

تحدي تصميم صفحة خطأ (Error Page Design)

مقدمة التحدي

هل سبق أن واجهت صفحة خطأ أثناء تصفحك لموقع إلكتروني؟ غالبًا ما تكون تلك اللحظة محبطة، ولكن يمكن أن تتحول إلى تجربة ممتعة وجذابة من خلال تصميم صفحة خطأ إبداعية. في هذا التحدي، ستعمل على تصميم صفحة خطأ فريدة تعبر عن إبداعك وتوازن بين الوضوح والمرح.

وصف التحدي

المهمة:

- تصميم صفحة خطأ مبتكرة تظهر عندما يحاول المستخدم الوصول إلى صفحة غير موجودة (مثل 404)، أو عندما يحدث خطأ تقني (مثل 500).

المتطلبات:

- تضمين رسالة خطأ أساسية (مثل "404 - الصفحة غير موجودة").
- إضافة رسالة توضيحية ودودة (مثل "عذرًا! يبدو أننا لا نستطيع العثور على الصفحة التي تبحث عنها").
- توفير روابط أو أزرار لإعادة المستخدم إلى الصفحة الرئيسية أو صفحات أخرى مفيدة.
- استخدام عناصر بصرية مثل الصور أو الرسوم التوضيحية لجعل التصميم جذابًا.

الأدوات المقترحة:

- Figma
- Adobe XD

إرشادات التصميم

1. البساطة والأناقة:

- اختر تصميمًا واضحًا ومباشرًا يسهل فهمه.
- استخدم ألوانًا متناسقة وهادئة.

2. الإبداع:

- فكر في تصميم مرح أو فكاهي (مثل روبوت ضائع، أو كتاب ممزق).
- اجعل الرسالة ممتعة لتخفيف إحباط المستخدم.

3. التفاعل:

- أضف أزرارًا مثل "العودة إلى الصفحة الرئيسية" أو "تواصل معنا".
- يمكنك تضمين حركة بسيطة مثل رسوم متحركة لجذب الانتباه.

4. الوضوح:

- تأكد أن التصميم يمكن قراءته بسهولة (خط واضح، حجم مناسب).

- ضع في اعتبارك أن التصميم يجب أن يكون قابلاً للاستخدام من قبل الجميع.

أمثلة ملهمة

- صفحة 404 من GitHub تحتوي على رسومات فكاهية مثل قطعة برجل آلية.
- صفحة 404 من Google تصميم بسيط يوضح أن الصفحة غير موجودة مع رابط للعودة.
- صفحة 500 من Twitter تصميم يحتوي على رسالة لطيفة ورسوم متحركة خفيفة.

معايير التقييم

1. الإبداع:

هل التصميم مبتكر وفريد؟

2. البساطة:

هل التصميم سهل الاستخدام ومفهوم؟

3. التناسق البصري:

هل الألوان والخطوط متناسقة؟

4. الوظائف:

هل توفر الصفحة روابط واضحة لإعادة توجيه المستخدم؟

5. التجربة العامة:

هل التصميم مريح ويخلق انطباعًا إيجابيًا؟

مدة التحدي

- مدة التنفيذ: 3 ساعات.
- تسليم التصميم بصيغة (PDF / PNG) مع وصف قصير للفكرة.

الخطوات التالية

1. اقرأ المتطلبات جيدًا.
 2. اختر الأداة المناسبة لبدء التصميم.
 3. ابتكر فكرة إبداعية وابدأ في تنفيذها.
 4. تحقق من توافق التصميم مع معايير التقييم.
 5. أرسل التصميم مع وصف مختصر لشرح فكرتك.
-

ملاحظات:

- الهدف من التحدي هو تنمية مهارات التفكير الإبداعي وتحليل تجربة المستخدم.
- لا تخف من تجربة أفكار جديدة وغير تقليدية!

حظًا موفقًا للجميع 😊 !