Proyecto Ingeniería Web y Móvil

VersaAssist

Integrantes:

- Sofía Labra
- Maite Villalón
- Sebastian Soza
- Paul Rojas



Lista de Figuras

Figura 1 - Bienvenida	4
Figura 2 - Inicio Sesión	5
Figura 3 - Crear cuenta	6
Figura 4 - Dashboard	7
Figura 5 - Introducción robot	8
Figura 6 - Editar Perfil	9
Figura 7 - Información Robot	10



Introducción

Hoy en día, la tecnología se ha vuelto parte esencial de nuestra vida diaria, ofreciéndonos formas más avanzadas de interactuar con el mundo que nos rodea. A medida que buscamos simplificar nuestras tareas y mejorar nuestra calidad de vida, surge la necesidad de crear aplicaciones que combinen lo básico con lo innovador, utilizando la inteligencia artificial para facilitar la interacción entre humanos y máquinas. Es por esto que se presenta nuestra aplicación basada en Ionic, una plataforma versátil y robusta que proporciona una experiencia de usuario fluida y receptiva en múltiples dispositivo

Uno de los elementos destacados de nuestra aplicación es la integración de un robot de servicio, diseñado para interactuar con el usuario de manera inteligente y personalizada. Este robot ofrece una variedad de servicios, desde recordatorios de tareas y citas hasta asesoramiento emocional y gestión de proyectos. Con la capacidad de comprender el lenguaje natural y expresar emociones a través de su interfaz facial, el robot brinda una experiencia de usuario única y enriquecedora.

Además, nuestra aplicación proporciona acceso a información detallada sobre el robot, incluidos sus datos ambientales, historial de interacciones e historial de búsqueda y navegación. Esto permite al usuario comprender mejor el funcionamiento del robot y maximizar su utilidad en diferentes contextos.



P1.1 Análisis y diseño de funcionalidades (al menos 5).

Nuestro proyecto consta con las funcionalidades base de una aplicación, como:

- **Inicio de sesión**: Página en la cual el usuario podrá ingresar a la aplicación ingresando sus datos de ingreso, como nombre de usuario y contraseña.
- Crear cuenta: Para los nuevos usuarios existe la opción de registro, para un registro exitoso
 los usuarios deben ingresar los datos requeridos, nombre de usuario, contraseña, correo
 electrónico, región, comuna, confirmación de contraseña y además se deben aceptar los
 términos y condiciones. En esta sección, se da la opción de regresar a inicio de sesión en caso
 de ya contar con una cuenta,
- **Editar perfil:** Consiste en una sección donde el usuario podrá modificar los datos que tiene almacenados, como su nombre de usuario, su nombre, apellido y su fecha de nacimiento.
- **Introducción y Presentación del robot,** presenta algunos datos del robot como tipo de robot, nombre y sensores. Además da la opción de interactuar con el robot (función aún no implementada).
- **Dashboard**: Página principal en la cual se ofrecen los servicios principales del robot como, acceder a recordatorios, asesoramiento emocional, actividad física y ejercicios, además muestra actividades recientes (estas funciones aún no son implementadas).

A la vez, nuestra aplicación cuenta con funcionalidades específicas del robot,

- Recordatorios de tareas y citas
- Asesoramiento emocional
- Gestión de Proyectos
- Introducción e interacción con robot
- **Entrega información del robot,** como sus datos del entorno, su historial de interacciones e historial de búsqueda y navegación



EP1.2 Prototipado en Figma de al menos 5 UI (pantallas), que representen las funcionalidades propuestas. Se deben considerar 5 funcionalidades y diseños diferentes, y las UI deben ser prototipadas utilizando interfaces móviles.

Interfaz de bienvenida, se presenta una pequeña descripción.





Figura 1: Bienvenida

Interfaz inicio de sesión, se deben ingresar datos



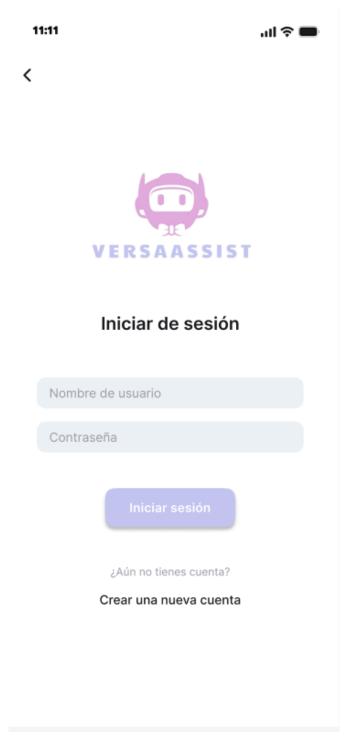


Figura 2: Inicio de sesión

Interfaz de Crear cuenta, se piden datos para registrar al usuario.





Figura 3: Crear Cuenta

Interfaz de Dashboard principal, opciones principales.





Figura 4: Dashboard

Interfaz de introducción al robot e inicio de interacción.





Figura 5: Introducción Robot

Interfaz de Editar perfil, se puede editar datos ya registrados.





Figura 6: Editar perfil

Interfaz de información del robot, se muestran opciones de visualización.





Figura 7: Información del Robot