

OTAP

David Diks, Jandie Hendriks, Yannick Riesebos

April 4, 2018

1 Opzet

Om applicaties continu te ontwikkelen zal er een OTAP-straat opgezet worden. In deze straat doorloopt ontwikkelde code een process om de betrouwbaarheid te verifiëren.

Dit process bestaat uit meerdere stappen, bestaande uit de het acronym OTAP, Ontwikkelen, Testen, Accepteren en Productie. Deze omgeving is uitgelijnd in

1.1 Ontwikkelen

Tijdens het ontwikkelen is eht van eblang dat de onderliggende componenten netjes samenwerken. Hiervoor worden kleine integratietests geschreven die enkel bestaan uit het aanroepen van een URL en de resultaten te bekijken.

Deze testen worden door de de developer zelf uitgevoerd om functionaliteit met de hand te bewijzen en zijn niet belangrijk voor de rest van het process.

1.2 Testen

Na het ontwikkelen word de software getest. In deze stap is het van belang dat de code:

- Compileert
- Geformatteerd is
- Unit tests gedrag bewijzen

Om dit goed uit te voeren worden deze testen automatisch uitgevoerd na iedere commit op een aparte buildserver. Hiermee wordt een feedback-loop gemaakt om automatisch de kwaliteit tot een redelijk niveau te beoordelen. Deze testen worden uitgevoerd via *gradle build*.

1.3 Acceptatie

Acceptatie is een latere stap van het process. In deze stap is het doel dat;

- Functioneel getest word
- Omgeving bijna productie is

- Handmatig extra wordt nagegeken
- De interne data uit de productie komt

Deze stap van het process is **verplicht** nadat software van *dev* wordt gereleased. Na het aanmaken van een release wordt de WAR handmatig op Qualification gezet waarna deze met de hand wordt getest op componenten. Hierbij wordt de nieuwe functionaliteit nog een keer nagekeken. Developers hebben geen toegang tot de payara-instellingen.

1.4 Productie

Nadat een release door Acceptatie is gegaan is deze klaar voor productie. De packaged WAR wordt via een webinterface ge-upload naar de **production** server waarna deze officieel ge-released is.