

信号处理综合课程设计

说 明 书

设计题目： 双音多频 (DTMF) 信号的合成与识别

姓名： _____ Name 学号： _____ ID

班级： _____ Class 成绩： _____

2026 年 1 月 1 日

目录

1 设计内容与要求	3
1.1 设计内容	3
1.2 设计要求	3
2 总体方案	3
3 方法原理	4
3.1 DTMF 编码原理	4
3.2 Goertzel 算法	5
3.3 性能评估指标	5
4 性能分析	5
4.1 算法实现与仿真	5
4.2 时频分析	5
4.3 抗噪性能测试	7
4.4 算法对比实验	8
4.4.1 实验一：信号窗口长度与算法鲁棒性研究	8
4.4.2 实验二：自适应变积分时间检测 (Adaptive Variable Integration Time)	9
4.4.3 实验三：ESC-50 真实环境音频测试	10
4.5 理论分析	11
4.6 研究结论	11
5 交互式实验演示系统实现	12
5.1 系统架构	12
5.2 三种工作模式	12
5.2.1 实验模式 (Experiment Mode)	12
5.2.2 电话模式 (Phone Mode)	13
5.2.3 音频分析模式 (Audio Analysis)	14
5.3 关键技术实现	15
5.3.1 频率偏移模拟	15
5.3.2 ESC-50 环境噪声	15
5.3.3 WAV 存储与分析一致性	15
5.4 项目文件组织结构	15
6 FPGA 硬件实现	16
6.1 硬件架构设计	16

目录	2
6.2 引脚分配与资源使用	17
6.3 验证与综合	17
7 附录：完整源代码	19
7.1 Python 核心算法	19
7.2 Java Web 端核心逻辑	31
7.3 FPGA VHDL 源码	62
8 参考文献	71

1 设计内容与要求

1.1 设计内容

本课程设计的主要目标是利用数字信号处理技术实现双音多频（DTMF）信号的合成及其在复杂噪声环境下的自动识别。具体内容包括：

1. **DTMF 信号合成**: 掌握 DTMF 信号的编码原则，利用 Python/Java 实现标准双频信号的生成，并具备相位连续性控制能力。
2. **核心算法实现**: 基于 Goertzel 算法实现高效的频点能量检测，替代传统的 FFT 方法，以满足实时性要求。
3. **自适应抗噪策略研究**: 针对低信噪比 ($\text{SNR} < 0\text{dB}$) 场景，研究并实现基于“动态积分时长”的自适应检测算法，解决传统固定窗口算法在即时性与准确性之间的矛盾。
4. **综合性能评估**: 引入 ESC-50 真实环境噪声数据集（如雨声、风声、街道噪声），对比分析算法在非高斯、非平稳噪声下的鲁棒性。
5. **交互式系统开发**: 构建基于 B/S 架构的交互式演示系统，实现信号产生的实时可视化、噪声注入及检测过程的动态展示。

1.2 设计要求

1. **指标要求**: 在 $\text{SNR} = -10\text{dB}$ 的高斯白噪声环境下，识别准确率需达到 95% 以上；在 $\text{SNR} = -20\text{dB}$ 的极端环境下，通过自适应策略仍能保持 80% 以上的可用性。
2. **系统要求**: 演示系统需具备“实验模式”（参数调优）、“电话模式”（场景仿真）和“分析模式”（离线处理）三种功能形态。
3. **分析要求**: 深入分析 Goertzel 算法的频谱泄漏效应及相干累积增益原理，并绘制详细的性能对比曲线。
4. **工程要求**: 代码需遵循模块化设计原则，实现 Python 算法原型与 Java 工程实现的逻辑统一。

2 总体方案

本设计采用“合成—信道—自适应检测—交互”的闭环处理流程，总体架构如下：

1. **信号产生层**: 负责生成标准的 DTMF 信号。支持参数化控制频率偏移（模拟硬件老化）和相位初值。

2. **信道模拟层**: 构建多样化的噪声信道模型。不仅支持标准 AWGN (加性高斯白噪声)，还集成了 ESC-50 真实环境声库，模拟实际通话场景。

3. 自适应检测层 (核心):

- **预判级**: 使用 40ms 短窗口快速估算信噪比。
- **决策级**: 根据 $\Delta SNR = 10 \log(T_2/T_1)$ 增益公式，动态计算所需的积分时长。
- **执行级**: 调用 Goertzel 算法在最佳时长下提取能量特征，结合峰值比判决输出结果。

4. **应用交互层**: 通过 Java Spring Boot 构建 Web 服务，提供可视化的波形显示、频谱分析及实时音频回放功能。

频率设计原理: DTMF 的 8 个频率经过精心选择，旨在最大程度减少非线性失真带来的干扰：

- **无谐波关系**: 没有任何一个频率是其他频率的整数倍，防止谐波干扰。
- **避免互调产物**: 任意两个频率的线性组合（和频与差频）都不会落在 8 个标准频率附近，有效抵抗互调失真。
- **避开工频**: 所有频率均避开电力系统的 50Hz/60Hz 及其主要谐波。

表 1: DTMF 频率编码表 (CCITT 标准)

Low / High	1209 Hz	1336 Hz	1477 Hz	1633 Hz
697 Hz	1	2	3	A
770 Hz	4	5	6	B
852 Hz	7	8	9	C
941 Hz	*	0	#	D

3 方法原理

3.1 DTMF 编码原理

DTMF (Dual-Tone Multi-Frequency) 信号由一个低频分量和一个高频分量叠加而成。其数学表达式为：

$$x(t) = A_L \sin(2\pi f_L t) + A_H \sin(2\pi f_H t)$$

其中 $f_L \in \{697, 770, 852, 941\}$ Hz, $f_H \in \{1209, 1336, 1477\}$ Hz。这种双音频设计可以有效防止单一频率信号（如语言声）导致的误触发。

3.2 Goertzel 算法

Goertzel 算法是一种二阶递归 IIR 滤波器形式的幅度估计算法，特别适用于检测已知频点。相比于通用的 FFT 算法，它在计算少量频点时效率更高。其差分方程为：

$$s[n] = x[n] + 2 \cos\left(\frac{2\pi k}{N}\right) s[n-1] - s[n-2]$$

检测的能量值为：

$$|X(k)|^2 = s[N]^2 + s[N-1]^2 - 2 \cos\left(\frac{2\pi k}{N}\right) s[N]s[N-1]$$

3.3 性能评估指标

识别准确率 P_{acc} 定义为：

$$P_{acc} = \frac{N_{correct}}{N_{total}} \times 100\%$$

其中 $N_{correct}$ 为正确识别的次数， N_{total} 为总测试样本数。

4 性能分析

4.1 算法实现与仿真

为了验证 DTMF 信号合成与识别算法的正确性，我们以按键”5”为例进行了仿真。

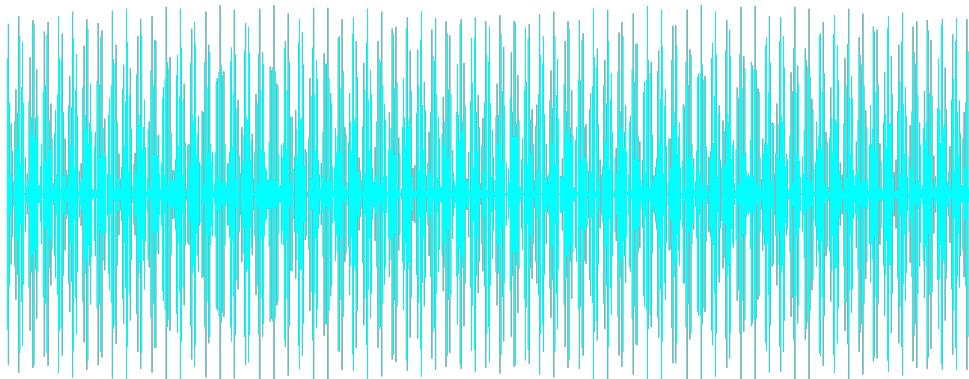


图 1: DTMF 按键”5”的时域波形图

4.2 时频分析

通过对合成信号进行 FFT 分析，可以看到在 770Hz 和 1336Hz 处有明显的频率分量。

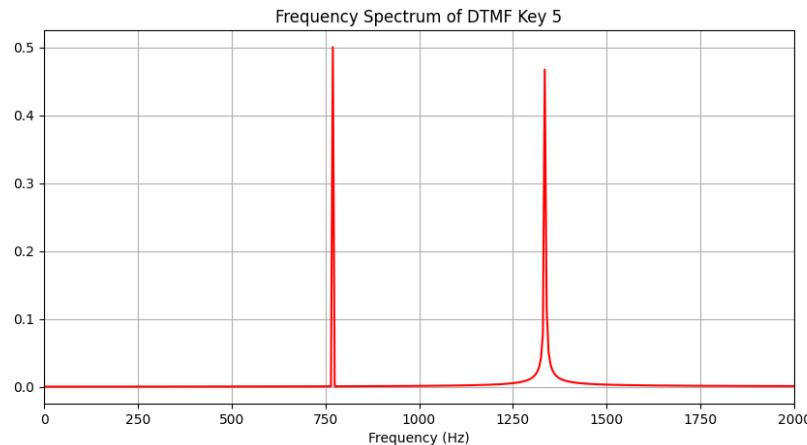


图 2: DTMF 按键”5” 的频谱图

为了更直观地展示连续拨号码时的频率特征，我们利用 FFmpeg 引擎生成了信号序列的语谱图 (Spectrogram)。

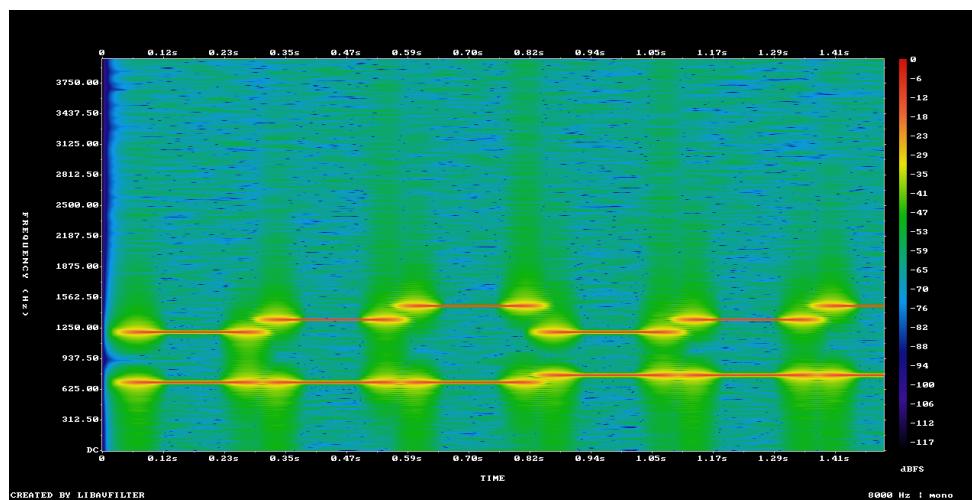


图 3: 连续拨号序列 (1-2-3-4-5-6) 的语谱图分析

利用 Goertzel 算法对 7 个目标频点进行能量检测，结果表明只有对应的两个频点能量显著升高。

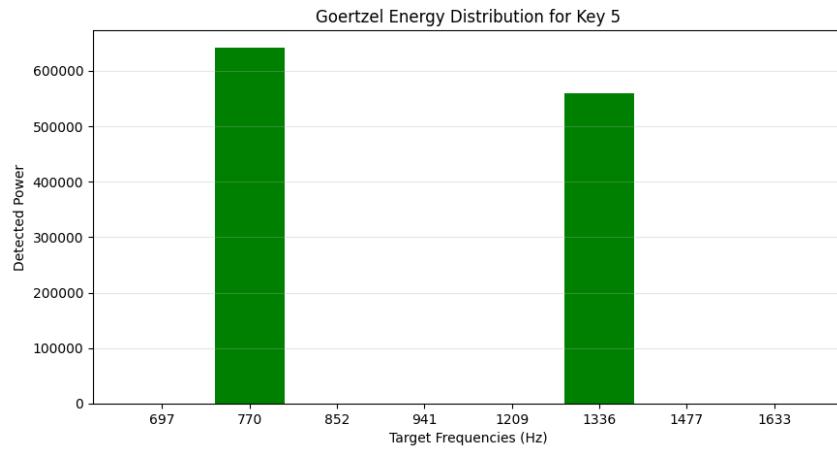


图 4: Goertzel 算法对各频点的能量检测分布

4.3 抗噪性能测试

在实验过程中，我们设置 SNR 从 -10dB 到 20dB 进行步进测试。

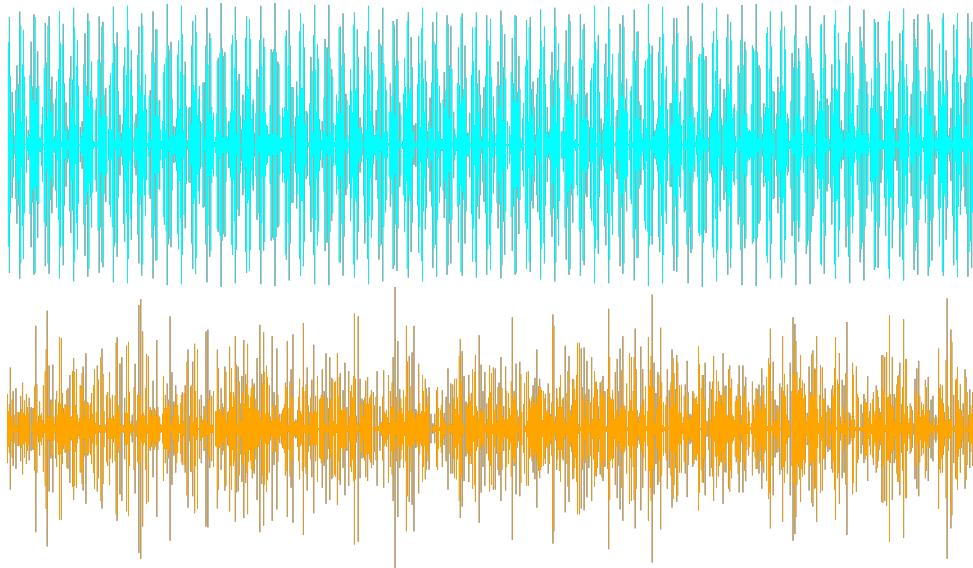


图 5: 纯净信号与 $\text{SNR} = -5\text{dB}$ 噪声信号对比

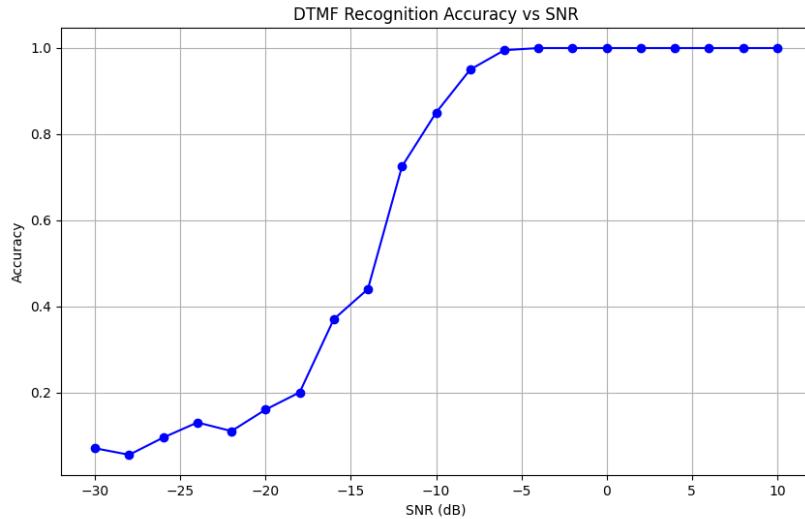


图 6: SNR 与识别准确率关系曲线

实验结果表明，在 SNR 大于 5dB 时，系统的识别准确率接近 100%。当 SNR 低于 0dB 时，准确度开始显著下降。

4.4 算法对比实验

为了探索先进识别算法在 DTMF 检测中的适用性，本项目设计了多轮对比实验。

4.4.1 实验一：信号窗口长度与算法鲁棒性研究

本实验旨在探究信号窗口长度对不同检测算法（Goertzel, 随机森林, MUSIC）性能的影响，从而为自适应策略的设计提供依据。测试选取了三种典型窗口长度：40ms (ITU 最短标准), 100ms, 和 200ms。

