

iFUT
iFUT
iFUT

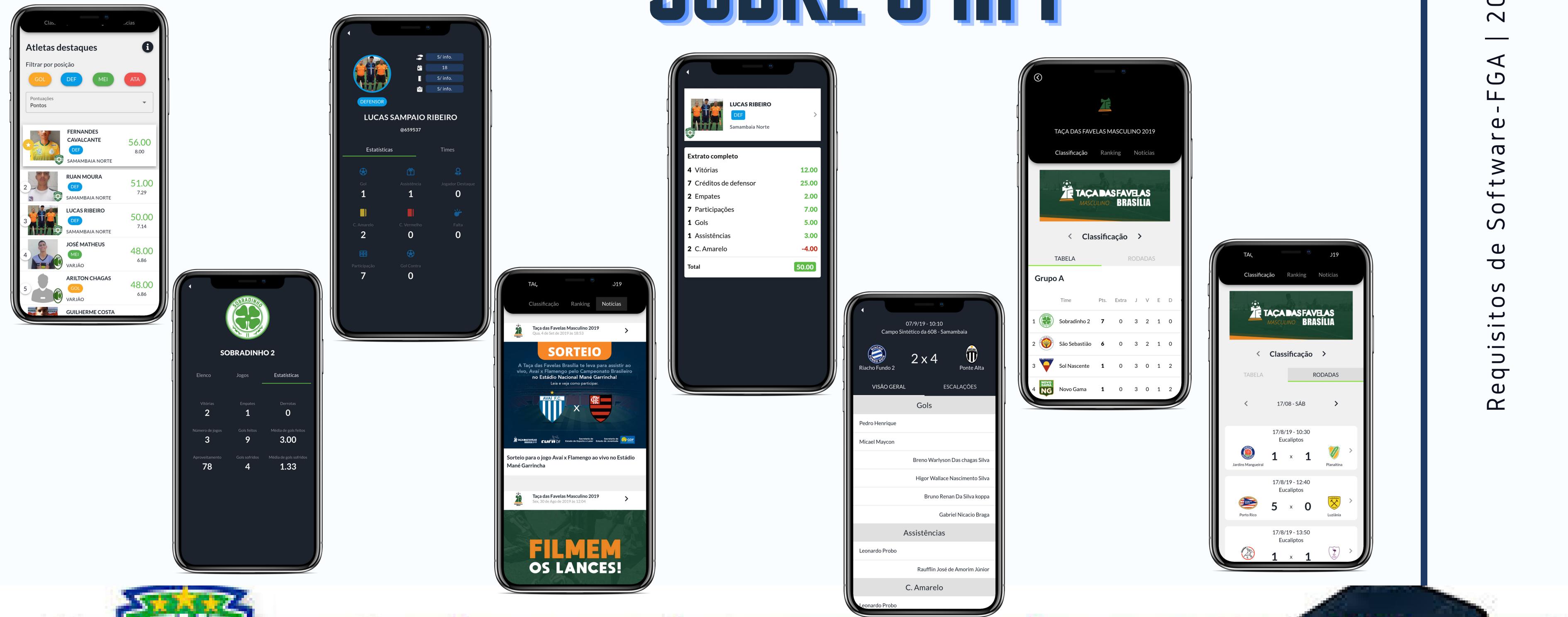


SOBRE O APP



SOBRE O APP

Requisitos de Software-FGA | 2020



PLANEJAMENTO - ORGANIZAÇÃO

Trello Board: Requisitos- iFut

Tarefas - 5ª entrega - Fechado

- Validação de todos os documentos(comprovação informal) (Nov 8)
- Validação (Prototipagem) (Nov 8)
- V&V(?) - Histórias de usuário
- V&V(?) - iStar
- Descrever Histórias de usuário (Oct 26)

