Zadanie: MAR Marudny Bajtazar



XXVII OI, etap II, dzień drugi. Plik źródłowy mar.* Dostępna pamięć: 128 MB.

13.02.2020

Powoli zbliżają się święta Bożego Narodzenia i Bajtazar postanowił kupić nową ozdobę, którą udekoruje swój dom. W tym roku chciałby pójść w minimalizm i zakupić łańcuch, w którym lampki będą w jednym z dwóch kolorów: zielonym i czerwonym. Udał się więc do pobliskiego sklepu z oświetleniem i poprosił sklepikarza o zaprezentowanie mu dwukolorowych łańcuchów.

Niestety, lata spędzone w pracy na różnorakich bajtockich stanowiskach sprawiły, że Bajtazar ma swoje zdanie na każdy (nawet najbardziej błahy) temat i nie waha się go wypowiedzieć (nawet, gdy nikt nie słucha). W przypadku mody i estetyki ma on utarte poglądy, co jest szczególnie uciążliwe dla wszystkich sklepikarzy, którym zdarzyło się obsługiwać Bajtazara i wysłuchiwać jego marudzenia, jak to prezentowane towary nie do końca mu się podobają.

I tak też stało się tym razem: Bajtazar długo wpatrywał się w zaprezentowany mu łańcuch, po czym stwierdził, że "w zasadzie to jest on całkiem w porządku, ale ogólną estetykę burzy fakt, że w łańcuchu nie ma żadnego czterolampkowego fragmentu, w którym lampki miałyby kolory czerwona-zielona-czerwona". Ponieważ sklepikarz nie miał innego łańcucha, postanowił zmienić kolor jednej z lampek, tak by rzeczony fragment pojawił się w łańcuchu.

Bajtazar pokiwał głową z zadowoleniem, ale po chwili powiedział, że teraz brakuje mu jeszcze fragmentu o kolorach zielony-czerwony-zielony-czerwony. Sklepikarz wymienił jeszcze jedną lampkę, na co Bajtazar stwierdził, że to wszystko jest piękne, ale brakuje jeszcze innego ważnego, z uwagi na kolorystykę, fragmentu.

Choć Bajtazar jest bardzo cierpliwy w tłumaczeniu, dlaczego łańcuch nie jest wciąż idealny, to obawia się, że działania sklepikarza w zmienianiu kolorów lampek są dość chaotyczne i niekoniecznie szybko doprowadzą ich do celu. W ramach racjonalizacji, poprosił Cię o napisanie programu, który pomoże mu w szybkim znajdowaniu brakujących fragmentów, które burzą jego poczucie estetyki. Na początek napisz dla niego program, który będzie znajdować długość najkrótszego fragmentu niewystępującego w danym łańcuchu.

Wejście

Pierwszy wiersz wejścia zawiera dwie liczby całkowite n i m ($1 \le n \le 100\,000, 0 \le m \le 10\,000$) oddzielone pojedynczym odstępem, oznaczające liczbę lampek w łańcuchu oraz liczbę zmian kolorów wykonaną przez sklepikarza. W drugim wierszu znajduje się słowo złożone z n znaków 0 i 1 oznaczających kolory kolejnych lampek w łańcuchu.

Kolejne m wierszy zawierają opisy zmian kolorów: w i-tym z tych wierszy znajduje się jedna liczba całkowita a_i ($1 \le a_i \le n$) oznaczająca, że sklepikarz zmienił kolor a_i -tej lampki łańcucha.

Wyjście

Na wyjście należy wypisać dokładnie m+1 wierszy: i-ty z nich powinien zawierać jedną liczbę całkowitą oznaczającą długość najkrótszego słowa złożonego ze znaków 0 i 1, które nie występuje jako podsłowo w słowie kodującym kolory lampek łańcucha po i-1 zamianach sklepikarza.

Przykład

Dla danych wejściowych:	poprawnym wynikiem jest:
6 2	2
001010	3
6	2
2	

Wyjaśnienie przykładu: W słowie 001010 najkrótszym niewystępującym podsłowem jest 11 o długości 2. Po zmianie szóstego znaku dostajemy 001011, w którym występują wszystkie podsłowa długości 1 i 2, ale nie występuje np. podsłowo 110 długości 3. Po zmianie drugiego znaku dostajemy 011011, w którym nie występuje podsłowo 00.

Testy "ocen":

locen: n = 5, m = 0, łańcuch to 10000;

20cen: n=500, m=2, początkowy łańcuch to 000...0 (same zera); wymieniana jest pierwsza i ostatnia

lampka;

3ocen: $n=m=10\,000$, początkowy łańcuch to 1000...0 (jedynka na początku, dalej same zera); kolejno wymieniane są wszystkie lampki.

Ocenianie

Zestaw testów dzieli się na następujące podzadania. Testy do każdego podzadania składają się z jednej lub większej liczby osobnych grup testów.

Podzadanie	Warunki	Punkty
1	$n, m \le 1000$	46
2	brak dodatkowych warunków	54