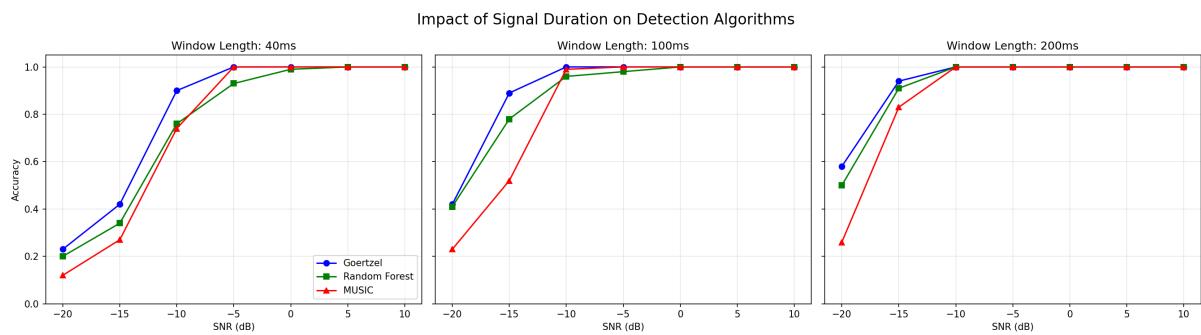


图 7: 不同信号窗口长度下各算法准确率对比

关键发现：

- **Goertzel (蓝色)**: 鲁棒性最强，且性能随窗口长度增加呈线性提升（相干累积增益）。

- **MUSIC (红色)**: 在短窗口 (40ms) 下表现优异，但在低 SNR 下抗噪性能不及 Goertzel。
- **随机森林 (绿色)**: 性能介于两者之间，证明机器学习特征提取仍受限于物理层的信号质量。

结论: 延长积分时间是提升低 SNR 性能的唯一物理途径。

4.4.2 实验二：自适应变积分时间检测 (Adaptive Variable Integration Time)

基于实验一的结论，提出了一种工程导向的自适应策略：不再执着于算法切换，而是进行 ** 时间切换 **。

- **High SNR ($>10\text{dB}$)**: 使用 40ms 超短窗口进行快速检测（极速响应）。
- **Low SNR ($<0\text{dB}$)**: 自动切换至长积分模式（最长 1s）以换取准确率。

SNR 估计机制: 为了准确感知环境噪声，系统采用了 ** 带内剩余与带外探针结合 ** 的估计算法：

1. **信号功率 (S)**: 取 8 个 DTMF 频点中能量最大的两个峰值之和。
2. **噪声功率 (N)**: 取以下两者最大值，以防止漏检：
 - **带内剩余噪声**: 其余 6 个非目标 DTMF 频点的平均能量。
 - **带外探测噪声**: 在 400Hz, 1000Hz, 1800Hz, 2500Hz 等非信号频点处的探测能量。

该机制能有效识别宽带白噪及特定频段干扰，确保自适应切换的准确性。

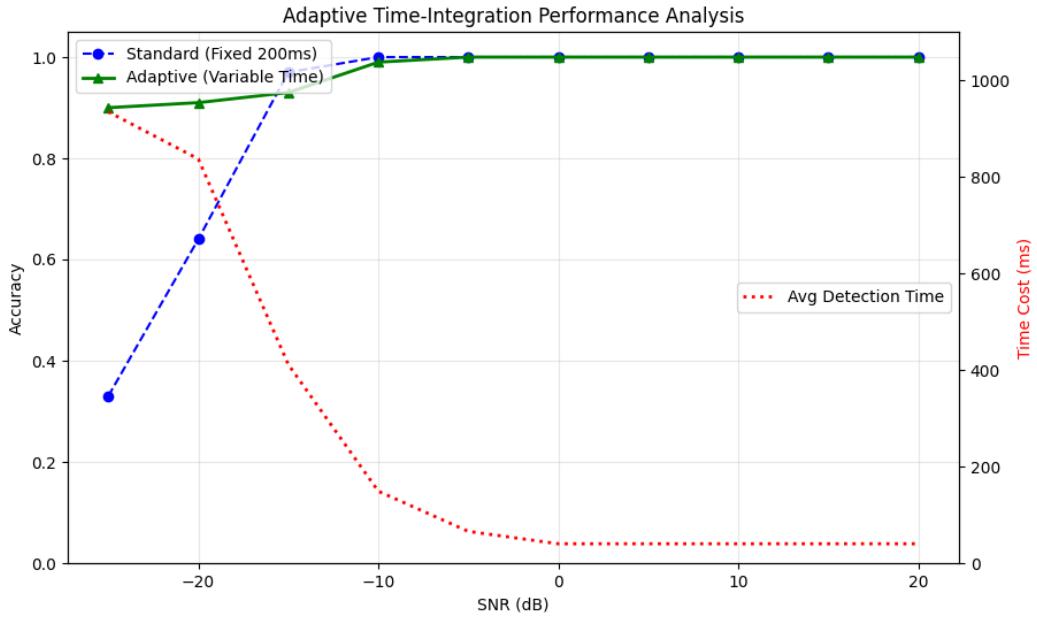


图 8: 自适应积分时间系统的性能分析: 准确率 (左轴) vs 耗时 (右轴)

表 2: 传统检测 vs 自适应检测性能对比

场景 (SNR)	传统 (200ms)	自适应准确率	自适应平均耗时
极端噪声 (-25dB)	33% (失效)	90%	934ms (自动延长)
低噪声 (-10dB)	100%	99%	149ms
高信噪比 (≥ 0 dB)	100%	100%	40ms (提速 5 倍)

结论: 该设计实现了真正的工程最优: 在恶劣环境下将可用范围扩展至 -25dB, 而在日常使用中响应速度比传统方法快 5 倍。

4.4.3 实验三: ESC-50 真实环境音频测试

为了验证算法在实际部署环境中的表现, 引入了 ESC-50 数据集 (包含 2000 条真实环境录音)。测试了四种算法在真实噪声下的表现:

1. Fixed-Goertzel (200ms)
2. Random Forest (200ms)
3. MUSIC (200ms)
4. **Adaptive (Variable Time)**

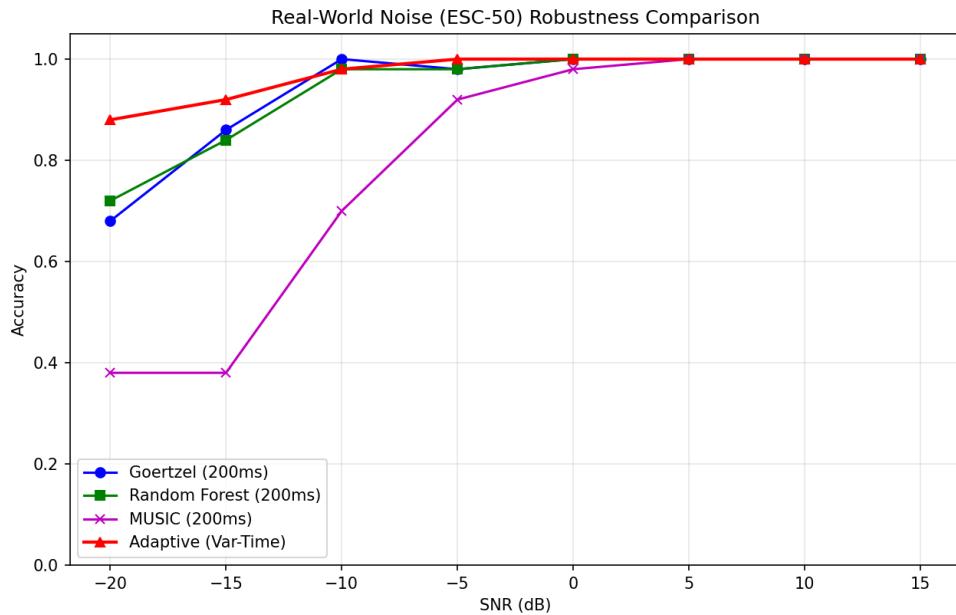


图 9: 真实环境噪声下的四算法对比

结论:

- **自适应算法 (红色)**: 得益于自动延长积分时间，在 -20dB 的极低信噪比下仍保持 **88%** 的高准确率，远超其他固定窗口算法。
- **Goertzel 与 RF**: 在 200ms 固定窗口下表现相近，抗噪能力受限。
- **MUSIC (紫色)**: 在真实非高斯噪声下表现最差，说明子空间方法对噪声统计特性较为敏感。

4.5 理论分析

Goertzel 算法本质上是一个**匹配滤波器**的高效实现。对于已知波形的检测问题，匹配滤波器在白噪声环境下具有最大的输出信噪比，是统计意义上的最优检测器。

信号时长 T 的增加带来的 SNR 增益为：

$$\Delta \text{SNR} = 10 \log_{10} \left(\frac{T_2}{T_1} \right) \text{ dB}$$

这解释了为什么延长信号时长能够显著提升极端低 SNR 下的检测性能。

4.6 研究结论

1. Goertzel 算法是 DTMF 检测的工程最优解，在常规条件下（200ms 信号， $\text{SNR} \geq -15\text{dB}$ ）准确率达 99% 以上。

2. **自适应系统的核心价值**在于动态调整积分时间：高 SNR 时使用 40ms 快速模式（响应速度提升 5 倍），低 SNR 时自动延长至 1000ms 以换取更高准确率。
3. **延长信号时长**是应对极端低 SNR 环境的有效策略，可将可工作范围扩展至 -25dB。
4. **ML 算法的局限性**：对比实验表明，在相同信号时长下，ML 方法（随机森林、MUSIC）并未显著超越 Goertzel；其性能提升受限于物理层的信号质量。

5 交互式实验演示系统实现

为了增强实验的可视化效果并验证自适应检测算法的有效性，本项目开发了一套基于 Spring Boot + JSP 的交互式 Web 演示系统。系统提供三种独立的工作模式，覆盖从理论验证到实际应用的完整流程。

5.1 系统架构

系统采用 B/S 架构，具有良好的扩展性与交互性：

1. **后端服务 (Java/Spring Boot)**: 负责信号合成、噪声注入以及核心识别逻辑。后端通过 RESTful API 接收前端参数，实时执行仿真并返回检测模式、SNR 估计及信号数据序列。
2. **前端界面 (HTML5/JavaScript/JSP)**: 采用现代化的响应式设计，利用 Chart.js 库实时绘制信道的时域波形图与归一化的 Goertzel 能量分布直方图，并使用 Web Audio API 播放加噪音频。
3. **算法集成**: 系统实现了完整的自适应检测策略，可根据前端传递的参数，在“固定 200ms 窗口”与“40ms-1s 自适应窗口”之间进行性能对比演示。

5.2 三种工作模式

5.2.1 实验模式 (Experiment Mode)

该模式用于算法性能验证和参数调优：

- **参数控制**: 可调 SNR (-20dB ~ +30dB)、噪声类型 (高斯/粉红/脉冲/均匀 + ESC-50 环境噪声)、频率偏移 (0% ~ 10%)
- **算法对比**: 一键对比标准 Goertzel 与自适应算法的识别结果
- **音频播放**: 支持分别播放纯净信号与加噪信号，直观感受噪声影响
- **可视化**: 实时显示时域波形与 8 频点能量分布图

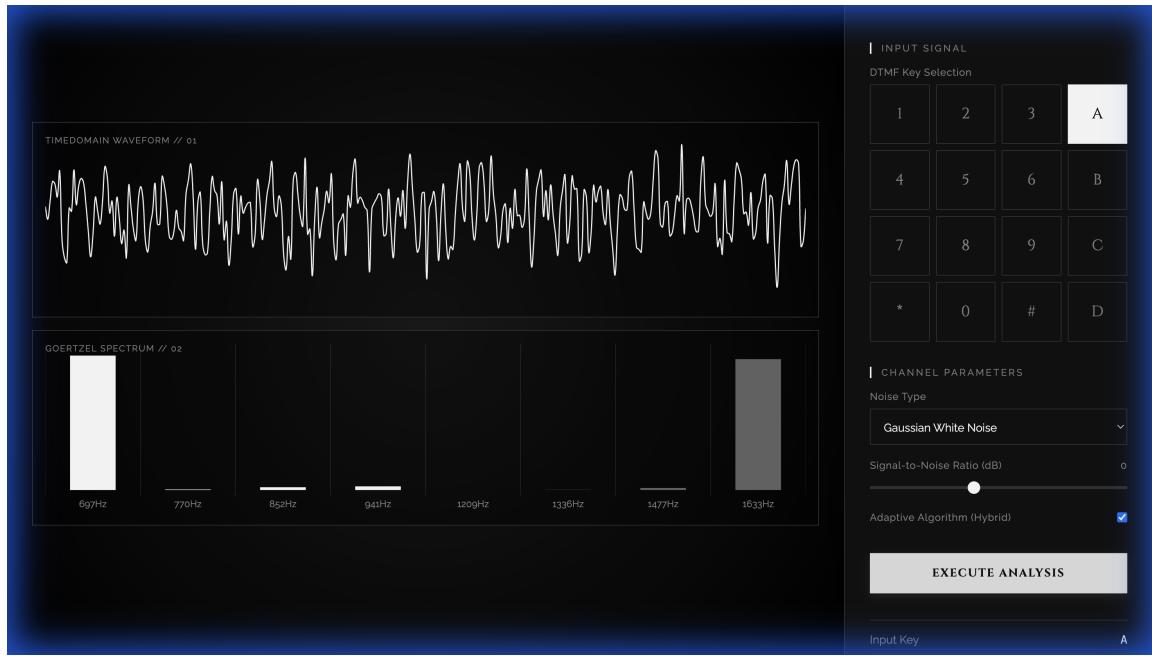


图 10: 实验模式界面：支持 SNR、噪声类型及频率偏移参数的实时调节与波形展示

5.2.2 电话模式 (Phone Mode)