Tarefas - 4ª entrega - Fechado

- Criar backlog (Oct 27)
- preparar NFR (Oct 20)
- Preparar histórias de usuário (Número e Título) (Oct 15)
- + Add another card

Tarefas - 3ª entrega - Fechado

- Reunião definição próxima (Sep 22)
- Sobre técnicas de priorização (Sep 19)
- MoScOW (Sep 25)
- Cenarios (Oct 5)
- Léxico (Oct 5)
- Use case (Oct 5)
- Diagrama do caso de uso (Oct 6)
- especificação suplementar (Oct 5)
- + Add another card

Tarefas - 2ª entrega - Fechado

- Sobre técnicas de elicitação (Sep 21)
- Introspecção (Sep 20)
- Análise de protocolo (Sep 21)
- First things
- + Add another card

Tarefas - 1ª entrega - Fechado

- Criar RichPicture
- Página inicial index.md
- Heatmap
- Rascunho de funcionalidade do plano básico
- Rascunho de funcionalidades do plano premium
- Rascunho de funcionalidades do plano elite
- Planejamento de calendário
- + Add another card

PLANEJAMENTO - DOCUMENTAÇÃO

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
08:00 ~ 10:00	3	1	4	1	2	5
10:00 ~ 12:00	0	0	0	0	2	5
12:00 ~ 13:00	3	2	3	2	3	3
13:00 ~ 14:00	2	3	2	3	3	4
14:00 ~ 16:00	0	2	0	2	2	4
16:00 ~ 18:00	1	3	1	3	3	4
18:00 ~ 20:00	3	3	3	3	3	4
20:00 ~ 22:00	3	3	3	3	3	3

1ª entrega

Realizado de 18/08 até 07/09

Tarefa	Participante(s)	Revisor(es)	Entrega	Previsão
HeatMap	Geraldo	Damarcones, Isabella e Lucas	01/09	05/09
Rich Picture	Damarcones	Bruna	02/09	05/09
Wiki	Isabella e Lucas	Bruna, Damarcones e Geraldo	01/09	05/09
Planejamento	Bruna	Isabella	01/09	05/09

