

**Disciplina:** Requisitos de Software

**Professor:** André Barros de Sales

**Matrícula:** 221008516 **Nome:** Vitor Feijó Leonardo

## Rich Picture

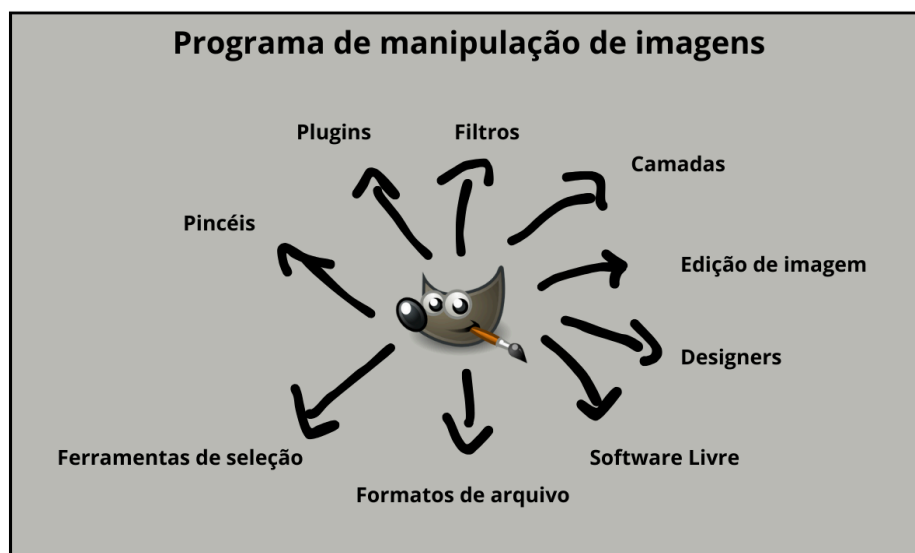
### 1. Escolha do app

GIMP é um software livre, licenciado principalmente sob a licença GNU General Public License (GPL) e historicamente parte do projeto GNU [1]. GIMP é um acrônimo para Programa de Manipulação de Imagens GNU. É um programa distribuído gratuitamente para tarefas como retoque de fotos, composição de imagens e autoria de imagens [2]. Além disso, “o GIMP é um software livre mantido colaborativamente por diversas pessoas em todo o mundo que atuam resolvendo bugs, desenvolvendo funcionalidades pro programa, traduzindo e criando documentação” [3].

### 2. Abordagem para o desenho do Rich Picture

A abordagem seguida abaixo é fruto do fluxo de passos estipulado no artefato CTEC2402, Software Development Project, Introducing Rich Pictures [4].

Em um primeiro momento, foi escrita uma breve declaração do problema “Programa de manipulação de imagens”, e, em um segundo momento, foram levantadas algumas possíveis palavras-chave relacionadas com esta declaração de problema.

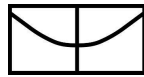


**Imagem 1** - breve declaração do problema e palavras-chave relevantes ao seu redor.

Tendo em vista os 5 componentes descritos no artefato CTEC2402, Introducing Rich Pictures p. 04, foram seguidos os seguintes passos:

#### 1 - Identifique os atores no domínio do problema.

**R:** Designer.



## 2 - Para cada ator, identifique as operações que eles precisam realizar

**R:** Designer: Abrir uma imagem ou Criar uma nova imagem; Instalar plugins; Edição de imagem; Exportar imagem; Selecionar e aplicar filtros de imagem; Redimensionar a imagem; Recortar a imagem; Adicionar texto à imagem; Desfazer e refazer ações; Salvar progresso do trabalho;

## 3 - Identifique os requisitos de dados de cada operação, observando

a. Onde os dados serão mantidos; e

b. A direção do fluxo de dados entre atores, operações e armazenamentos

**R:** Abrir uma imagem ou Criar uma nova imagem: (1) Necessita do local do arquivo no caso de abrir uma imagem existente. No caso de criar uma nova imagem, pode ser necessário especificar as dimensões da nova imagem. Instalar plugins (2): Necessita do arquivo do plugin ou do link para download. Além disso, pode ser necessário autenticar o usuário para permitir a instalação. Edição de imagem (por exemplo, aplicar filtros, redimensionar, recortar) (3): Necessita dos parâmetros específicos para cada tipo de edição, como o tipo de filtro a ser aplicado, as novas dimensões para redimensionamento, a área de recorte, etc. Exportar imagem (4): Necessita do formato desejado para a imagem exportada e do local onde a imagem será salva.