该模式模拟真实电话拨号场景：

- **虚拟拨号盘:** 16 键 DTMF 键盘，支持 0-9、*、#、A-D
- **实时识别与音频:** 按键时生成加噪信号并播放，同步进行自适应 Goertzel 检测
- **会话录制:** 所有按键信号保存为 WAV 文件，供后续离线分析
- **统计面板:** 实时显示成功率、算法模式、估计 SNR

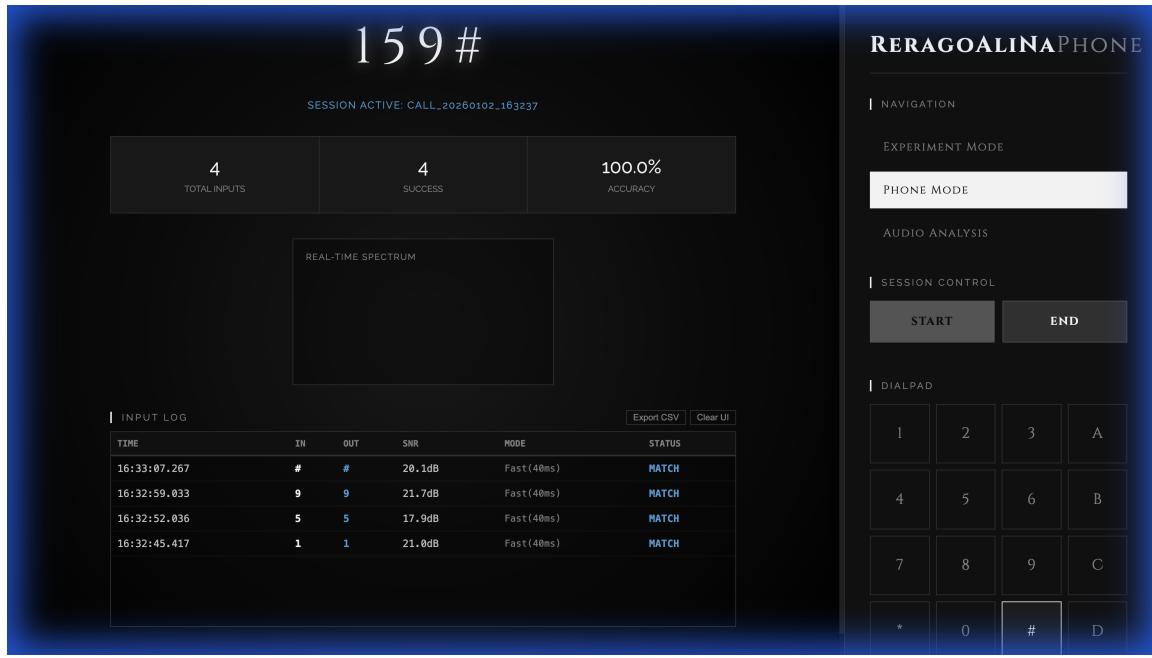


图 11: 电话模式界面：模拟真实拨号场景，实时生成音频并进行 Goertzel 识别

5.2.3 音频分析模式 (Audio Analysis)

该模式用于离线分析已录制的电话会话：

- 会话管理:** 列出所有录制会话，支持多选删除
- 批量分析:** 对选中会话的所有 WAV 文件进行 Deep 模式检测
- 结果展示:** 显示识别准确率、按键频次分布图、逐文件详细日志



图 12: 音频分析模式界面：展示批量处理结果，包含自适应检测详情与统计信息

5.3 关键技术实现

5.3.1 频率偏移模拟

为验证算法对频率漂移的鲁棒性，系统引入频率偏移参数。生成信号时对低频和高频分量分别施加 $\pm X\%$ 的随机偏移：

$$f'_L = f_L \times (1 + \delta_L), \quad f'_H = f_H \times (1 + \delta_H)$$

其中 $\delta \in [-X\%, +X\%]$ 为均匀分布随机数。实验表明，当偏移超过 3% 时识别开始出错，超过 6% 时几乎完全失效。

5.3.2 ESC-50 环境噪声

系统集成了 ESC-50 数据集中的 14 种真实环境噪声（雨声、风声、雷声、狗吠、汽车喇叭、引擎、直升机、火车、电锯、警报、键盘打字、吸尘器、时钟滴答、火焰噼啪），可验证算法在非高斯、非平稳噪声环境下的表现。

5.3.3 WAV 存储与分析一致性

由于 WAV 保存时信号被归一化，SNR 信息丢失。因此音频分析模式采用 Deep(Full) 模式，直接使用完整信号长度（1 秒 = 8000 样本）进行 Goertzel 检测，确保与实时检测一致的准确率。

5.4 项目文件组织结构

本项目包含 Python 仿真核心与 Java Web 演示系统。主要目录结构如下：

项目目录结构

```
/  
+-- src/ # Python 核心仿真算法库  
|   +-- core/ # 信号处理核心 (Goertzel, DSP)  
|   +-- ml/ # 智能检测模块 (自适应逻辑, ML)  
|   `-- experiments/ # 各类对比实验脚本  
+-- java-web/ # Spring Boot Web 交互系统  
|   +-- src/main/java/ # 后端业务逻辑与接口  
|   `-- src/main/webapp/ # 前端页面 (JSP, JS, CSS)  
+-- docs/ # 实验报告源码 (LaTeX)  
+-- audio/ # 生成的音频会话记录  
+-- datasets/ # ESC-50 环境噪声数据集  
+-- images/ # 实验结果图表  
`-- run.sh # 项目一键启动脚本
```

6 FPGA 硬件实现

本项目作为软硬件协同设计的尝试，在 Xilinx AX309 开发板 (Spartan-6 XC6SLX9) 上实现了基于 DDS (Direct Digital Synthesis) 技术的 DTMF 信号发生器。

6.1 硬件架构设计

FPGA 系统采用纯 VHDL 语言编写，采用模块化设计，主要包含以下核心模块：

1. **DDS 信号发生器 (dtmf_generator)**: 系统核心，包含两个并行的 32 位相位累加器。根据输入的按键索引，在查找表中分别读取行频 (f_L) 和列频 (f_H) 对应的正弦波样本，并进行线性叠加。查找表 (LUT) 深度为 256 点，位宽 16 位，存储了一个完整周期的正弦波形。
2. **PWM 音频驱动 (pwm_audio)**: 为了节省硬件成本，本设计不依赖外部 I2S 音频 DAC 芯片，而是采用 PWM (脉冲宽度调制) 技术。将 16 位有符号 PCM 信号映射为 10 位无符号占空比，并通过 50MHz 时钟驱动，产生约 48.8kHz ($\approx 50\text{MHz}/2^{10}$) 的 PWM 载波。该信号可直接驱动无源蜂鸣器或通过简单的 RC 低通滤波器还原为模拟音频。
3. **按键消抖 (key_debounce)**: 针对机械按键的抖动特性，设计了基于状态机的 20ms 延时消抖模块，确保按键触发的稳定性。

6.2 引脚分配与资源使用

根据 AX309 开发板原理图，关键外设引脚分配如下表所示：

表 3: FPGA 引脚分配表 (AX309)

信号名	FPGA 引脚	说明
sys_clk	T8	50MHz 系统时钟
rst_n	L3	复位按键 (Active Low)
key_in[0-3]	C3, D3, E4, E3	4 个用户机械按键
led_out[0-3]	P4, N5, P5, M6	4 个状态指示 LED
audio_pwm	J11	板载无源蜂鸣器