6ª entrega

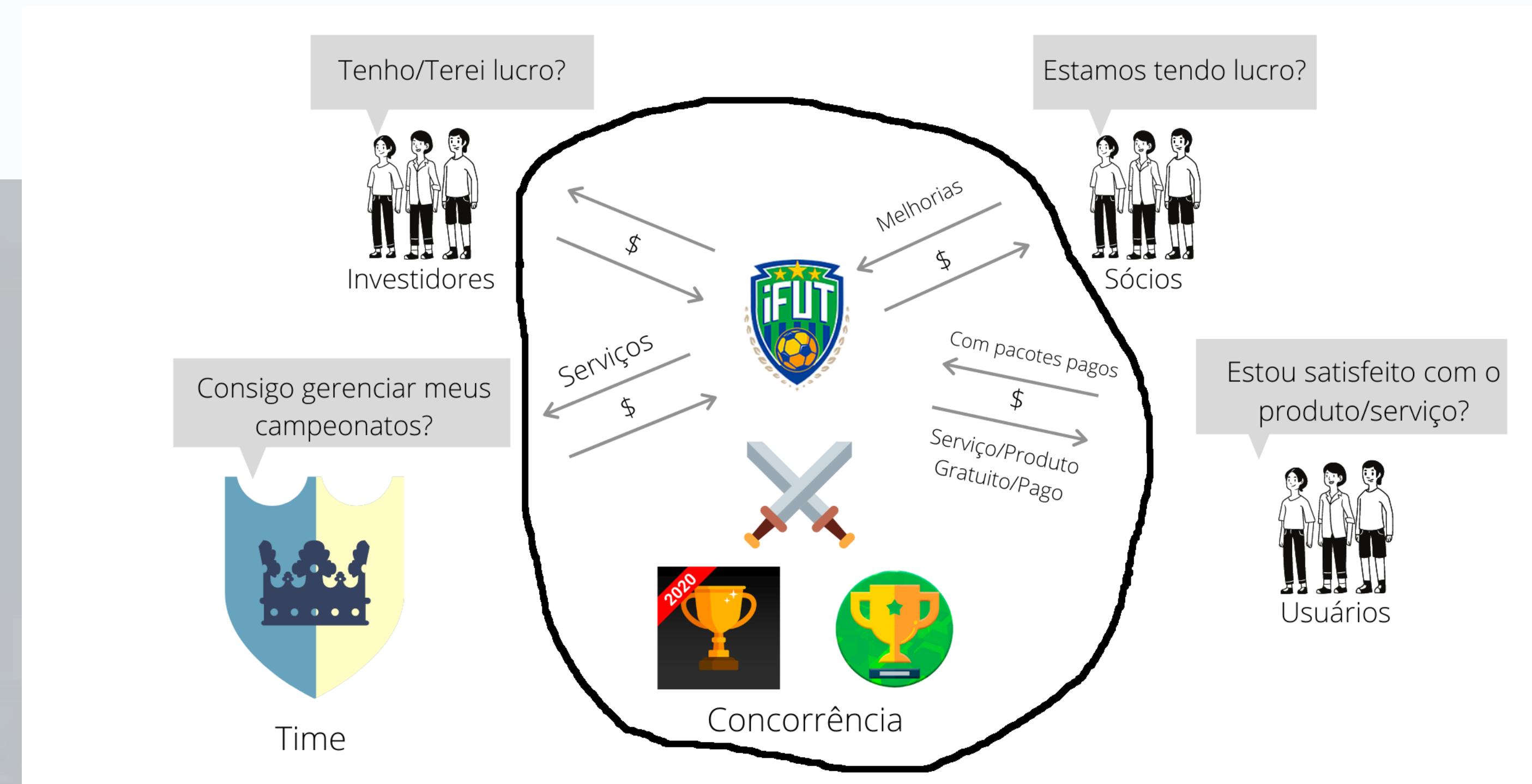
Realizado de 09/011 até 25/11

Tarefa	Participante(s)	Revisor(es)	Entrega	Previsão
Revisão dos documentos	Isabella, Bruna, Geraldo, Damarcones e Lucas	Todos	25/11	25/11
Forward From	Isabella, Geraldo e Lucas	Todos	25/11	25/11
Backward From	Damarcones e Bruna	Todos	25/11	25/11



PRÉ-RASTREABILIDADE

RICH PICTURE



ELICITAÇÃO
OBSERVAÇÃO PARTICIPATIVA
INTROSPECÇÃO
QUESTIONÁRIO
BRAINSTORMING
ANÁLISE DE PROTOCOLO
ANÁLISE DE DISCURSO
ENTREVISTA
STORYBOARD
PERSONAS



ELICITAÇÃO - RESULTADO

**44 REQUISITOS
FUNCIONAIS**

**7 REQUISITOS
NÃO FUNCIONAIS**

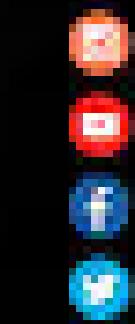


PRIORIZAÇÃO

MOSCOW

FIRST THING FIRST





MODELAGEM

**CENÁRIOS
ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR
LÉXICOS
CASOS DE USO
DIAGRAMAS DE CASOS DE USO
HISTÓRIAS DE USUÁRIO
ISTAR (I*)
NFR**





