



Faculdade UnB Gama - FGA

Professor: André Barros de Sales

Disciplina: Requisitos de Software

Matrícula: 231027186 Nome: Samuel Nogueira Caetano

Tópico: Engenharia de Requisitos – Lista de verificação – História de usuário, critério de aceitação e backlog.

## A. Backlog

1. O Backlog é uma lista priorizada de requisitos ou funcionalidades do projeto?

(PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. Cap. 3, Item 3.5.2, Desenvolvimento Ágil, Pág. 95)

O Scrum enfatiza o uso de um conjunto de padrões de processos de software [Noy02] que provaram ser eficazes para projetos com prazos de entrega apertados, requisitos mutáveis e críticos de negócio. Cada um desses padrões de processos define um conjunto de ações de desenvolvimento:

*Registro pendente de trabalhos (Backlog)* — uma lista com prioridades dos requisitos ou funcionalidades do projeto que fornecem valor comercial ao cliente. Os itens podem ser adicionados a esse registro em qualquer momento (é assim que as alterações são introduzidas). O gerente de produto avalia o registro e atualiza as prioridades conforme requisitado.

*Urgências (corridas de curta distância) sprints* — consistem de unidades de trabalho solicitadas para atingir um requisito estabelecido no registro de trabalho (backlog) e que precisa ser ajustado dentro de um prazo já fechado (janela de tempo)<sup>14</sup> (tipicamente 30 dias).

2. Todos os itens do Backlog fornecem valor comercial ao cliente?

(PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. Cap. 3, Item 3.5.2, Desenvolvimento Ágil, Pág. 95)

O Scrum enfatiza o uso de um conjunto de padrões de processos de software [Noy02] que provaram ser eficazes para projetos com prazos de entrega apertados, requisitos mutáveis e críticos de negócio. Cada um desses padrões de processos define um conjunto de ações de desenvolvimento:

*Registro pendente de trabalhos (Backlog)* — uma lista com prioridades dos requisitos ou funcionalidades do projeto que fornecem valor comercial ao cliente. Os itens podem ser adicionados a esse registro em qualquer momento (é assim que as alterações são introduzidas). O gerente de produto avalia o registro e atualiza as prioridades conforme requisitado.

*Urgências (corridas de curta distância) sprints* — consistem de unidades de trabalho solicitadas para atingir um requisito estabelecido no registro de trabalho (backlog) e que precisa ser ajustado dentro de um prazo já fechado (janela de tempo)<sup>14</sup> (tipicamente 30 dias).

3. O Gerente de Produto avalia e atualiza as prioridades do Backlog conforme solicitado?

(PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. Cap. 3, Item 3.5.2, Desenvolvimento Ágil, Pág. 95)

O Scrum enfatiza o uso de um conjunto de padrões de processos de software [Noy02] que provaram ser eficazes para projetos com prazos de entrega apertados, requisitos mutáveis e críticos de negócio. Cada um desses padrões de processos define um conjunto de ações de desenvolvimento:

*Registro pendente de trabalhos (Backlog)* — uma lista com prioridades dos requisitos ou funcionalidades do projeto que fornecem valor comercial ao cliente. Os itens podem ser adicionados a esse registro em qualquer momento (é assim que as alterações são introduzidas). O gerente de produto avalia o registro e atualiza as prioridades conforme requisitado.

*Urgências (corridas de curta distância) sprints* — consistem de unidades de trabalho solicitadas para atingir um requisito estabelecido no registro de trabalho (backlog) e que precisa ser ajustado dentro de um prazo já fechado (janela de tempo)<sup>14</sup> (tipicamente 30 dias).



4. Clientes e desenvolvedores trabalham em conjunto para decidir o agrupamento de Histórias para a próxima versão (incremento)?

(PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. Cap. 3, Item 3.4.2, Desenvolvimento Ágil, Pág. 89)

Clientes e desenvolvedores trabalham juntos para decidir como agrupar histórias para a versão seguinte (o próximo incremento de software) a ser desenvolvida pela equipe XP. Conseguindo chegar a um *compromisso básico* (concordância sobre quais histórias serão incluídas, data de entrega e outras questões de projeto) para uma versão, a equipe XP ordena as histórias a ser desenvolvidas em uma das três formas: (1) todas serão implementadas imediatamente (em um prazo de poucas semanas), (2) as histórias de maior valor serão deslocadas para cima no cronograma e implementadas primeiro ou (3) as histórias de maior risco serão deslocadas para cima no cronograma e implementadas primeiro.

5. O plano para a próxima versão inclui um compromisso básico sobre quais Histórias serão incluídas e a data de entrega?

(PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. Cap. 3, Item 3.4.2, Desenvolvimento Ágil, Pág. 89)

Clientes e desenvolvedores trabalham juntos para decidir como agrupar histórias para a versão seguinte (o próximo incremento de software) a ser desenvolvida pela equipe XP. Conseguindo chegar a um *compromisso básico* (concordância sobre quais histórias serão incluídas, data de entrega e outras questões de projeto) para uma versão, a equipe XP ordena as histórias a ser desenvolvidas em uma das três formas: (1) todas serão implementadas imediatamente (em um prazo de poucas semanas), (2) as histórias de maior valor serão deslocadas para cima no cronograma e implementadas primeiro ou (3) as histórias de maior risco serão deslocadas para cima no cronograma e implementadas primeiro.

6. A ordenação das Histórias prioriza aquelas de maior valor ou de maior risco a serem implementadas primeiro?

(PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. Cap. 3, Item 3.4.2, Desenvolvimento Ágil, Pág. 89)

Clientes e desenvolvedores trabalham juntos para decidir como agrupar histórias para a versão seguinte (o próximo incremento de software) a ser desenvolvida pela equipe XP. Conseguindo chegar a um *compromisso básico* (concordância sobre quais histórias serão incluídas, data de entrega e outras questões de projeto) para uma versão, a equipe XP ordena as histórias a ser desenvolvidas em uma das três formas: (1) todas serão implementadas imediatamente (em um prazo de poucas semanas), (2) as histórias de maior valor serão deslocadas para cima no cronograma e implementadas primeiro ou (3) as histórias de maior risco serão deslocadas para cima no cronograma e implementadas primeiro.