6.3 验证与综合

项目在 Xilinx ISE 14.7 环境下完成综合与实现。

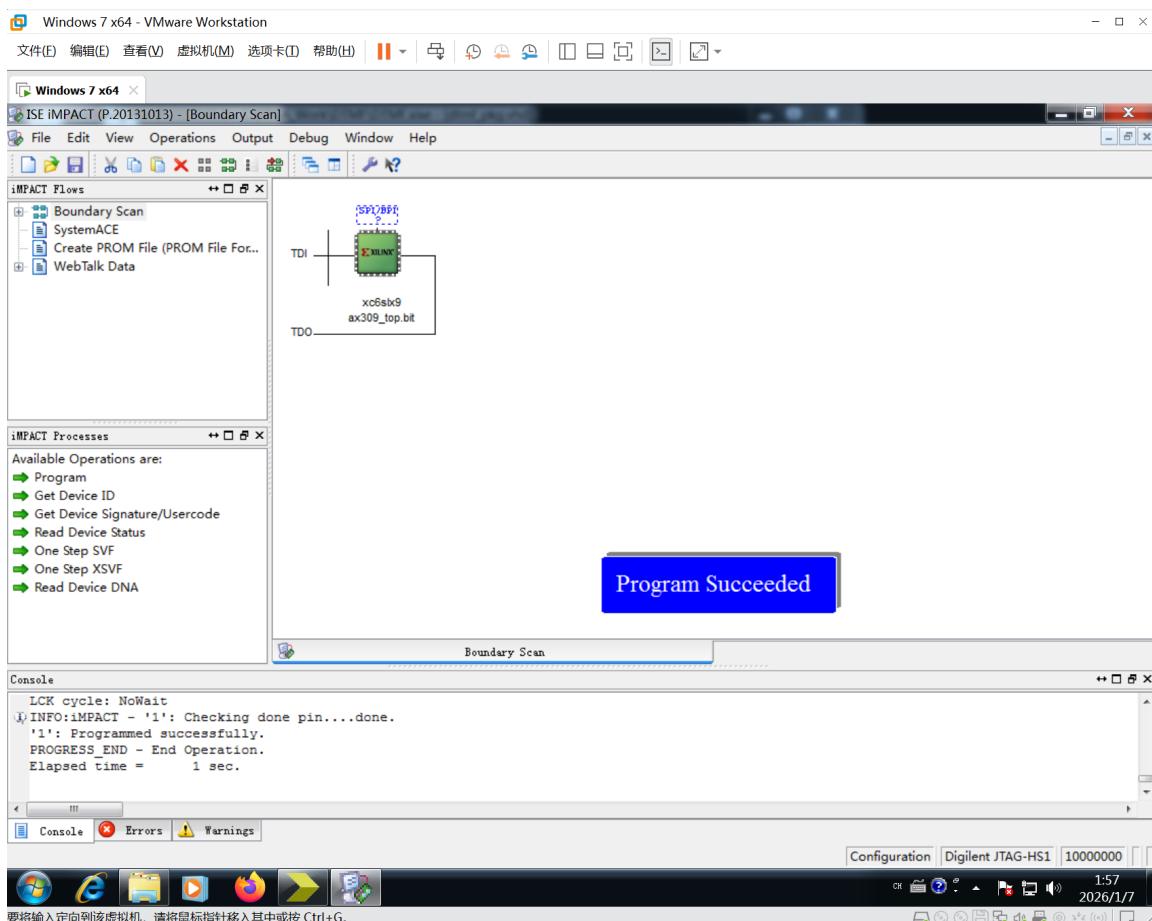


图 13: FPGA 硬件实现细节：综合电路图

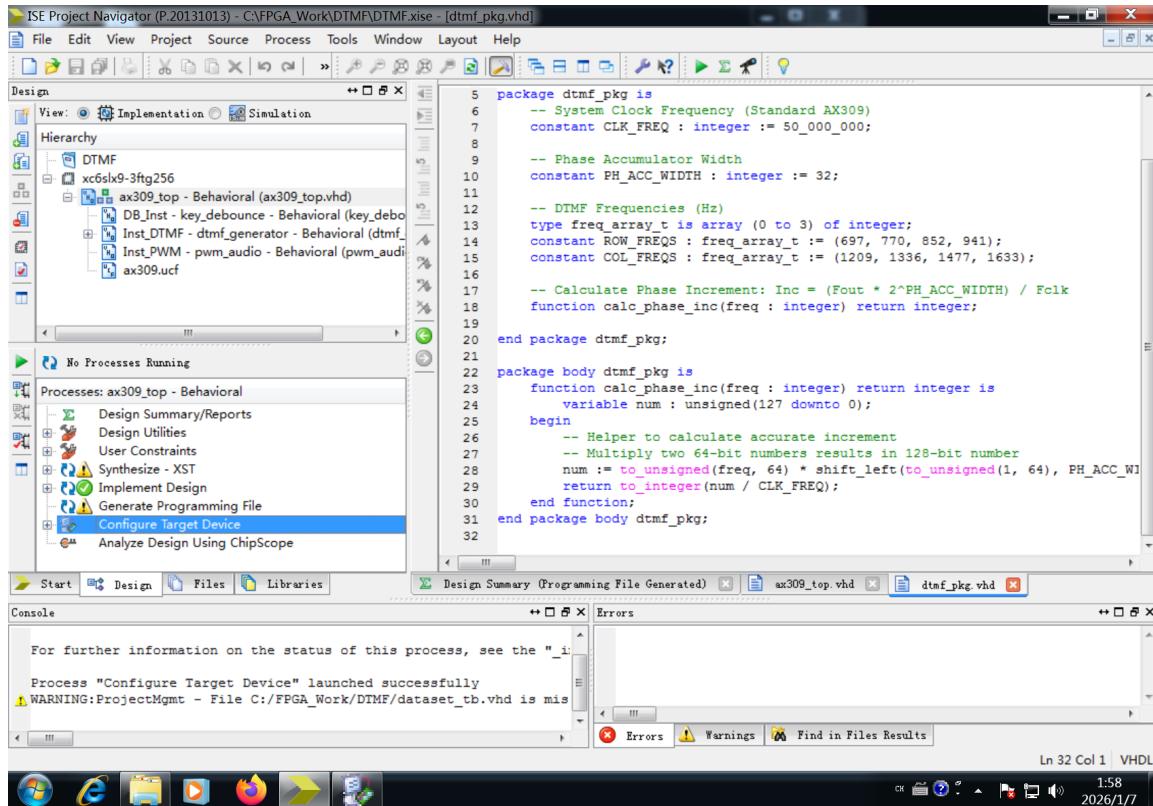


图 14: FPGA 硬件实现细节：仿真波形与资源占用

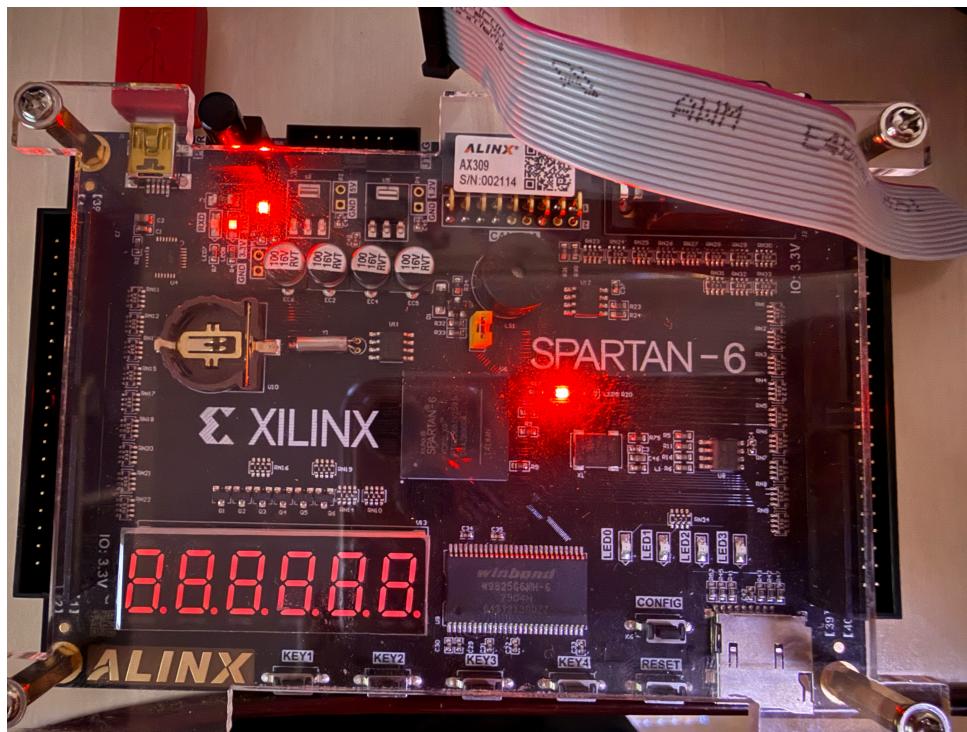


图 15: FPGA 开发板实物连接与测试环境

7 附录：完整源代码

7.1 Python 核心算法

Listing 1: DTMF 核心算法实现 (src/core/dsp.py)

```
1 import numpy as np
2 from scipy import signal as scipy_signal
3 from . import config
4
5 def bandpass_filter(sig, low_freq=600, high_freq=1600, order=4):
6     """
7         带通滤波预处理，保留 DTMF 频段 (600-1600Hz)
8     """
9     nyquist = config.fs / 2
10    low = low_freq / nyquist
11    high = high_freq / nyquist
12    b, a = scipy.signal.butter(order, [low, high], btype='band')
13    filtered = scipy.signal.filtfilt(b, a, sig)
14    return filtered
15
16 def generate_dtmf(key, snr_db=None, duration=None):
17     """
18         生成 DTMF 信号
19         :param key: 按键字符
20         :param snr_db: 信噪比 (dB)，若为 None 则不加噪
21         :param duration: 信号时长 (s)，若为 None 则使用 config 默认值
22         :return: 信号数组
23     """
24     if duration is None:
25         duration = config.duration
26
27     fL, fH = config.freq_map[key]
28     t = np.linspace(0, duration, int(config.fs * duration), endpoint=False)
29     signal = np.sin(2 * np.pi * fL * t) + np.sin(2 * np.pi * fH * t)
30
31     if snr_db is not None:
32         signal_power = np.mean(signal**2)
33         snr_linear = 10**(snr_db / 10)
34         noise_power = signal_power / snr_linear
35         noise = np.random.normal(0, np.sqrt(noise_power), len(signal))
36         signal = signal + noise
37
38     return signal
39
40 def goertzel(signal, target_freq):
41     """
42         Goertzel 算法计算特定频率能量
43     """
```

```
44     N = len(signal)
45     if N == 0: return 0
46     k = int(0.5 + (N * target_freq) / config.fs)
47     w = (2 * np.pi / N) * k
48     coeff = 2 * np.cos(w)
49
50     s_prev1 = 0
51     s_prev2 = 0
52     for x in signal:
53         s = x + coeff * s_prev1 - s_prev2
54         s_prev2 = s_prev1
55         s_prev1 = s
56
57     power = s_prev1**2 + s_prev2**2 - coeff * s_prev1 * s_prev2
58     return power
59
60 def identify_key(signal, use_filter=False, require_valid=False):
61     """
62     识别 DTMF 信号对应的按键
63     :param signal: 输入信号
64     :param use_filter: 是否使用带通滤波预处理
65     :param require_valid: 是否要求通过有效性验证（能量门限+峰值显著性）
66     :return: 按键字符，若 require_valid=True 且验证失败则返回 None
67     """
68     if use_filter:
69         signal = bandpass_filter(signal)
70
71     l_powers = [goertzel(signal, f) for f in config.low_freqs]
72     h_powers = [goertzel(signal, f) for f in config.high_freqs]
73
74     # ===== 有效性验证 =====
75     if require_valid:
76         # 检验1：峰值显著性 - 最大能量应显著高于次大能量
77         sorted_l = sorted(l_powers, reverse=True)
78         sorted_h = sorted(h_powers, reverse=True)
79
80         # 峰值比阈值：最大值至少是次大值的 1.5 倍
81         PEAK_RATIO_THRESHOLD = 1.5
82         ratio_l = sorted_l[0] / (sorted_l[1] + 1e-10)
83         ratio_h = sorted_h[0] / (sorted_h[1] + 1e-10)
84
85         if ratio_l < PEAK_RATIO_THRESHOLD or ratio_h <
PEAK_RATIO_THRESHOLD:
86             return None # 峰值不够显著，可能是噪声
87
```

```
88     # 检验2：能量门限 - DTMF 能量需高于信号总能量的一定比例
89     total_signal_power = np.mean(signal**2)
90     dtmf_power = sorted_l[0] + sorted_h[0]
91
92     # 归一化后的 DTMF 能量占比阈值
93     ENERGY_RATIO_THRESHOLD = 0.01 # DTMF 能量应占总能量的至少 1%
94     if total_signal_power > 0:
95         energy_ratio = dtmf_power / (total_signal_power * len(signal))
96
97         if energy_ratio < ENERGY_RATIO_THRESHOLD:
98             return None # 能量太低，可能无有效按键
99
100    # ===== 最大值判决 =====
101    best_l = config.low_freqs[np.argmax(l_powers)]
102    best_h = config.high_freqs[np.argmax(h_powers)]
103
104    for key, (fL, fH) in config.freq_map.items():
105        if fL == best_l and fH == best_h:
106            return key
107
108    return None
109
110
111 def run_performance_test():
112     """
113     运行 SNR 性能测试
114     """
115
116     # 扩大噪声范围到 -30dB 到 10dB
117     snr_range = np.arange(-30, 11, 2)
118     accuracies = []
119     iterations = 200
120
121     # 临时缩短 duration 以模拟更苛刻的拨号环境 (40ms)
122     test_duration = 0.04
123
124
125     for snr in snr_range:
126         correct = 0
127         for _ in range(iterations):
128             key = np.random.choice(config.keys)
129
130             # 生成带噪信号
131             sig_noisy = generate_dtmf(key, snr_db=snr, duration=
test_duration)
132
133             if identify_key(sig_noisy) == key:
134                 correct += 1
135
136             accuracies.append(correct / iterations)
```

```
131
132     return snr_range, accuracies
```

Listing 2: 自适应检测器 (src/ml/adaptive_detector.py)

```
1 """
2 adaptive_detector.py
3 自适应时域积分检测系统 (Adaptive Variable Integration Time Detector)
4
5 设计理念：
6 - 传统的固定时长检测在低 SNR 下能量积累不足，在高 SNR 下又浪费时间。
7 - 本设计采用“渐进式检测”策略：
8   1. 先用超短窗口 (40ms) 进行快速扫描
9   2. 若信噪比低或置信度不足，自动延长积分时间 (200ms)
10  3. 在极端环境下，启用深度积分模式 (1000ms)
11 - 意义：实现了响应速度与鲁棒性的自适应平衡，是真正的工程优化。
12 """
13 import numpy as np
14 import matplotlib.pyplot as plt
15 from ..core import config, dsp
16
17 class AdaptiveDetector:
18     def __init__(self, quick_snr_threshold=10, standard_snr_threshold=0)
19         :
20             """
21                 :param quick_snr_threshold: 允许快速模式的最低 SNR (dB)
22                 :param standard_snr_threshold: 允许标准模式的最低 SNR (dB)
23             """
24             self.quick_snr_threshold = quick_snr_threshold # >10dB 用快速模
25             式 (40ms)
26             self.standard_snr_threshold = standard_snr_threshold # >0dB 用标
27             准模式 (200ms)
28             self.is_ready = True
29
30     def initialize(self):
31         print("Initializing Variable Integration Time Detector...")
32         print("Ready.")
33
34     def estimate_quality(self, signal):
35             """
36                 估计信号质量 (SNR 和 峰值显著性)
37                 与 Java 端 DtmfService.estimateQuality 完全一致
38
39                 使用频域方法：计算 DTMF 双频峰值能量与噪声能量的比值
40             """
41             all_freqs = config.low_freqs + config.high_freqs # 8个DTMF频率
42             energies = [dsp.goertzel(signal, f) for f in all_freqs]
43             total_energy = sum(energies)
```

```
42     # 找出低频组最大值 (索引 0-3)
43     max_low = max(energies[:4])
44     max_low_idx = energies[:4].index(max_low)
45
46     # 找出高频组最大值 (索引 4-7)
47     max_high = max(energies[4:])
48     max_high_idx = 4 + energies[4:].index(max_high)
49
50     # 信号能量 = 两个主频能量之和
51     signal_energy = max_low + max_high
52
53     # 噪声能量 = 其他6个频率的能量之和
54     noise_energy = sum(e for i, e in enumerate(energies)
55                         if i != max_low_idx and i != max_high_idx)
56     noise_energy = max(noise_energy, 1e-10) # 避免除零
57
58     # SNR = 10 * log10(信号能量 / 噪声能量)
59     snr = 10 * np.log10(signal_energy / noise_energy)
60
61     # 峰值比：双峰能量占总能量的比例
62     peak_ratio = signal_energy / (total_energy + 1e-10)
63
64     return snr, peak_ratio
65
66 def detect(self, long_signal, verbose=False):
67     """
68         基于 ΔSNR 增益公式的自适应动态时长检测
69
70         核心逻辑 (与 Java 端 DtmfService.adaptiveDetect 完全一致) :
71         ΔSNR = 10 * log10(T2/T1)
72         => T2 = T1 * 10^((TARGET_SNR - current_snr) / 10)
73
74         :param long_signal: 输入的长信号缓存 (最长 1s)
75         :return: (result_key, mode_string)
76     """
77
78     fs = config.fs
79
80     # 常量定义 (与 Java 端一致)
81     MIN_DURATION = 0.04      # 最短 40ms
82     MAX_DURATION = 1.0       # 最长 1000ms
83     TARGET_SNR = 5.0          # 目标 SNR (dB)
84     BASE_DURATION = 0.04     # 基准时长 40ms
85
86     # 1. 用短窗口(40ms)快速估算当前 SNR
87     len_quick = int(MIN_DURATION * fs)
```

```
87     if len(long_signal) < len_quick:
88         return dsp.identify_key(long_signal), "Insufficient"
89
90     sig_quick = long_signal[:len_quick]
91     current_snr, peak_ratio = self.estimate_quality(sig_quick)
92
93     if verbose:
94         print(f" [Probe 40ms] SNR: {current_snr:.1f}dB, PeakRatio: {peak_ratio:.1f}")
95
96     # 2. 计算所需的时长
97     if current_snr >= TARGET_SNR:
98         # SNR 足够, 使用最短时长
99         required_duration = MIN_DURATION
100    else:
101        # 需要延长积分时间
102        # SNR 增益需要: TARGET_SNR - currentSnr
103        # 时间比例: 10^((TARGET_SNR - currentSnr) / 10)
104        snr_gap_db = TARGET_SNR - current_snr
105        time_ratio = 10 ** (snr_gap_db / 10.0)
106        required_duration = BASE_DURATION * time_ratio
107
108        # 限制在最大时长范围内
109        required_duration = min(required_duration, MAX_DURATION)
110
111    # 确保时长在有效范围内
112    required_duration = max(MIN_DURATION, min(MAX_DURATION,
113 required_duration))
114
115    # 限制不超过实际信号长度
116    max_available = len(long_signal) / fs
117    required_duration = min(required_duration, max_available)
118
119    if verbose:
120        print(f" [Adaptive] Required: {required_duration*1000:.0f}ms")
121
122    # 3. 截取所需时长的信号并进行检测
123    len_final = int(required_duration * fs)
124    sig_final = long_signal[:len_final]
125    result = dsp.identify_key(sig_final)
126
127    # 4. 生成模式描述
128    duration_ms = int(required_duration * 1000)
129    if duration_ms <= 50:
```

```
129         mode = f"Fast({duration_ms}ms)"
130     elif duration_ms <= 250:
131         mode = f"Standard({duration_ms}ms)"
132     else:
133         mode = f"Deep({duration_ms}ms)"
134
135     return result, mode
136
137
138 def run_adaptive_demo():
139     """
140     演示自适应时间积分的效果
141     """
142     print("=" * 70)
143     print("Adaptive Variable Integration Time Analysis")
144     print("System balances Response Time vs Accuracy automatically")
145     print("=" * 70)
146
147     detector = AdaptiveDetector(quick_snr_threshold=10,
148                                 standard_snr_threshold=0) # Tighter thresholds
149     detector.initialize()
150
151     test_cases = [
152         ("Excellent", 30),
153         ("Good", 15),
154         ("Fair", 5),
155         ("Poor", -5),
156         ("Critical", -15),
157         ("Extreme", -25)
158     ]
159
160     print(f"\n{'Condition':<15} | {'Real SNR':<10} | {'Mode Selected':<18} | {'Result':<6}")
161     print("-" * 65)
162
163     for label, snr in test_cases:
164         key = '5'
165         # 生成 1秒长的信号供自适应调用
166         long_signal = dsp.generate_dtmf(key, snr_db=snr, duration=1.0)
167
168         result, mode = detector.detect(long_signal, verbose=False)
169         match = "PASS" if result == key else "FAIL"
170
171         print(f"{label:<15} | {snr:>3}dB           | {mode:<18} | {match:<6}")
```

```
171     print("-" * 65)
172
173
174 def run_comparison_experiment():
175     """
176     对比实验：固定 200ms vs 自适应
177     """
178     print("\nRunning Performance Comparison...")
179     detector = AdaptiveDetector()
180     snr_range = range(-25, 21, 5)
181
182     # 存储结果
183     acc_std = [] # 固定 200ms (传统)
184     acc_apt = [] # 自适应
185     avg_dur = [] # 自适应平均耗时
186
187     for snr in snr_range:
188         c_std = 0
189         c_apt = 0
190         dur_sum = 0
191         iters = 100
192
193         for _ in range(iters):
194             key = np.random.choice(config.keys)
195             # 生成长信号
196             sig_long = dsp.generate_dtmf(key, snr_db=snr, duration=1.0)
197
198             # 1. 传统方法 (强制截取 200ms)
199             sig_200 = sig_long[:int(0.2*config.fs)]
200             if dsp.identify_key(sig_200) == key:
201                 c_std += 1
202
203             # 2. 自适应方法
204             res, mode = detector.detect(sig_long)
205             if res == key:
206                 c_apt += 1
207
208             # 记录耗时
209             if "40ms" in mode: dur_sum += 0.04
210             elif "200ms" in mode: dur_sum += 0.2
211             else: dur_sum += 1.0
212
213             acc_std.append(c_std/iters)
214             acc_apt.append(c_apt/iters)
215             avg_dur.append(dur_sum/iters)
```

```
216
217     print(f"SNR={snr:3d}dB | Std(200ms):{acc_std[-1]:.0%} | Adapt:{acc_apt[-1]:.0%} | Time:{avg_dur[-1]*1000:.0f}ms")
218
219 # 绘制双轴图
220 fig, ax1 = plt.subplots(figsize=(10, 6))
221
222 ax1.plot(snr_range, acc_std, 'b--o', label='Standard (Fixed 200ms)')
223 ax1.plot(snr_range, acc_apt, 'g^-', label='Adaptive (Variable Time)', linewidth=2)
224 ax1.set_xlabel('SNR (dB)')
225 ax1.set_ylabel('Accuracy', color='k')
226 ax1.set_ylim(0, 1.05)
227 ax1.legend(loc='upper left')
228 ax1.grid(True, alpha=0.3)
229
230
231 ax2 = ax1.twinx()
232 ax2.plot(snr_range, [d*1000 for d in avg_dur], 'r:', label='Avg Detection Time', linewidth=2)
233 ax2.set_ylabel('Time Cost (ms)', color='r')
234 ax2.set_ylim(0, 1100)
235 ax2.legend(loc='center right')
236
237 plt.title('Adaptive Time-Integration Performance Analysis')
238 out_path = config.IMG_DIR + '/adaptive_time_analysis.png'
239 plt.savefig(out_path)
240 print(f"\nPlot saved to {out_path}")
241
242 if __name__ == "__main__":
243     run_comparison_experiment()
```

