

Lineaire Algebra Huiswerk

Jasper Vos

Huiswerkset 6

14 oktober 2025

Studentnr: s2911159

Opgave 5.4.3

Bepaal de matrix M waarvoor $f_M : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ reflectie is in het vlak $x + 2y - z = 0$.

Het vlak heeft normale vector $a = (1, 2, -1)$. Voor reflectie gebruiken we de generalisatie van Example 5.13, maar dan in 3D.

Normale vector normaliseren

Bereken lengte:

$$\langle a, a \rangle = 1^2 + 2^2 + (-1)^2 = 6$$

Dus $\|a\| = \sqrt{6}$ en:

$$\hat{a} = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 2, -1)$$

Reflectieformule

Volgens Example 5.13 geldt $s(v) = v - 2\lambda a$ met $\lambda = \frac{\langle v, a \rangle}{\langle a, a \rangle}$. Voor genormaliseerde \hat{a} wordt dit: $s(v) = v - 2\langle v, \hat{a} \rangle \cdot \hat{a}$. In matrixvorm (hier ben ik niet helemaal zeker, maar volgens mij klopt dit):

$$M = I_3 - 2\hat{a}\hat{a}^\top$$

Berekenen van $\hat{a}\hat{a}^\top$

$$\hat{a}\hat{a}^\top = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} (1 \quad 2 \quad -1) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Matrix M bepalen

$$\begin{aligned} M &= I_3 - 2\hat{a}\hat{a}^\top \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{6} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Element voor element:

$$\begin{aligned} M_{11} &= 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}, & M_{12} &= 0 - \frac{2}{3} = -\frac{2}{3}, & M_{13} &= 0 + \frac{1}{3} = \frac{1}{3} \\ M_{21} &= 0 - \frac{2}{3} = -\frac{2}{3}, & M_{22} &= 1 - \frac{4}{3} = -\frac{1}{3}, & M_{23} &= 0 + \frac{2}{3} = \frac{2}{3} \\ M_{31} &= 0 + \frac{1}{3} = \frac{1}{3}, & M_{32} &= 0 + \frac{2}{3} = \frac{2}{3}, & M_{33} &= 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3} \end{aligned}$$

en dus:

$$M = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

Opgave 5.5.4

Gegeven: Rotatiematrix $A_\alpha = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ uit Example 5.12.

Te bewijzen:

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$$

Bewijs. Als je eerst over hoek β roteert en daarna over hoek α , krijg je een rotatie over $\alpha + \beta$. In matrixvorm betekent dit dat $A_\alpha \cdot A_\beta = A_{\alpha+\beta}$ moet gelden.

Bereken $A_\alpha \cdot A_\beta$:

$$A_\alpha \cdot A_\beta = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix}$$

Bereken de elementen:

(1,1): $\cos \alpha \cos \beta + (-\sin \alpha)(\sin \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$

(1,2): $\cos \alpha(-\sin \beta) + (-\sin \alpha)(\cos \beta) = -\cos \alpha \sin \beta - \sin \alpha \cos \beta$

Dit kan ik ook schrijven als: $-(\sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta)$

(2,1): $\sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$

(2,2): $\sin \alpha(-\sin \beta) + \cos \alpha \cos \beta = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$

Dus:

$$A_\alpha \cdot A_\beta = \begin{pmatrix} \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta & -(\sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta) \\ \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta & \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta \end{pmatrix}$$

We weten dat dit gelijk moet zijn aan:

$$A_{\alpha+\beta} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \beta) & -\sin(\alpha + \beta) \\ \sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) \end{pmatrix}$$

Door de elementen te vergelijken krijgen we:

Uit (1,1): $\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$

Uit (2,1): $\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$

Element (1,2) en (2,2) geven hetzelfde resultaat, dus onze berekening klopt.

□