ANÁLISE
VERIFICAÇÃO
DE TODOS OS DOCUMENTOS

VALIDAÇÃO
POR MEIO DE PROTÓTIPO

VALIDAÇÃO
POR COMPROVAÇÃO INFORMAL

PÓS-RASTREABILIDADE



**BACKWARD
FROM**
&
**FORWARD
FROM**



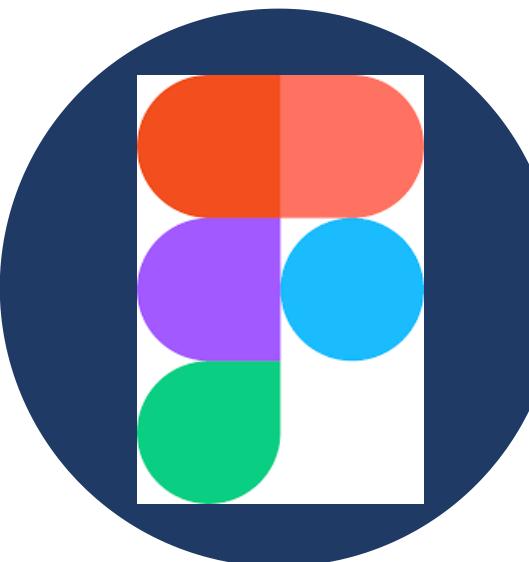
FERRAMENTAS



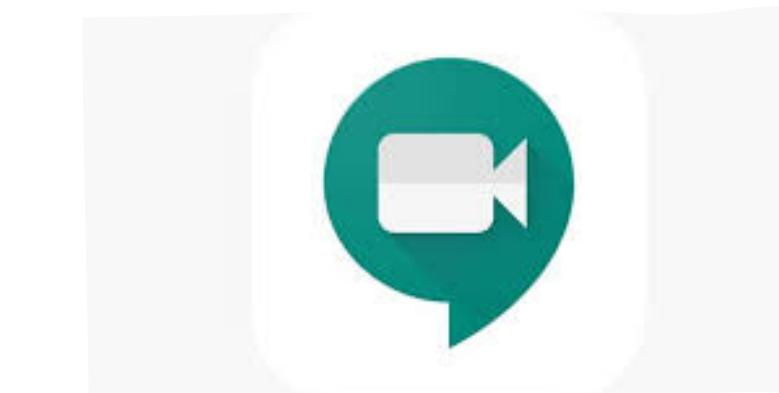
Canva



StoryboardThat



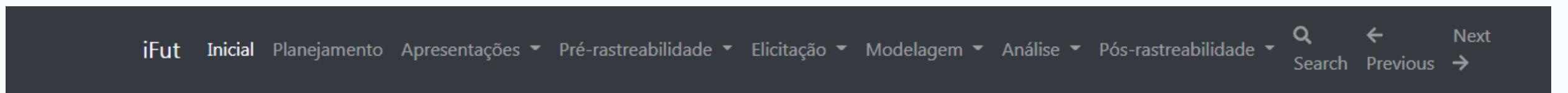
Figma



Google Calendar



RESULTADOS



Inicial



2020.1-iFut

Sobre o Projeto

Repositório destinado à disciplina de Requisitos de Software sobre o aplicativo iFut. Serão documentados os métodos e técnicas para levantamento e especificação de requisitos da aplicação selecionada.

Sobre o aplicativo

O iFut é um gerenciador de campeonatos que facilita o planejamento de torneios de futebol. O app planeja todas as etapas de campeonatos de futebol, como inscrições, criação de tabelas e rodadas, além de oferecer uma opção de gameficação que gera engajamento dos usuários na plataforma online.

Esse aplicativo possui três tipos de usuários que se diferenciam pelas funcionalidades que eles utilizam:

2020.1-iFut

[Sobre o Projeto](#)

[Sobre o aplicativo](#)

[Equipe](#)

[Ferramentas](#)