Listing 3: 主程序入口 (src/main.py)

```
1 """
2 DTMF Signal Synthesis and Recognition
3 双音多频信号的合成与识别
4
5 Project Structure:
6     python/
7         core/          # 核心模块
8             config.py    # 配置参数
9             dsp.py        # DSP 算法 (Goertzel)
10            ml/          # 机器学习模块
11                ml_classifier.py      # KNN 分类器
12                enhanced_classifier.py # 增强型分类器
13                spectrogram_cnn.py    # CNN 分类器
14                adaptive_detector.py # 自适应检测器
15            experiments/    # 实验脚本
16                realistic_noise_test.py # 真实噪声测试
17                extreme_talkoff_test.py # Talk-off 测试
18            utils/          # 工具模块
19                visualize.py    # 可视化
20            main.py          # 主程序入口
21
22 Usage:
23     python main.py                      # 运行基础仿真
24     python ml/adaptive_detector.py       # 运行算法对比实验
25     python experiments/extreme_talkoff_test.py # 运行 Talk-off 测试
26 """
27
28 from .core import config, dsp
29 from .utils import visualize
30
31 def main():
32     print("== Starting DTMF Simulation ==")
33
34     # 1. 运行性能测试并绘图
35     print("Running performance test...")
36     snr_vals, acc_vals = dsp.run_performance_test()
37     visualize.plot_accuracy_curve(snr_vals, acc_vals)
38
39     # 2. 生成频谱分析图
40     visualize.plot_spectrum(key='5')
41
42     # 3. 生成 Goertzel 能量图
43     visualize.plot_goertzel_energy(key='5')
```

```
45 # 4. 生成语谱图 (FFmpeg)
46 visualize.generate_spectrogram_ffmpeg()
47
48 # 5. 生成波形图 (FFmpeg)
49 visualize.generate_waveform_ffmpeg(key='5')
50
51 # 6. 生成噪声对比图 (FFmpeg)
52 visualize.generate_noise_comparison_ffmpeg(key='5')
53
54 print("==== All tasks completed successfully ====")
55
56 if __name__ == "__main__":
57     main()
```