## 3. Rich Picture

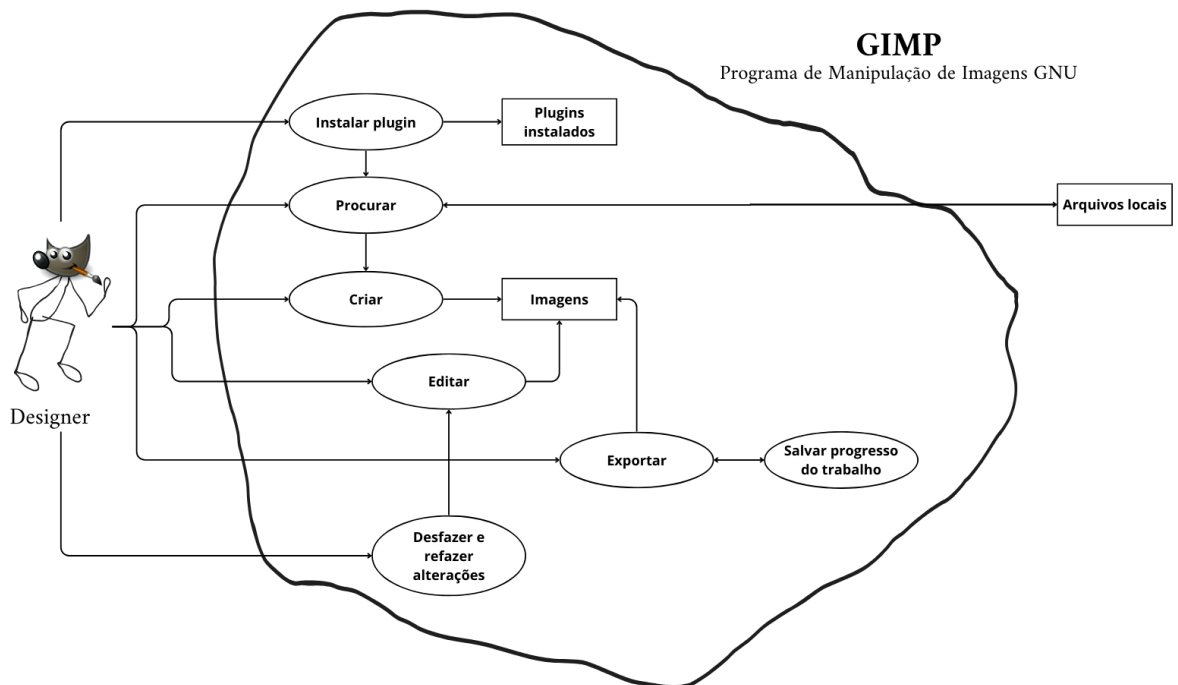
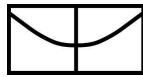

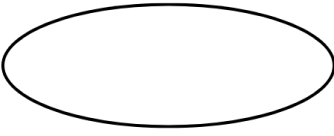
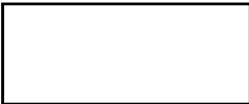
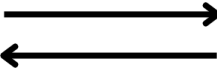
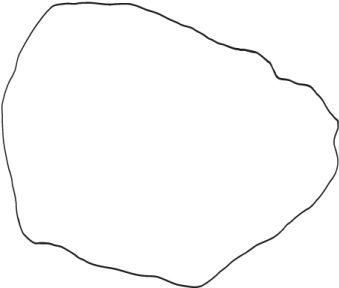
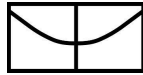


Imagem 2 - Rich Picture.



## 4. Legenda para o Rich Picture

Ícones	Componente	Descrição
 Designer	Ator	Designer
	Operação	Operações do sistema
	Banco de dados	Banco de dados do sistema
	Setas	Indicam o fluxo de dados
	Limite	Limite do sistema



## Referências:

- [1] GIMP. **Get Involved**. Disponível em: <https://www.gimp.org/develop>. Acesso em: 27 de março de 2024.
- [2] GIMP. **About GIMP**. Disponível em: <https://www.gimp.org/about>. Acesso em: 27 de março de 2024.
- [3] GIMP Brasil. **Comunidade**. Disponível em: <https://www.gimpbrasil.org/comunidade>. Acesso em: 27 de março de 2024.
- [4] Sales, André Barros. **Introducing Rich Pictures**. Disponível em: [https://aprender3.unb.br/pluginfile.php/2844957/mod\\_resource/content/2/1\\_5145791542719414573.pdf](https://aprender3.unb.br/pluginfile.php/2844957/mod_resource/content/2/1_5145791542719414573.pdf). Acesso em: 27 de março de 2024.