1. 问题：初始是传送门的话，切换成黑洞门后黑洞门失效
2. 问题：笔迹相连的问题最好从根本上解决（即不会出现这种问题）
3. 需求：在水中的物体需要随着水的上下浮动而浮动（我已经给水面做好碰撞体）
4. 问题：第四关画出的门不能随缆车移动
5. 需求：门成功画出的特效还要做好才行（刚开始的笔迹为黑色或灰色，黑洞门符合要求以后笔刷变为蓝色，然后开始旋转；传送门符合要求则笔刷加粗然后变为红色，画笔画画的过程和成功生成门的时候需要音效）
6. 问题：人推箱子或者炮弹打箱子会把箱子推进墙里边
7. 问题：第七关人站在石头或者箱子上面随平台上下移动的话会卡进去
8. 需求：野猪死亡状态—野猪无法移动，玩家碰到野猪后不会再被弹死，其他属性保留（已经在Pig脚本中加了isDead函数，需要完善）
9. 需求：让玩家从上面碰到野猪也会被弹飞
10. 问题：黑洞门可以画的次数比限制次数多一次
11. 需求：让黑洞门画完以后次数立即减1而不是消失以后