7.2 Java Web 端核心逻辑

Listing 4: 信号处理服务 (DtmfService.java)

```
1 package com.example.dtmf_web.service;
2
3 import org.springframework.stereotype.Service;
4 import java.io.*;
5 import java.nio.file.*;
6 import java.util.*;
7 import java.text.SimpleDateFormat;
8
9 @Service
10 public class DtmfService {
11
12     private static final int FS = 8000;
13     private static final double[] LOW_FREQS = { 697, 770, 852, 941 };
14     private static final double[] HIGH_FREQS = { 1209, 1336, 1477, 1633
15 };;
16     private static final Map<Character, double[]> FREQ_MAP = new HashMap
17     <>();
18
19     // Phone mode session management
20     private String currentSessionFolder = null;
21     private int keyPressIndex = 0;
22
23     static {
24         FREQ_MAP.put('1', new double[] { 697, 1209 });
25         FREQ_MAP.put('2', new double[] { 697, 1336 });
26         FREQ_MAP.put('3', new double[] { 697, 1477 });
27         FREQ_MAP.put('A', new double[] { 697, 1633 });
28         FREQ_MAP.put('4', new double[] { 770, 1209 });
29         FREQ_MAP.put('5', new double[] { 770, 1336 });
30         FREQ_MAP.put('6', new double[] { 770, 1477 });
31         FREQ_MAP.put('B', new double[] { 770, 1633 });
32         FREQ_MAP.put('7', new double[] { 852, 1209 });
33         FREQ_MAP.put('8', new double[] { 852, 1336 });
34         FREQ_MAP.put('9', new double[] { 852, 1477 });
35         FREQ_MAP.put('C', new double[] { 852, 1633 });
36         FREQ_MAP.put('*', new double[] { 941, 1209 });
37         FREQ_MAP.put('0', new double[] { 941, 1336 });
38         FREQ_MAP.put('#', new double[] { 941, 1477 });
39         FREQ_MAP.put('D', new double[] { 941, 1633 });
40     }
41
42     // Noise type enum - includes ESC-50 dataset categories
43     public enum NoiseType {
44         // Synthetic noise
```

```
43     GAUSSIAN, // 高斯白噪声
44     PINK, // 粉红噪声 (1/f)
45     IMPULSE, // 脉冲噪声
46     UNIFORM, // 均匀噪声
47     // ESC-50 dataset categories
48     RAIN, // 雨声
49     WIND, // 风声
50     THUNDERSTORM, // 雷暴
51     DOG, // 狗叫
52     CAR_HORN, // 汽车喇叭
53     ENGINE, // 发动机
54     HELICOPTER, // 直升机
55     TRAIN, // 火车
56     CHAINSAW, // 电锯
57     SIREN, // 警报
58     KEYBOARD_TYPING, // 键盘打字
59     VACUUM_CLEANER, // 吸尘器
60     CLOCK_TICK, // 时钟滴答
61     CRACKLING_FIRE // 火 crackling
62 }
63
64 // ESC-50 category name mappings
65 private static final Map<NoiseType, String> ESC50_CATEGORIES = new
HashMap<>();
66 static {
67     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.RAIN, "rain");
68     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.WIND, "wind");
69     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.THUNDERSTORM, "thunderstorm");
70     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.DOG, "dog");
71     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.CAR_HORN, "car_horn");
72     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.ENGINE, "engine");
73     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.HELICOPTER, "helicopter");
74     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.TRAIN, "train");
75     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.CHAINSAW, "chainsaw");
76     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.SIREN, "siren");
77     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.KEYBOARD_TYPING, "keyboard_typing");
78     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.VACUUM_CLEANER, "vacuum_cleaner")
;
79     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.CLOCK_TICK, "clock_tick");
80     ESC50_CATEGORIES.put(NoiseType.CRACKLING_FIRE, "crackling_fire")
;
81 }
82
83 public double[] generateDtmf(char key, double duration, Double snrDb
```

```
84     ) {
85         return generateDtmf(key, duration, snrDb, NoiseType.GAUSSIAN,
86                               0.0);
87     }
88
89     public double[] generateDtmf(char key, double duration, Double snrDb,
90                                   NoiseType noiseType) {
91         return generateDtmf(key, duration, snrDb, noiseType, 0.0);
92     }
93
94     /**
95      * 生成 DTMF 信号，支持频率偏移模拟
96      *
97      * @param key          DTMF 按键
98      * @param duration    持续时间 (秒)
99      * @param snrDb        信噪比 (dB)，null 表示无噪声
100     * @param noiseType   噪声类型
101     * @param freqOffsetPercent 频率偏移百分比 (例如 2.0 表示 ±2% 随机偏移)
102     */
103    public double[] generateDtmf(char key, double duration, Double snrDb,
104                                  NoiseType noiseType,
105                                  double freqOffsetPercent) {
106        double[] freqs = FREQ_MAP.get(key);
107        if (freqs == null)
108            return new double[0];
109
110        int numSamples = (int) (FS * duration);
111        double[] signal = new double[numSamples];
112
113
114        if (freqOffsetPercent > 0) {
115            // 对低频和高频分别施加随机偏移
116            double lowOffset = 1.0 + (random.nextDouble() * 2 - 1) *
117            freqOffsetPercent / 100.0;
118            double highOffset = 1.0 + (random.nextDouble() * 2 - 1) *
119            freqOffsetPercent / 100.0;
120            lowFreq *= lowOffset;
121            highFreq *= highOffset;
122        }
123    }
```

```
122     for (int i = 0; i < numSamples; i++) {
123         double t = (double) i / FS;
124         signal[i] = Math.sin(2 * Math.PI * lowFreq * t) + Math.sin(2
* Math.PI * highFreq * t);
125     }
126
127     if (snrDb != null) {
128         double signalPower = 0;
129         for (double s : signal)
130             signalPower += s * s;
131         signalPower /= numSamples;
132
133         double snrLinear = Math.pow(10, snrDb / 10.0);
134         double noisePower = signalPower / snrLinear;
135         double noiseStd = Math.sqrt(noisePower);
136
137         double[] noise = generateNoise(numSamples, noiseType,
noiseStd, random);
138         for (int i = 0; i < numSamples; i++) {
139             signal[i] += noise[i];
140         }
141     }
142
143     return signal;
144 }
145
146     private double[] generateNoise(int samples, NoiseType type, double
std, Random random) {
147         double[] noise = new double[samples];
148
149         // Check if it's an ESC-50 category
150         if (ESC50_CATEGORIES.containsKey(type)) {
151             noise = loadEsc50Noise(type, samples, std, random);
152             return noise;
153         }
154
155         switch (type) {
156             case GAUSSIAN:
157                 for (int i = 0; i < samples; i++) {
158                     noise[i] = random.nextGaussian() * std;
159                 }
160                 break;
161             case PINK:
162                 // Pink noise using Paul Kellet's refined method
163                 double b0 = 0, b1 = 0, b2 = 0, b3 = 0, b4 = 0, b5 = 0,
```

```
b6 = 0;
164     for (int i = 0; i < samples; i++) {
165         double white = random.nextGaussian();
166         b0 = 0.99886 * b0 + white * 0.0555179;
167         b1 = 0.99332 * b1 + white * 0.0750759;
168         b2 = 0.96900 * b2 + white * 0.1538520;
169         b3 = 0.86650 * b3 + white * 0.3104856;
170         b4 = 0.55000 * b4 + white * 0.5329522;
171         b5 = -0.7616 * b5 - white * 0.0168980;
172         noise[i] = (b0 + b1 + b2 + b3 + b4 + b5 + b6 + white
173             * 0.5362) * std * 0.11;
174         b6 = white * 0.115926;
175     }
176     break;
177 case IMPULSE:
178     // Impulse noise: sparse random spikes
179     for (int i = 0; i < samples; i++) {
180         if (random.nextDouble() < 0.02) { // 2% probability
181             noise[i] = (random.nextBoolean() ? 1 : -1) * std
182             * 5;
183         } else {
184             noise[i] = random.nextGaussian() * std * 0.3;
185         }
186     }
187     break;
188 case UNIFORM:
189     for (int i = 0; i < samples; i++) {
190         noise[i] = (random.nextDouble() - 0.5) * 2 * std *
191             1.73;
192     }
193     break;
194 default:
195     // Default to Gaussian if unknown
196     for (int i = 0; i < samples; i++) {
197         noise[i] = random.nextGaussian() * std;
198     }
199 }
200
201 /**
202  * Load noise from ESC-50 dataset WAV files
203 */
204 private double[] loadEsc50Noise(NoiseType type, int samples, double
targetStd, Random random) {
```

```
204     String category = ESC50_CATEGORIES.get(type);
205     if (category == null) {
206         return new double[samples]; // Return silence
207     }
208
209     // Find the datasets folder (project root relative to working
210     // directory)
211     Path datasetsPath = Paths.get("../datasets/esc50/audio");
212     if (!Files.exists(datasetsPath)) {
213         datasetsPath = Paths.get("datasets/esc50/audio");
214     }
215     if (!Files.exists(datasetsPath)) {
216         // Fallback to Gaussian noise if dataset not found
217         double[] noise = new double[samples];
218         for (int i = 0; i < samples; i++) {
219             noise[i] = random.nextGaussian() * targetStd;
220         }
221         return noise;
222     }
223
224     try {
225         // Find files matching this category
226         List<Path> matchingFiles = new ArrayList<>();
227         try (var stream = Files.list(datasetsPath)) {
228             stream.filter(p -> p.getFileName().toString().endsWith(
229                 ".wav"))
230                 .filter(p -> {
231                     // ESC-50 filename format: {fold}-{src_file}
232                     // -{take}-{target}.wav
233                     // We need to match by target number, but
234                     // category name is in CSV
235                     // Simpler: just look for category in
236                     // filename
237                     String name = p.getFileName().toString().
238                        toLowerCase();
239                     // Match by target number from filename (e.g
240                     // ., "-10.wav" for rain)
241                     return name.contains("-" + getTargetNumber(
242                         category) + ".wav");
243                 })
244                 .forEach(matchingFiles::add);
245     }
246
247     if (matchingFiles.isEmpty()) {
248         // Fallback
```

```
241         double[] noise = new double[samples];
242         for (int i = 0; i < samples; i++) {
243             noise[i] = random.nextGaussian() * targetStd;
244         }
245         return noise;
246     }
247
248     // Pick a random file
249     Path selectedFile = matchingFiles.get(random.nextInt(
250         matchingFiles.size()));
251
252     // Resample if needed (ESC-50 is 44100Hz, we need 8000Hz)
253     double[] resampledNoise = resample(rawNoise, 44100, FS,
254         samples);
255
256     // Normalize to target std
257     double currentStd = calculateStd(resampledNoise);
258     if (currentStd > 0) {
259         double scale = targetStd / currentStd;
260         for (int i = 0; i < resampledNoise.length; i++) {
261             resampledNoise[i] *= scale;
262         }
263     }
264
265     return resampledNoise;
266 } catch (Exception e) {
267     // Fallback to Gaussian
268     double[] noise = new double[samples];
269     for (int i = 0; i < samples; i++) {
270         noise[i] = random.nextGaussian() * targetStd;
271     }
272     return noise;
273 }
274
275 private int getTargetNumber(String category) {
276     // ESC-50 target numbers for categories
277     switch (category) {
278         case "dog":
279             return 0;
280         case "rain":
281             return 10;
282         case "wind":
283             return 16;
```

```
284     case "thunderstorm":
285         return 19;
286     case "car_horn":
287         return 43;
288     case "engine":
289         return 44;
290     case "train":
291         return 45;
292     case "helicopter":
293         return 40;
294     case "chainsaw":
295         return 41;
296     case "siren":
297         return 42;
298     case "keyboard_typing":
299         return 32;
300     case "vacuum_cleaner":
301         return 36;
302     case "clock_tick":
303         return 38;
304     case "crackling_fire":
305         return 12;
306     default:
307         return -1;
308     }
309 }
310
311 private double[] resample(double[] input, int srcRate, int dstRate,
312 int targetLength) {
313     if (input == null || input.length == 0) {
314         return new double[targetLength];
315     }
316     double[] output = new double[targetLength];
317     double ratio = (double) srcRate / dstRate;
318     for (int i = 0; i < targetLength; i++) {
319         int srcIdx = (int) (i * ratio);
320         if (srcIdx < input.length) {
321             output[i] = input[srcIdx];
322         }
323     }
324     return output;
325 }
326
327 private double calculateStd(double[] data) {
328     if (data == null || data.length == 0)
```

```
328         return 0;
329     double mean = 0;
330     for (double d : data)
331         mean += d;
332     mean /= data.length;
333     double variance = 0;
334     for (double d : data)
335         variance += (d - mean) * (d - mean);
336     return Math.sqrt(variance / data.length);
337 }
338
339 public double goertzel(double[] signal, double targetFreq) {
340     int N = signal.length;
341     if (N == 0)
342         return 0;
343     int k = (int) (0.5 + (N * targetFreq) / FS);
344     double w = (2 * Math.PI / N) * k;
345     double coeff = 2 * Math.cos(w);
346
347     double sPrev1 = 0;
348     double sPrev2 = 0;
349     for (double x : signal) {
350         double s = x + coeff * sPrev1 - sPrev2;
351         sPrev2 = sPrev1;
352         sPrev1 = s;
353     }
354
355     return sPrev1 * sPrev1 + sPrev2 * sPrev2 - coeff * sPrev1 *
356     sPrev2;
357 }
358
359 public Character identifyKey(double[] signal) {
360     return identifyKeyWithThreshold(signal, 0.0);
361 }
362
363 public Character identifyKeyWithThreshold(double[] signal, double
minPeakRatio) {
364     double maxLPow = -1;
365     double bestL = -1;
366     double totalL = 0;
367     for (double f : LOW_FREQS) {
368         double p = goertzel(signal, f);
369         totalL += p;
370         if (p > maxLPow) {
371             maxLPow = p;
```

```
371         bestL = f;
372     }
373 }
374
375 double maxHPow = -1;
376 double bestH = -1;
377 double totalH = 0;
378 for (double f : HIGH_FREQS) {
379     double p = goertzel(signal, f);
380     totalH += p;
381     if (p > maxHPow) {
382         maxHPow = p;
383         bestH = f;
384     }
385 }
386
387 double avgL = (totalL - maxLPow) / (LOW_FREQS.length - 1);
388 double avgH = (totalH - maxHPow) / (HIGH_FREQS.length - 1);
389 double ratioL = maxLPow / (avgL + 1e-10);
390 double ratioH = maxHPow / (avgH + 1e-10);
391
392 if (ratioL < minPeakRatio || ratioH < minPeakRatio) {
393     return null;
394 }
395
396 for (Map.Entry<Character, double[]> entry : FREQ_MAP.entrySet())
397 {
398     if (entry.getValue()[0] == bestL && entry.getValue()[1] == bestH) {
399         return entry.getKey();
400     }
401 }
402
403 return null;
404 }
405
406 // 自适应检测核心逻辑 - 渐进式探测版本
407 // 策略：从短窗口开始尝试，如果置信度不足则逐步延长
408 // 确保在各种 SNR 条件下都能可靠检测
409 public Map<String, Object> adaptiveDetect(double[] longSignal) {
410     // 可用的探测窗口（毫秒）：从快到慢
411     final int[] PROBE_DURATIONS_MS = { 40, 80, 160, 320, 640, 1000
412 };
413
414     // SNR 阈值：在该 SNR 以上认为检测可靠
415     // 根据实验，需要约 8-10dB 的 SNR 才能可靠检测 DTMF
```

```
413     final double RELIABLE_SNR = 10.0;  
414  
415     // 峰值比阈值: DTMF 双峰能量占总能量的比例  
416     // 高于此值说明信号特征明显  
417     final double RELIABLE_PEAK_RATIO = 0.7;  
418  
419     Character bestResult = null;  
420     String bestMode = "Unknown";  
421     QualityResult bestQuality = new QualityResult();  
422     double usedDuration = 0;  
423  
424     // 演进式探测: 从短到长尝试  
425     for (int durationMs : PROBE_DURATIONS_MS) {  
426         double duration = durationMs / 1000.0;  
427  
428         // 确保不超过可用信号长度  
429         if (duration * FS > longSignal.length) {  
430             duration = (double) longSignal.length / FS;  
431         }  
432  
433         double[] probeSig = truncate(longSignal, duration);  
434         QualityResult q = estimateQuality(probeSig);  
435  
436         // 尝试识别  
437         Character result = identifyKeyWithThreshold(probeSig,  
getDynamicThreshold(durationMs));  
438  
439         // 更新最佳结果  
440         if (result != null) {  
441             bestResult = result;  
442             bestQuality = q;  
443             usedDuration = duration;  
444  
445         // 判断是否足够可靠可以停止  
446         if (q.snr >= RELIABLE_SNR && q.peakRatio >=  
RELIABLE_PEAK_RATIO) {  
447             // 信号质量足够好, 可以提前返回  
448             bestMode = getModeName(durationMs);  
449             break;  
450         }  
451     }  
452  
453     // 记录当前尝试的模式  
454     bestMode = getModeName(durationMs);  
455 }
```

```
456         // 如果已经到最长窗口，无论如何都返回结果
457         if (durationMs == PROBE_DURATIONS_MS[PROBE_DURATIONS_MS.
458             length - 1]) {
459             break;
460         }
461
462         // 如果 SNR 还不够，继续尝试更长窗口
463         if (q.snr < RELIABLE_SNR || q.peakRatio <
464             RELIABLE_PEAK_RATIO) {
465             continue;
466         }
467
468         // SNR 足够且有结果，可以停止
469         if (result != null) {
470             break;
471         }
472
473         return buildResult(
474             truncate(longSignal, usedDuration > 0 ? usedDuration :
475                 0.04),
476             bestMode,
477             bestQuality);
478     }
479
480     // 根据信号时长获取动态检测阈值
481     private double getDynamicThreshold(int durationMs) {
482         if (durationMs <= 50)
483             return 1.5; // 极短信号：宽松
484         if (durationMs <= 100)
485             return 2.0; // 短信号
486         if (durationMs <= 200)
487             return 2.5; // 中短信号
488         if (durationMs <= 400)
489             return 3.0; // 中等信号
490         return 3.5; // 长信号：较严格
491     }
492
493     // 获取模式名称
494     private String getModeName(int durationMs) {
495         if (durationMs <= 50)
496             return "Fast(" + durationMs + "ms)";
497         if (durationMs <= 200)
498             return "Standard(" + durationMs + "ms)";
499         return "Deep(" + durationMs + "ms);
```

```
498     }
499
500     private double[] truncate(double[] sig, double duration) {
501         int len = Math.min(sig.length, (int) (FS * duration));
502         double[] res = new double[len];
503         System.arraycopy(sig, 0, res, 0, len);
504         return res;
505     }
506
507     private static class QualityResult {
508         double snr;
509         double peakRatio;
510     }
511
512     private QualityResult estimateQuality(double[] signal) {
513         // 使用频域方法估算 SNR: 计算 DTMF 双频峰值能量与噪声能量的比值
514         double[] allFreqs = { 697, 770, 852, 941, 1209, 1336, 1477, 1633
515     };
516         double[] energies = new double[8];
517         double totalEnergy = 0;
518
519         for (int i = 0; i < 8; i++) {
520             energies[i] = goertzel(signal, allFreqs[i]);
521             totalEnergy += energies[i];
522         }
523
524         // 找出最大的两个峰值 (低频组一个, 高频组一个)
525         double maxLow = 0, maxHigh = 0;
526         int maxLowIdx = 0, maxHighIdx = 4;
527         for (int i = 0; i < 4; i++) {
528             if (energies[i] > maxLow) {
529                 maxLow = energies[i];
530                 maxLowIdx = i;
531             }
532         }
533         for (int i = 4; i < 8; i++) {
534             if (energies[i] > maxHigh) {
535                 maxHigh = energies[i];
536                 maxHighIdx = i;
537             }
538         }
539
540         // 信号能量 = 两个主频能量之和
541         double signalEnergy = maxLow + maxHigh;
```

```
542 // 噪声能量 = 其他6个频率的平均能量 × 6
543 double noiseEnergy = 0;
544 for (int i = 0; i < 8; i++) {
545     if (i != maxLowIdx && i != maxHighIdx) {
546         noiseEnergy += energies[i];
547     }
548 }
549 // 避免除零
550 noiseEnergy = Math.max(noiseEnergy, 1e-10);
551
552 QualityResult res = new QualityResult();
553 // SNR = 10 * log10(信号能量 / 噪声能量)
554 res.snr = 10 * Math.log10(signalEnergy / noiseEnergy);
555
556 // 峰值比：双峰能量占总能量的比例（用于检测可信度评估）
557 res.peakRatio = signalEnergy / (totalEnergy + 1e-10);
558
559 return res;
560 }
561
562 private Map<String, Object> buildResult(double[] signal, String mode,
563 , QualityResult q) {
564     Map<String, Object> res = new HashMap<>();
565
566     // 根据信号长度动态调整阈值
567     // 短信号能量积累少，需要更宽松的阈值
568     double signalDurationMs = (double) signal.length / FS * 1000;
569     double threshold;
570     if (signalDurationMs < 60) {
571         threshold = 1.5; // 极短信号：非常宽松
572     } else if (signalDurationMs < 150) {
573         threshold = 2.0; // 短信号：较宽松
574     } else if (signalDurationMs < 300) {
575         threshold = 3.0; // 中等信号：标准
576     } else {
577         threshold = 5.0; // 长信号：严格
578     }
579
580     res.put("identified", identifyKeyWithThreshold(signal, threshold));
581     res.put("mode", mode);
582     res.put("snrEstimate", q.snr);
583     res.put("peakRatio", q.peakRatio);
584
585     // 计算并返回信号时长（毫秒） - 复用上面已计算的 signalDurationMs
```

```
585     res.put("signalDuration", signalDurationMs);
586
587     // 返回波形采样（最多 500 个点用于前端显示）
588     int sampleCount = Math.min(500, signal.length);
589     double[] waveformSample = new double[sampleCount];
590     double step = (double) signal.length / sampleCount;
591     for (int i = 0; i < sampleCount; i++) {
592         waveformSample[i] = signal[(int) (i * step)];
593     }
594     res.put("waveformSample", waveformSample);
595
596     // 返回能量数组（按频率顺序：697, 770, 852, 941, 1209, 1336,
597     // 1477, 1633）
598     double[] energyArray = new double[8];
599     for (int i = 0; i < LOW_FREQS.length; i++) {
600         energyArray[i] = goertzel(signal, LOW_FREQS[i]);
601     }
602     for (int i = 0; i < HIGH_FREQS.length; i++) {
603         energyArray[4 + i] = goertzel(signal, HIGH_FREQS[i]);
604     }
605     res.put("energies", energyArray);
606
607     return res;
608 }
609
610 public Map<String, Object> runComparison(char key, double snr) {
611     return runComparison(key, snr, "GAUSSIAN", 0.0);
612 }
613
614 public Map<String, Object> runComparison(char key, double snr,
615     String noiseTypeStr) {
616     return runComparison(key, snr, noiseTypeStr, 0.0);
617 }
618
619 public Map<String, Object> runComparison(char key, double snr,
620     String noiseTypeStr, double freqOffset) {
621     NoiseType noiseType = NoiseType.valueOf(noiseTypeStr.toUpperCase());
622     double[] longSignal = generateDtmf(key, 1.0, snr, noiseType,
623     freqOffset);
624
625     double[] sig200 = truncate(longSignal, 0.2);
626     Map<String, Object> standardRes = buildResult(sig200, "Standard
627     (200ms)", estimateQuality(sig200));
628     Map<String, Object> adaptiveRes = adaptiveDetect(longSignal);
```

```
624  
625     Map<String, Object> finalRes = new HashMap<>();  
626     finalRes.put("standard", standardRes);  
627     finalRes.put("adaptive", adaptiveRes);  
628     finalRes.put("key", key);  
629     finalRes.put("snr", snr);  
630     finalRes.put("noiseType", noiseTypeStr);  
631     finalRes.put("freqOffset", freqOffset);  
632     return finalRes;  
633 }  
634  
635 public Map<String, Object> runExperiment(char key, double snr,  
636 boolean useAdaptive) {  
636     return runExperiment(key, snr, useAdaptive, "GAUSSIAN", 0.0);  
637 }  
638  
639 public Map<String, Object> runExperiment(char key, double snr,  
640 boolean useAdaptive, String noiseTypeStr) {  
640     return runExperiment(key, snr, useAdaptive, noiseTypeStr, 0.0);  
641 }  
642  
643 public Map<String, Object> runExperiment(char key, double snr,  
644 boolean useAdaptive, String noiseTypeStr,  
644     double freqOffset) {  
645     NoiseType noiseType = NoiseType.valueOf(noiseTypeStr.toUpperCase()  
645());  
646  
647     // Generate clean signal (without noise)  
648     double[] cleanSignal = generateDtmf(key, 1.0, null, noiseType,  
648 0.0);  
649  
650     // Generate noisy signal with frequency offset  
651     double[] noisySignal = generateDtmf(key, 1.0, snr, noiseType,  
651 freqOffset);  
652  
653     Map<String, Object> res;  
654     if (useAdaptive) {  
655         res = adaptiveDetect(noisySignal);  
656     } else {  
657         double[] sig200 = truncate(noisySignal, 0.2);  
658         res = buildResult(sig200, "Fixed(200ms)", estimateQuality(  
658 sig200));  
659     }  
660  
661     res.put("key", key);
```

```
662     res.put("snr", snr);
663     res.put("noiseType", noiseTypeStr);
664     res.put("freqOffset", freqOffset);
665
666     // Add waveform samples for display and audio playback
667     // Use 4000 samples (~0.5s at 8kHz) for decent audio quality
668     int sampleCount = 4000;
669     double[] cleanWaveform = new double[sampleCount];
670     double step = (double) cleanSignal.length / sampleCount;
671     for (int i = 0; i < sampleCount; i++) {
672         cleanWaveform[i] = cleanSignal[(int) (i * step)];
673     }
674     res.put("cleanWaveform", cleanWaveform);
675
676     // Noisy waveform for playback
677     double[] noisyWaveform = new double[sampleCount];
678     for (int i = 0; i < sampleCount; i++) {
679         int idx = (int) (i * step);
680         if (idx < noisySignal.length) {
681             noisyWaveform[i] = noisySignal[idx];
682         }
683     }
684     res.put("noisyWaveform", noisyWaveform);
685
686     return res;
687 }
688
689 // ===== 电话模式功能 =====
690
691 // 开始新的电话会话
692 public Map<String, Object> startPhoneSession() {
693     SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyyMMdd_HHmmss");
694     String sessionName = "call_" + sdf.format(new Date());
695
696     // 获取项目根目录 (java-web的上级目录)
697     String projectRoot = System.getProperty("user.dir");
698     if (projectRoot.endsWith("java-web")) {
699         projectRoot = new File(projectRoot).getParent();
700     }
701
702     Path audioDir = Paths.get(projectRoot, "audio", sessionName);
703     try {
704         Files.createDirectories(audioDir);
705         currentSessionFolder = audioDir.toString();
706         keyPressIndex = 0;
```

```
707
708     Map<String, Object> result = new HashMap<>();
709     result.put("success", true);
710     result.put("sessionName", sessionName);
711     result.put("sessionPath", currentSessionFolder);
712     result.put("message", "会话已创建：" + sessionName);
713     return result;
714 } catch (IOException e) {
715     Map<String, Object> result = new HashMap<>();
716     result.put("success", false);
717     result.put("error", e.getMessage());
718     return result;
719 }
720 }
721
722 // 按键并保存音频
723 public Map<String, Object> pressKeyAndSave(char key, double duration,
724 , Double snrDb, String noiseTypeStr) {
725     if (currentSessionFolder == null) {
726         Map<String, Object> result = new HashMap<>();
727         result.put("success", false);
728         result.put("error", "请先开始电话会话");
729         return result;
730     }
731
732     NoiseType noiseType = noiseTypeStr != null ? NoiseType.valueOf(
733         noiseTypeStr.toUpperCase()) : NoiseType.GAUSSIAN;
734     double[] signal = generateDtmf(key, duration, snrDb, noiseType);
735
736     keyPressIndex++;
737     String filename = String.format("%02d_%c.wav", keyPressIndex,
738     key);
739     Path filepath = Paths.get(currentSessionFolder, filename);
740
741     try {
742         saveAsWav(signal, filepath.toString());
743
744         Map<String, Object> result = new HashMap<>();
745         result.put("success", true);
746         result.put("key", key);
747         result.put("index", keyPressIndex);
748         result.put("filename", filename);
749         result.put("filepath", filepath.toString());
750         result.put("duration", duration);
751     } catch (IOException e) {
752         Map<String, Object> result = new HashMap<>();
753         result.put("success", false);
754         result.put("error", e.getMessage());
755         return result;
756     }
757 }
```

```
749         // 使用自适应算法进行实时识别
750         Map<String, Object> adaptiveResult = adaptiveDetect(signal);
751         Character identified = (Character) adaptiveResult.get("identified");
752         result.put("identified", identified);
753         result.put("identifySuccess", key == (identified != null ?
754             identified : ' '));
755         result.put("mode", adaptiveResult.get("mode")); // 使用的算
756         法模式
757         result.put("signalDuration", adaptiveResult.get("signalDuration")); // 实际使用的信号时长
758         result.put("snrEstimate", adaptiveResult.get("snrEstimate"));
759         ; // 估算的 SNR
760
761         // 返回加噪波形用于前端播放
762         int sampleCount = Math.min(signal.length, 4000);
763         double[] noisyWaveform = new double[sampleCount];
764         System.arraycopy(signal, 0, noisyWaveform, 0, sampleCount);
765         result.put("noisyWaveform", noisyWaveform);
766
767         return result;
768     } catch (IOException e) {
769         Map<String, Object> result = new HashMap<>();
770         result.put("success", false);
771         result.put("error", e.getMessage());
772         return result;
773     }
774
775     // 结束会话
776     public Map<String, Object> endPhoneSession() {
777         if (currentSessionFolder == null) {
778             Map<String, Object> result = new HashMap<>();
779             result.put("success", false);
780             result.put("error", "没有活动的会话");
781             return result;
782         }
783
784         Map<String, Object> result = new HashMap<>();
785         result.put("success", true);
786         result.put("sessionPath", currentSessionFolder);
787         result.put("totalKeys", keyPressIndex);
788
789         currentSessionFolder = null;
790         keyPressIndex = 0;
```

```
789     return result;
790 }
791
792 // 获取所有可用的电话会话
793 public Map<String, Object> listPhoneSessions() {
794     String projectRoot = System.getProperty("user.dir");
795     if (projectRoot.endsWith("java-web")) {
796         projectRoot = new File(projectRoot).getParent();
797     }
798
799     Path audioDir = Paths.get(projectRoot, "audio");
800     List<Map<String, Object>> sessions = new ArrayList<>();
801
802     try {
803         if (Files.exists(audioDir)) {
804             Files.list(audioDir)
805                 .filter(Files::isDirectory)
806                 .sorted(Comparator.reverseOrder())
807                 .forEach(path -> {
808                     Map<String, Object> session = new HashMap<>()
809                         <>();
810                     session.put("name", path.getFileName().
811                             toString());
812                     session.put("path", path.toString());
813                     try {
814                         long fileCount = Files.list(path).filter(
815                             p -> p.toString().endsWith(".wav")).count();
816                         session.put("fileCount", fileCount);
817                     } catch (IOException e) {
818                         session.put("fileCount", 0);
819                     }
820                     sessions.add(session);
821                 });
822     } catch (IOException e) {
823         // ignore
824     }
825
826     Map<String, Object> result = new HashMap<>();
827     result.put("sessions", sessions);
828     result.put("currentSession", currentSessionFolder);
829     return result;
830 }
```

```
831 // 删除指定的电话会话
832 public Map<String, Object> deletePhoneSession(String sessionName) {
833     String projectRoot = System.getProperty("user.dir");
834     if (projectRoot.endsWith("java-web")) {
835         projectRoot = new File(projectRoot).getParent();
836     }
837
838     Path sessionDir = Paths.get(projectRoot, "audio", sessionName);
839     Map<String, Object> result = new HashMap<>();
840
841     if (!Files.exists(sessionDir)) {
842         result.put("success", false);
843         result.put("error", "会话不存在: " + sessionName);
844         return result;
845     }
846
847     // 安全检查: 只允许删除 call_ 开头的会话文件夹
848     if (!sessionName.startsWith("call_")) {
849         result.put("success", false);
850         result.put("error", "不允许删除非会话文件夹");
851         return result;
852     }
853
854     try {
855         // 递归删除目录及其内容
856         Files.walk(sessionDir)
857             .sorted(Comparator.reverseOrder())
858             .forEach(path -> {
859                 try {
860                     Files.delete(path);
861                 } catch (IOException e) {
862                     // ignore individual file errors
863                 }
864             });
865
866         result.put("success", true);
867         result.put("message", "会话已删除: " + sessionName);
868         return result;
869     } catch (IOException e) {
870         result.put("success", false);
871         result.put("error", "删除失败: " + e.getMessage());
872         return result;
873     }
874 }
875 }
```

```
876 // 分析指定会话中的音频文件，识别电话号码
877 // duration: null/0 = full signal, "adaptive" = auto, or specific
878 // duration in
879 // seconds (e.g., "0.2")
880 public Map<String, Object> analyzePhoneSession(String sessionName,
881 String durationStr) {
882     String projectRoot = System.getProperty("user.dir");
883     if (projectRoot.endsWith("java-web")) {
884         projectRoot = new File(projectRoot).getParent();
885     }
886
887     Path sessionDir = Paths.get(projectRoot, "audio", sessionName);
888
889     if (!Files.exists(sessionDir)) {
890         Map<String, Object> result = new HashMap<>();
891         result.put("success", false);
892         result.put("error", "会话不存在: " + sessionName);
893         return result;
894     }
895
896     // Parse duration parameter
897     boolean useAdaptive = "adaptive".equalsIgnoreCase(durationStr);
898     double fixedDuration = 0; // 0 means full signal
899     if (durationStr != null && !durationStr.isEmpty() && !
900 useAdaptive) {
901         try {
902             fixedDuration = Double.parseDouble(durationStr);
903         } catch (NumberFormatException e) {
904             // Ignore, use full signal
905         }
906     }
907
908     try {
909         List<Path> wavFiles = Files.list(sessionDir)
910             .filter(p -> p.toString().endsWith(".wav"))
911             .sorted()
912             .toList();
913
914         for (Path wavFile : wavFiles) {
915             try {
916                 double[] signal = loadWav(wavFile.toString());
917             }
```

```
918         Map<String, Object> detectResult;
919         String mode;
920
921         // 记录开始时间
922         long startTime = System.nanoTime();
923
924         if (useAdaptive) {
925             // Use adaptive detection
926             detectResult = adaptiveDetect(signal);
927             mode = (String) detectResult.get("mode");
928         } else if (fixedDuration > 0 && fixedDuration < (double) signal.length / FS) {
929             // Truncate signal to specified duration
930             double[] truncatedSignal = truncate(signal,
931             fixedDuration);
932             int durationMs = (int) (fixedDuration * 1000);
933             mode = "Fixed(" + durationMs + "ms)";
934             detectResult = buildResult(truncatedSignal, mode
935             , estimateQuality(truncatedSignal));
936         } else {
937             // Use full signal (Deep mode)
938             mode = "Deep(Full)";
939             detectResult = buildResult(signal, mode, new
940             QualityResult());
941         }
942
943         // 计算处理耗时 (毫秒)
944         long endTime = System.nanoTime();
945         double processTimeMs = (endTime - startTime) / 1
946             _000_000.0;
947
948         Character identified = (Character) detectResult.get(
949             "identified");
950
951         Map<String, Object> fileResult = new HashMap<>();
952         fileResult.put("filename", wavFile.getFileName().
953             toString());
954         fileResult.put("identified", identified);
955         fileResult.put("sampleCount", signal.length);
956         fileResult.put("mode", mode);
957         fileResult.put("snrEstimate", detectResult.get("
958             snrEstimate"));
959         fileResult.put("signalDuration", detectResult.get("
960             signalDuration")); // 自适应算法使用的信号时长(ms)
961         fileResult.put("processTimeMs", Math.round(
```

```
processTimeMs * 100) / 100.0); // 保留2位小数

954
955     // 从文件名提取原始按键 (格式: 01_5.wav)
956     String fname = wavFile.getFileName().toString();
957     try {
958         if (fname.contains("_") && fname.contains(".")) {
959             String[] parts = fname.split("_");
960             if (parts.length > 1) {
961                 char originalKey = parts[1].charAt(0);
962                 fileResult.put("originalKey",
963                     originalKey);
964                 fileResult.put("match", identified != null && identified == originalKey);
965             }
966         } catch (Exception e) {
967             // Ignore filename parsing errors
968             fileResult.put("originalKey", '?');
969             fileResult.put("match", false);
970         }
971
972         analysisResults.add(fileResult);
973         if (identified != null) {
974             phoneNumber.append(identified);
975         } else {
976             phoneNumber.append("?");
977         }
978     } catch (Exception e) {
979         System.err.println("Error analyzing file " + wavFile
+ ": " + e.getMessage());
980         // Continue to next file
981     }
982 }

983
984     Map<String, Object> result = new HashMap<>();
985     result.put("success", true);
986     result.put("sessionName", sessionName);
987     result.put("phoneNumber", phoneNumber.toString());
988     result.put("totalFiles", wavFiles.size());
989     result.put("details", analysisResults);

990
991     // 计算识别准确率
992     long correctCount = analysisResults.stream()
993         .filter(r -> Boolean.TRUE.equals(r.get("match")))
```

```
994         .count();
995         result.put("accuracy", wavFiles.isEmpty() ? 0 : (double)
correctCount / wavFiles.size() * 100);
996
997     return result;
998 } catch (Exception e) {
999     e.printStackTrace();
1000    Map<String, Object> result = new HashMap<>();
1001    result.put("success", false);
1002    result.put("error", e.getClass().getSimpleName() + ": " + e.
getMessage());
1003    return result;
1004 }
1005 }
1006
1007 // ====== WAV 文件 I/O ======
1008
1009 private void saveAsWav(double[] signal, String filepath) throws
IOException {
1010     int numSamples = signal.length;
1011     int byteRate = FS * 2; // 16-bit mono
1012     int dataSize = numSamples * 2;
1013
1014     try (DataOutputStream dos = new DataOutputStream(new
FileOutputStream(filepath))) {
1015         // RIFF header
1016         dos.writeBytes("RIFF");
1017         dos.writeInt(Integer.reverseBytes(36 + dataSize));
1018         dos.writeBytes("WAVE");
1019
1020         // fmt chunk
1021         dos.writeBytes("fmt ");
1022         dos.writeInt(Integer.reverseBytes(16)); // chunk size
1023         dos.writeShort(Short.reverseBytes((short) 1)); // PCM format
1024         dos.writeShort(Short.reverseBytes((short) 1)); // mono
1025         dos.writeInt(Integer.reverseBytes(FS)); // sample rate
1026         dos.writeInt(Integer.reverseBytes(byteRate)); // byte rate
1027         dos.writeShort(Short.reverseBytes((short) 2)); // block
1028         align
1029         dos.writeShort(Short.reverseBytes((short) 16)); // bits per
sample
1030
1031         // data chunk
1032         dos.writeBytes("data");
1033         dos.writeInt(Integer.reverseBytes(dataSize));
```

```
1033
1034     // Normalize and write samples
1035     // 使用保守的归一化，保留更多动态范围用于微弱信号
1036     double maxVal = 0;
1037     for (double s : signal)
1038         maxVal = Math.max(maxVal, Math.abs(s));
1039
1040     // 使用 0.8 倍峰值归一化，给低幅度信号留更多量化空间
1041     // 同时限制最大放大倍数，防止过度放大噪声中的微弱信号
1042     double scale = maxVal > 0 ? Math.min(32767.0 / maxVal * 0.8,
1043                                         16000.0) : 1.0;
1044
1045     for (double s : signal) {
1046         short sample = (short) Math.max(-32768, Math.min(32767,
1047             s * scale));
1048         dos.writeShort(Short.reverseBytes(sample));
1049     }
1050 }
1051
1052 private double[] loadWav(String filepath) throws IOException {
1053     try (DataInputStream dis = new DataInputStream(new
1054         BufferedInputStream(new FileInputStream(filepath)))) {
1055         // 1. RIFF Header
1056         byte[] buffer = new byte[4];
1057         dis.readFully(buffer);
1058         if (!"RIFF".equals(new String(buffer)))
1059             throw new IOException("Not a valid RIFF file");
1060
1061         dis.readInt(); // Skip file size (can be ignored)
1062
1063         dis.readFully(buffer);
1064         if !"WAVE".equals(new String(buffer))
1065             throw new IOException("Not a valid WAVE file");
1066
1067         // 2. Scan Chunks
1068         while (dis.available() > 0) {
1069             // Read Chunk ID
1070             try {
1071                 dis.readFully(buffer);
1072             } catch (EOFException e) {
1073                 break;
1074             }
1075             String chunkId = new String(buffer);
```

```
1075 // Read Chunk Size (Little Endian)
1076 int chunkSize = Integer.reverseBytes(dis.readInt());
1077
1078 if ("data".equals(chunkId)) {
1079     // Found audio data
1080     int numSamples = chunkSize / 2; // 16-bit = 2 bytes
1081     // per sample
1082     double[] signal = new double[numSamples];
1083
1084     for (int i = 0; i < numSamples; i++) {
1085         // Read 16-bit Little Endian
1086         int low = dis.read();
1087         int high = dis.read();
1088         if (low == -1 || high == -1)
1089             break; // Unexpected EOF
1090
1091         int sample = (high << 8) | low;
1092         // Sign extend for 16-bit
1093         if (sample > 32767)
1094             sample -= 65536;
1095
1096         signal[i] = sample / 32768.0;
1097     }
1098     return signal;
1099 } else {
1100     // Skip other chunks (fmt, LIST, etc.)
1101     long skipped = dis.skipBytes(chunkSize);
1102     // Ensure we skipped everything (handle odd-sized
1103     // chunks pad byte?)
1104     // RIFF standard: chunks are word-aligned. If size
1105     // is odd, there's a pad byte.
1106     // But DataInputStream.readInt handles 4 bytes.
1107     // Let's just rely on skipBytes. Ideally loop it.
1108     while (skipped < chunkSize) {
1109         long s = dis.skip(chunkSize - skipped);
1110         if (s <= 0)
1111             break;
1112         skipped += s;
1113     }
1114     throw new IOException("No data chunk found in WAV file");
1115 }
1116 }
```

```
1117 // 获取当前会话状态
1118 public Map<String, Object> getSessionStatus() {
1119     Map<String, Object> result = new HashMap<>();
1120     result.put("hasActiveSession", currentSessionFolder != null);
1121     result.put("sessionPath", currentSessionFolder);
1122     result.put("keyPressCount", keyPressIndex);
1123     return result;
1124 }
1125 }
```

