Conclusiones y trabajo futuro:

A partir de los resultados obtenidos podemos concluir que:

* El algoritmo desarrollado sufre un deterioro en rendimiento importante cuando es puesto a prueba con instancias estocásticas. Esto implica que nuestro algoritmo está sesgado por nuestras instancias deterministas, casos base.  
  En este caso es necesario hacer varias cosas:
  + Revisar los casos base propuestos y ver si todos prueban el mismo tipo de cosas y necesitan más diversidad.
  + Revisar que el algoritmo esté bien diseñado y funcione como debería. Esto está enlazado con la creación de unos buenos casos base.
  + Revisar que la generación de instancias estocásticas este bien diseñada y tenga sentido.
* Probar con valores Beta mayores o menores de manera que forcemos comportamientos más explorativos o avariciosos.
* El uso de la nube para hacer pruebas nos ha permitido más flexibilidad para trabajar con este problema.

Como trabajo futuro proponemos:

* Estudiar un enfoque diferente a este problema. En vez de usar el heurístico de CWS modificado, probar otro tipo de heurísticos, algoritmos genéticos, etc. Esto puede darnos un nuevo punto de vista y ver fallos de diseño que hemos podido no ver al basarnos en trabajos pasados.
* Estudiar una retroalimentación directa de la simulación para utilizar con nuevas técnicas metaheurísticas.
* Realizar un trabajo exhaustivo y detallado para generar las instancias de prueba y así ayudar a que el nuevo enfoque del problema este bien diseñado y el rendimiento determinista y estocástico sea similar.