

2020 年 2 月 24 日记

1.学了专业课程

2.最熟悉的有哪些

3.工厂模式咋实现的？好处

4.子类可以转换成基类？

5.static\_cast、const\_cast、dynamic\_cast, reinterpret\_cast 每个功能

const\_cast 解限定后，一定可以改变值？我不知道

6.one loop per thread 模型(面完说本来不会问，因为项目介绍太啰嗦，所以问)

7.so\_reuseport 一定是平均的吗？（我说看 idle 值好像是平均的）so\_reuseport 有缺陷？我不知道  
东哥说公司一般不用

8.三次握手和四次挥手？

9.time\_wait 状态

10.为什么 2msl 后报文会消失？三次握手中涉及的其他问题？这个问题在那个 API 中产生的？

11.你还有什么问题？

我说：你平时都干啥？

东哥说：给 redis 哈希设置定时？.....

我说：能给我一些学习技术的建议不？

东哥说：你介绍项目别太啰嗦，面试官只有一分钟精力听你啰嗦，就想要问问题了！

你说了 4、5 分钟

东哥教介绍项目这样介绍：这是个啥，用的线程模型，用的网络模型，效率高

还有就是把一些专业名词都记住，reinterpret\_cast 你给我整个 rein 啥啥啥...你把这要记住！还

有 backlog 和 maxconn 记住，

不要说内核中的参数，不明确

东哥：还有啥问题？

我说：没有了，东哥辛苦了，拜拜！