Listing 5: RESTful 控制器 (DtmfController.java)

```
1 package com.example.dtmf_web.controller;
2
3 import com.example.dtmf_web.service.DtmfService;
4 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
5 import org.springframework.web.bind.annotation.*;
6
7 import java.util.Map;
8
9 @RestController
10 @RequestMapping("/api/dtmf")
11 @CrossOrigin(origins = "*")
12 public class DtmfController {
13
14     @Autowired
15     private DtmfService dtmfService;
16
17     // 运行实验 (支持噪声类型和频率偏移)
18     @GetMapping("/test")
19     public Map<String, Object> test(
20         @RequestParam char key,
21         @RequestParam double snr,
22         @RequestParam(defaultValue = "false") boolean adaptive,
23         @RequestParam(defaultValue = "GAUSSIAN") String noiseType,
24         @RequestParam(defaultValue = "0") double freqOffset) {
25
26         return dtmfService.runExperiment(key, snr, adaptive, noiseType,
27             freqOffset);
28     }
29
30     // 对比实验 (支持噪声类型和频率偏移)
31     @GetMapping("/compare")
32     public Map<String, Object> compare(
33         @RequestParam char key,
34         @RequestParam double snr,
35         @RequestParam(defaultValue = "GAUSSIAN") String noiseType,
36         @RequestParam(defaultValue = "0") double freqOffset) {
37
38         return dtmfService.runComparison(key, snr, noiseType, freqOffset
39     );
40     }
41
42     // ===== 电话模式 API =====
43
44     // 开始新的电话会话
45     @PostMapping("/phone/start")
46     public Map<String, Object> startPhoneSession() {
```

```
43     return dtmfService.startPhoneSession();
44 }
45
46 // 按键并保存音频（实时识别）
47 @PostMapping("/phone/press")
48 public Map<String, Object> pressKey(
49     @RequestParam char key,
50     @RequestParam(defaultValue = "0.2") double duration,
51     @RequestParam(required = false) Double snr,
52     @RequestParam(defaultValue = "GAUSSIAN") String noiseType) {
53     return dtmfService.pressKeyAndSave(key, duration, snr, noiseType
54 );
55 }
56
57 // 结束电话会话
58 @PostMapping("/phone/end")
59 public Map<String, Object> endPhoneSession() {
60     return dtmfService.endPhoneSession();
61 }
62
63 // 获取会话状态
64 @GetMapping("/phone/status")
65 public Map<String, Object> getSessionStatus() {
66     return dtmfService.getSessionStatus();
67 }
68
69 // 列出所有保存的电话会话
70 @GetMapping("/phone/sessions")
71 public Map<String, Object> listSessions() {
72     return dtmfService.listPhoneSessions();
73 }
74
75 // 分析指定会话，识别电话号码
76 @GetMapping("/phone/analyze")
77 public Map<String, Object> analyzeSession(
78     @RequestParam String sessionName,
79     @RequestParam(required = false) String duration) {
80     return dtmfService.analyzePhoneSession(sessionName, duration);
81 }
82
83 // 删除指定会话
84 @DeleteMapping("/phone/session")
85 public Map<String, Object> deleteSession(@RequestParam String
sessionName) {
86     return dtmfService.deletePhoneSession(sessionName);
```

```
86      }
87 }
```