FACILIDADES

INTEGRAÇÃO DA EQUIPE

BOM ENTENDIMENTO DO CONTEÚDO DA DISCIPLINA

ORGANIZAÇÃO DAS TAREFAS

ENTENDIMENTO DAS FUNCIONALIDADES DO APP



DIFICULDADES E DESAFIOS

SEMESTRE EAD E OUTRAS MATÉRIAS

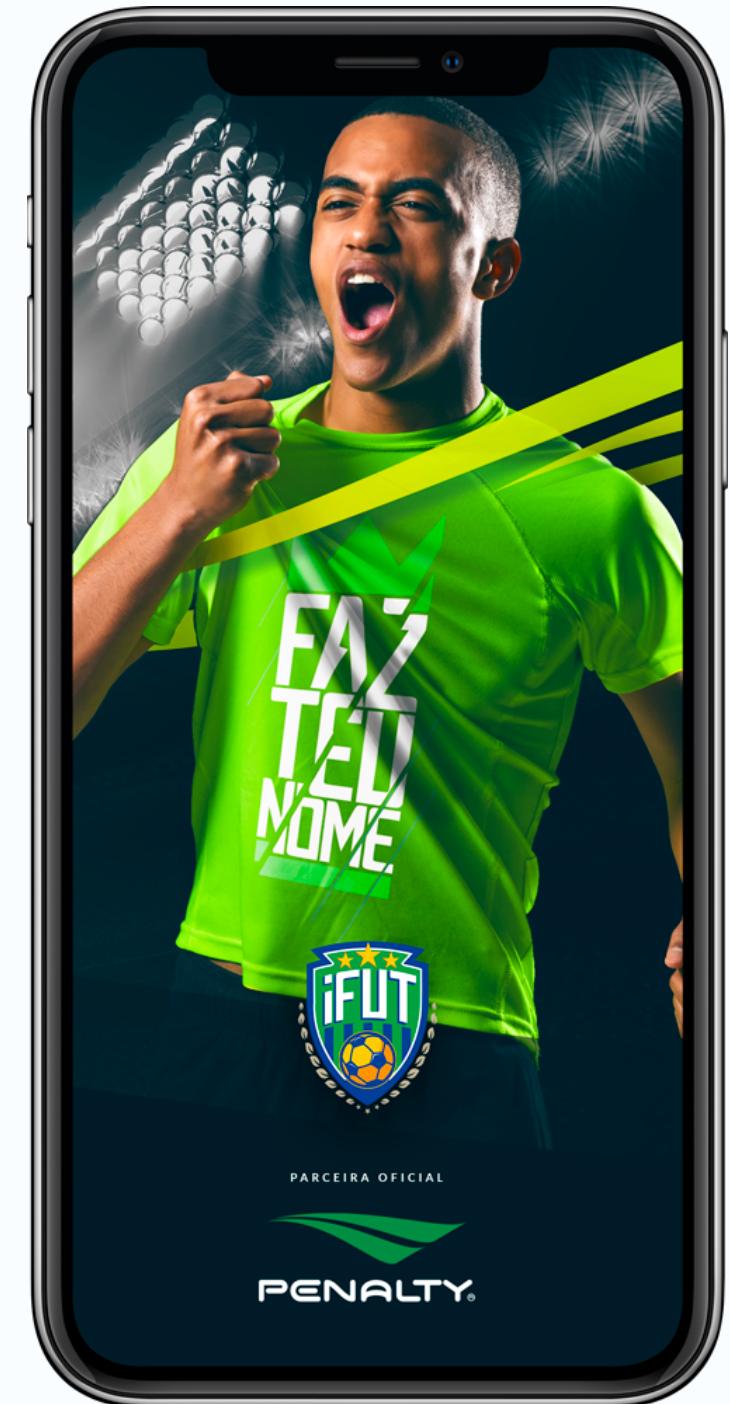
AUTOAPRENDIZADO

FALTA DE EXPERIÊNCIA COM ALGUMAS
FERRAMENTAS(prototipagem)

CONSIDERAÇÕES FINAIS

APRENDIZADO PRÁTICO

EXPERIÊNCIA EM DOCUMENTAR
REQUISITOS



AGRADECEMOS

PELA

ATENÇÃO!

