



Projeto final da disciplina

A apresentação do projeto final da disciplina de Requisitos de Software deve possuir os seguintes tópicos:

- 1) O aplicativo selecionado para o projeto.
- 2) O planejamento dos recursos e das entregas (cronograma planejado e executado).
- 3) A execução do projeto (as fases/etapas do desenvolvidas no projeto).
- 4) Os resultados alcançados com a execução do projeto (em relação ao objetivo do projeto);
- 5) Uma tabela sintetizando quais ferramentas e onde elas foram utilizadas em cada etapa do projeto.
- 6) Uma tabela sintetizando quais técnicas foram utilizadas na execução do projeto (em cada etapa do projeto com o(s) nome(s) do(s) participantes(s) do grupo que usou/usaram cada uma das técnicas);
- 7) Uma tabela sintetizando quais artefatos foram criados no projeto em cada etapa do projeto com autor e revisor;
- 8) Uma tabela sintetizando o método de verificação e validação dos artefatos com autor e revisor (do checklist e da verificação);
- 9) Uma tabela sintetizando quais ferramentas e onde elas foram utilizadas em cada etapa do projeto;
- 10) Uma tabela sintetizando os vídeos das apresentações de cada etapa com o(s) nome(s) do(s) participantes(s) do grupo que participaram das gravações).
- 11) As facilidades e dificuldades encontradas na realização do projeto por cada integrante da equipe.

O tempo da apresentação deve ser entre 20 até 30 minutos (tempo mínimo e máximo).

Lista de Verificação (sugestão) - exemplos de critérios para serem observados nas entregas do projeto da disciplina.

Essas listas devem ser melhoradas por cada grupo.

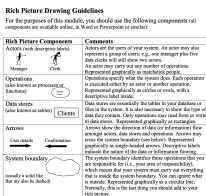
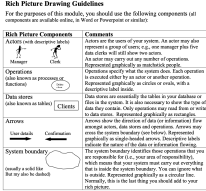
Entrega 1: Planejamento do Projeto, equipe, App selecionado para o projeto da disciplina, Ferramentas do projeto, cronograma detalhado das atividades do projeto (com data de início e fim de cada atividade, responsáveis e período de gravação da apresentação), Rich Picture.

	Questão: O github pages possui:	Resposta (Sim / Não / Incompleto)	Versão, Data e hora da avaliação
Itens do Planejamento Geral do projeto. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	1 – Uma página apresentando os integrantes da equipe (com foto) com nome e sem matrícula?		
	2 - o cronograma do planejamento apresenta todas as atividades de todas as etapas para cada integrante com as datas de início e fim das entrega dos artefatos e com o período da revisão deles?		
	3 - o cronograma do planejamento apresenta um período de gravação da apresentação de cada etapa.		
	4 - O cronograma prever um período de revisão/ajustes nos artefatos devidos as considerações dos monitores/professor?		
	5 - A motivação e os critérios para a escolha do App?		
	6 - Cópia do Termo de Uso, Direito de Uso ou Propriedade Intelectual do aplicativo permitindo o estudo na disciplina.		
	7 - Possui opção de contraste de cores?		



Universidade de Brasília

Campus UnB Gama

Itens do Desenvolvimento do projeto. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	1 - O histórico de versão padronizado?		
	2 – O(s) autor(es) e o(s) revisor(es) para cada artefato?		
	3 - Referências bibliográficas e/ou bibliografia em todos os artefatos?		
	4 - As tabelas e imagens possuem legenda e fonte e elas chamadas dentro dos texto?		
	5 - Um texto fazendo uma introdução dos artefatos?		
	6 - o cronograma executado com quem realizou cada artefato/atividade com as datas de início e fim da construção/realização do artefato/atividade.		
	7 - Ata(s) da(s) reuniões (com data, horário de início e do final, participantes, objetivo, atividades definidas etc).		
	8 – A gravação da reunião do grupo.		
	9 - Vídeo de apresentação na categoria “não listado” no youtube?		
Itens do conteúdo da disciplina. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	1 – No artefato “Rich Picture” possui uma legenda explicando os símbolos utilizados no diagrama? Referência bibliográfica da fonte: Introducing Rich Pictures - Rich Picture Drawing Guidelines. CTEC2402 - Software Development Project. 		
	2 – Todos os 5 componentes de um “Rich Picture” estão presentes no artefato do “Rich Picture” apresentado pelo grupo. Referência bibliográfica da fonte: Introducing Rich Pictures - Rich Picture Drawing Guidelines. CTEC2402 - Software Development Project. 		
	Cada integrante da equipe deve elaborar ao menos um 1 item de conteúdo da disciplina com referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência.		



