

## Uso de JCF

### 1) Maps

- a) Uso: Los mapas se utilizaron para guardar funciones ingresadas por el usuario. Para esto se utilizó la implementación de HashMap. Se tienen tres mapas: 'functions', 'variables' y 'old functions'. El primero y el ultimo guardan una función como el valor y la llave es el nombre de dicha función. Variables guarda las variables utilizadas por una función, la que es su llave.
- b) Referencia: Las instancias de los mapas se encuentran en la clase 'Definir', líneas 14-16.

### 2) Dequeue

- a) Uso: La implementación utilizada del Dequeue fue un ArrayDequeue. Esta es utilizada para recorrer las funciones en el orden correcto, y de esta manera, lograr recursividad.
- b) Referencia: La instancia del Dequeue esta en la clase 'Definir' en la línea 17.