met à jour :



12) Allez dans votre GitHub : Un message confirme un récent push sur la branche master (qui a été créée, car sur GitHub la branche principale est appelée « main » et non « master » comme sur PhpStorm) :



Changez de branche (cliquez sur « main » et passez sur « master ») :



Tout est ok ! Vous avez bien récupéré votre dossier Controller avec le TestController dedans ;)