Entrega 2: Elicitação – Técnicas e Priorização

	Questão: O github pages possui:	Resposta (Sim / Não / Incompleto)	Versão, Data e hora da avaliação
Itens do Desenvolvimento do projeto. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	Todos os 9 itens.		
Itens do conteúdo da disciplina. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	1 - A Especificação do Perfil do usuário possui informação de: <ul style="list-style-type: none">idade (criança, jovem, adulto, terceira idade etc.);experiência (leigo/ novato, especialista);atitudes (tecnófilos, tecnófobos); etarefas primárias (compra, venda) Adicionar: referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência. Autor:		
	2 - Um cronograma (data e horário) e local para realização da elicitação dos requisitos com o do cliente e/ou persona do projeto?		
	3 - No mínimo três técnicas de elicitação foram utilizadas (quanto mais melhor)? Técnica(s): Análise de Documentos / Observação / Entrevista / Análise de protocolo Prototipação / Brainstorming //Entrevista em grupo / Storytelling / Análise de discurso / Introspecção / Etnografia / JAD / Questionários / Reuniões / Grupo Focal / Workshops / Outra técnica? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência para cada uma das técnicas. Autor:		
	4 - A participação do cliente e/ou persona na elicitação de requisitos?		
	5 - A gravação e o(s) registro(s) da elicitação dos requisitos (pré-rastreabilidade)?		
	6 - Um cronograma (data e horário) e local para realização da priorização dos requisitos com o do cliente e/ou persona do projeto?		
	7 - No mínimo duas técnicas de priorização (quanto mais melhor)? MoSCoW* / 100 \$* / First thing First / ROI / QFD / TQM / Outra técnica? * A técnica de MoSCoW* / 100 \$* só devem ser utilizados no projeto após a utilização de outras duas técnicas de priorização no projeto. Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência para cada uma das técnicas. Autor:		
	8 - A participação do cliente e/ou persona no processo de priorização?		
	9 - A gravação e o(s) registro(s) da atividade de priorização dos requisitos?		
Importante:	Cada integrante da equipe deve elaborar ao menos um 1 item de conteúdo da disciplina com referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência.		



Apresentação 3: Modelagem de Requisitos: Cenários , Léxico, Use Case, Especificação Suplementar

	Questão: O github pages possui:	Resposta (Sim / Não / Incompleto)	Versão, Data e hora da avaliação
Itens do Desenvolvimento do projeto. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	Todos os 9 itens.		
Itens do conteúdo da disciplina. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	1 - As especificações dos cenários para o projeto Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência sobre a especificação de cenários. Autor:		
	2 - Os cenários possuem os elementos básicos de um cenário (Título, Metas/Objetivo, Contexto, Atores, Recursos, Exceção e Episódios) Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando os elementos básicos de um cenário. Autor:		
	3 - As especificações dos Léxicos? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando o que léxicos. Autor:		
	4 - A definição do usuário nos Léxicos?		
	5 - Os léxicos possuem ligações entre si (hiper links)		
	6 - Os léxicos utilizam a estrutura de dicionário (verbo, objeto, estado)? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando a estrutura do dicionário. Autor:		
	7 - A especificação do caso de uso?		
	8 - Os atores principais e atores secundários no diagrama de caso de uso? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando Os atores principais e atores secundários. Autor:		
	9 - O ator principal está do lado esquerdo do sistema no diagrama de caso de uso? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando esse item de avaliação. Autor:		
	10 - Os atores estão fora da caixa de limite do sistema no diagrama de caso de uso?		



Universidade de Brasília

Campus UnB Gama

	Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando esse item de avaliação. Autor:		
	11 - A especificação do diagrama de caso de uso (com Nome, Descrição, Atores, Pré-Condição, Pós-Condição, Fluxo Principal, Fluxo Alternativo e Fluxo de Exceção etc.)? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando a estrutura da especificação. Autor:		
	12 – No diagrama de Caso de Uso há ao menos um caso de uso com pontos de extensão? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando o ponto de extensão. Autor:		
	13 - A participação do cliente e/ou persona na validação do Diagrama de Casa de Uso?		
	14 - A especificação suplementar? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando o que é especificação suplementar. Autor:		
	15- O artefato segue o modelo FURPS+?		
	16 - O documento especifica o tempo de resposta, no Desempenho?		
	17 - O documento especifica qual plataforma o aplicativo pode ser executado?		
	18 - Todos os requisitos podem ser testados (RF e RNF)? Identificar quais requisitos não são testáveis / verificáveis.		
Importante:	Cada integrante da equipe deve elaborar ao menos um 1 item de conteúdo da disciplina com referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência.		

Apresentação 4: Modelagem de Requisitos - Ágil (Histórias de Usuário, Backlogs, NFR Framework)

	Questão: O github pages possui:	Resposta (Sim / Não / Incompleto)	Versão, Data e hora da avaliação
Itens do Desenvolvimento do projeto. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	Todos os 9 itens.		
Itens do conteúdo da disciplina. Avaliar: o próprio Grupo e o Grupo +1	1 - As Histórias de Usuário? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando a história de usuário. Autor:		
	2 - Os títulos das histórias de usuário são auto-explicativo?		



	3 - O “quem”, “o que” e o “por que” estão definidos na história de usuário?		
	4 - A participação do cliente e/ou persona na validação das histórias de usuário?		
	5 - A história possui critérios de aceitação? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando critérios de aceitação. Autor:		
	6 - A participação do cliente e/ou persona na elicitação de requisitos?		
	7 - Todas as histórias de usuáριοos podem ser testadas?		
	9 - O backlogs Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando o backlogs. Autor:		
	10 - O backlog possui épicos e temas bem definidos e descritos? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando épicos e temas do backlogs. Autor:		
	11 - As Histórias de Usuário seguem algum modelo ou padrão?		
	12 - NFR Framework Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando NFR Framework. Autor:		
	13 – a definição do RNF e as fontes de evidência na literatura?		
	14 – o cartão de especificação do RNF? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando o que é o cartão de especificação do RNF. Autor:		
	15 - Os softgoals condizem com o contexto? Adicionar referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência explicando o que é softgoals. Autor:		
	16 - Softgoals representam metas bem definidas?		
	17- Os impactos foram corretamente propagados?		
Importante:	Cada integrante da equipe deve elaborar ao menos um 1 item de conteúdo da disciplina com referência bibliográfica da fonte e foto do texto da referência.		