7.3 FPGA VHDL 源码

Listing 6: 顶层模块 (ax309_top.vhd)

```
1 library IEEE;
2 use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
3 use IEEE.NUMERIC_STD.ALL;
4
5 entity ax309_top is
6     Port (
7         sys_clk : in STD_LOGIC;           -- 50MHz
8         rst_n_key : in STD_LOGIC;        -- Use a key as reset or global
9         reset
10        key_in : in STD_LOGIC_VECTOR(3 downto 0); -- 4 Push buttons
11        led_out : out STD_LOGIC_VECTOR(3 downto 0); -- 4 LEDs
12        audio_pwm : out STD_LOGIC;        -- PWM Output Pin
13    );
14 end ax309_top;
15
16
17 architecture Behavioral of ax309_top is
18     -- Internal Signals
19     signal key_db : std_logic_vector(3 downto 0);
20     signal key_idx : integer range 0 to 15;
21     signal key_active : std_logic;
22     signal audio_pcm : signed(15 downto 0);
23
24     COMPONENT key_debounce
25         Generic ( CLK_FREQ : integer := 50_000_000 );
26         PORT(
27             clk : IN std_logic;
28             rst_n : IN std_logic;
29             key_in : IN std_logic;
30             key_out : OUT std_logic
31         );
32     END COMPONENT;
33
34     COMPONENT dtmf_generator
35         PORT(
36             clk : IN std_logic;
37             rst_n : IN std_logic;
38             key_idx : IN integer range 0 to 15;
39             key_valid : IN std_logic;
40             audio_out : OUT signed(15 downto 0)
41         );
42     END COMPONENT;
43
44     COMPONENT pwm_audio
45         PORT(
```

```
44     clk : IN std_logic;
45     rst_n : IN std_logic;
46     pcm_in : IN signed(15 downto 0);
47     pwm_out : OUT std_logic
48 );
49
50 END COMPONENT;
51
52 begin
53
54     -- Debounce all 4 keys
55     GEN_DB: for i in 0 to 3 generate
56         DB_Inst: key_debounce PORT MAP(
57             clk => sys_clk,
58             rst_n => rst_n_key,
59             key_in => key_in(i),
60             key_out => key_db(i)
61 );
62
63     -- Key Mapping Logic
64     -- AX309 Keys: Usually Active Low (Press = 0).
65     -- We'll assume active low and invert for internal logic or handle
66     -- it here.
67     -- Let's map:
68     -- Key0 -> DTMF '1' (Idx 1)
69     -- Key1 -> DTMF '2' (Idx 2)
70     -- Key2 -> DTMF '3' (Idx 3)
71     -- Key3 -> DTMF '4' (Idx 4)
72
73     process(key_db)
74 begin
75     key_active <= '0';
76     key_idx <= 0;
77
78     -- Priority Encoder (Reverse logic if active low: '0' means
79     -- pressed)
80     if key_db(0) = '0' then
81         key_idx <= 1; -- Tone '1'
82         key_active <= '1';
83     elsif key_db(1) = '0' then
84         key_idx <= 2; -- Tone '2'
85         key_active <= '1';
86     elsif key_db(2) = '0' then
87         key_idx <= 3; -- Tone '3'
88         key_active <= '1';
89
90 end process;
91
92 end;
```

```
87     elsif key_db(3) = '0' then
88         key_idx <= 4; -- Tone '4'
89         key_active <= '1';
90     end if;
91 end process;

92
93 -- Visual Feedback
94 led_out <= not key_db; -- Light up LED when key pressed (assuming
95 Active Low LEDs)

96 -- DTMF Generator
97 Inst_DTMF: dtmf_generator PORT MAP(
98     clk => sys_clk,
99     rst_n => rst_n_key,
100    key_idx => key_idx,
101    key_valid => key_active,
102    audio_out => audio_pcm
103 );
104
105 -- PWM Output
106 Inst_PWM: pwm_audio PORT MAP(
107     clk => sys_clk,
108     rst_n => rst_n_key,
109     pcm_in => audio_pcm,
110     pwm_out => audio_pwm
111 );
112
113 end Behavioral;
```

Listing 7: DTMF 发生器 (dtmf_generator.vhd)

```
1 library IEEE;
2 use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
3 use IEEE.NUMERIC_STD.ALL;
4 use work.dtmf_pkg.ALL;
5
6 entity dtmf_generator is
7     Port (
8         clk : in STD_LOGIC;
9         rst_n : in STD_LOGIC;
10        key_idx : in integer range 0 to 15; -- 0-15 for 16 DTMF keys
11        key_valid : in STD_LOGIC;           -- '1' when key is pressed
12        audio_out : out signed(15 downto 0) -- Mixed output
13    );
14 end dtmf_generator;
15
16 architecture Behavioral of dtmf_generator is
17     -- Phase Accumulators
18     signal phase_acc_row : unsigned(PH_ACC_WIDTH-1 downto 0) := (others
19     => '0');
20     signal phase_acc_col : unsigned(PH_ACC_WIDTH-1 downto 0) := (others
21     => '0');
22
23     -- Phase Increments
24     signal inc_row : integer := 0;
25     signal inc_col : integer := 0;
26
27     -- LUT Interface
28     signal addr_row : std_logic_vector(7 downto 0);
29     signal addr_col : std_logic_vector(7 downto 0);
30     signal data_row : signed(15 downto 0);
31     signal data_col : signed(15 downto 0);
32
33     COMPONENT sine_lut
34     PORT(
35         clk : IN std_logic;
36         addr : IN std_logic_vector(7 downto 0);
37         data : OUT signed(15 downto 0)
38     );
39 BEGIN COMPONENT;
40
41     -- Frequency Selection Logic
42     process(key_idx)
```

```
43 begin
44     -- Standard DTMF Keypad Mapping
45     -- 1(0,0) 2(0,1) 3(0,2) A(0,3)
46     -- 4(1,0) 5(1,1) 6(1,2) B(1,3)
47     -- 7(2,0) 8(2,1) 9(2,2) C(2,3)
48     -- *(3,0) 0(3,1) #(3,2) D(3,3)
49     -- Mapping key_idx 0..15 to Row/Col indices
50 case key_idx is
51     when 1 => -- '1'
52         inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(0)); inc_col <=
53             calc_phase_inc(COL_FREQS(0));
54         when 2 => -- '2'
55             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(0)); inc_col <=
56                 calc_phase_inc(COL_FREQS(1));
57         when 3 => -- '3'
58             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(0)); inc_col <=
59                 calc_phase_inc(COL_FREQS(2));
60         when 10 => -- 'A' (using index 10 for A)
61             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(0)); inc_col <=
62                 calc_phase_inc(COL_FREQS(3));
63
64         when 4 => -- '4'
65             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(1)); inc_col <=
66                 calc_phase_inc(COL_FREQS(0));
67         when 5 => -- '5'
68             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(1)); inc_col <=
69                 calc_phase_inc(COL_FREQS(1));
70         when 6 => -- '6'
71             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(1)); inc_col <=
72                 calc_phase_inc(COL_FREQS(2));
73         when 11 => -- 'B'
74             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(1)); inc_col <=
75                 calc_phase_inc(COL_FREQS(3));
76
77         when 7 => -- '7'
78             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(2)); inc_col <=
79                 calc_phase_inc(COL_FREQS(0));
80         when 8 => -- '8'
81             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(2)); inc_col <=
82                 calc_phase_inc(COL_FREQS(1));
83         when 9 => -- '9'
84             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(2)); inc_col <=
85                 calc_phase_inc(COL_FREQS(2));
86         when 12 => -- 'C'
87             inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(2)); inc_col <=
```

```
    calc_phase_inc(COL_FREQS(3));  
77  
78      when 14 => -- '*' (using 14)  
79          inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(3)); inc_col <=  
calc_phase_inc(COL_FREQS(0));  
80      when 0 => -- '0'  
81          inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(3)); inc_col <=  
calc_phase_inc(COL_FREQS(1));  
82      when 15 => -- '#' (using 15)  
83          inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(3)); inc_col <=  
calc_phase_inc(COL_FREQS(2));  
84      when 13 => -- 'D'  
85          inc_row <= calc_phase_inc(ROW_FREQS(3)); inc_col <=  
calc_phase_inc(COL_FREQS(3));  
86  
87      when others =>  
88          inc_row <= 0; inc_col <= 0;  
89  end case;  
90 end process;  
91  
92 -- Phase Accumulation  
93 process(clk, rst_n)  
94 begin  
95   if rst_n = '0' then  
96     phase_acc_row <= (others => '0');  
97     phase_acc_col <= (others => '0');  
98   elsif rising_edge(clk) then  
99     if key_valid = '1' then  
100       phase_acc_row <= phase_acc_row + to_unsigned(inc_row,  
PH_ACC_WIDTH);  
101       phase_acc_col <= phase_acc_col + to_unsigned(inc_col,  
PH_ACC_WIDTH);  
102     else  
103       phase_acc_row <= (others => '0');  
104       phase_acc_col <= (others => '0');  
105     end if;  
106   end if;  
107 end process;  
108  
109 -- Map top 8 bits of phase to LUT address  
110 addr_row <= std_logic_vector(phase_acc_row(PH_ACC_WIDTH-1 downto  
PH_ACC_WIDTH-8));  
111 addr_col <= std_logic_vector(phase_acc_col(PH_ACC_WIDTH-1 downto  
PH_ACC_WIDTH-8));  
112
```

```
113      -- Instantiate LUTs
114      LUT_ROW: sine_lut PORT MAP(clk => clk, addr => addr_row, data =>
115          data_row);
116      LUT_COL: sine_lut PORT MAP(clk => clk, addr => addr_col, data =>
117          data_col);
118
119      -- Output Mixer (Sum and Scale)
120      process(clk)
121          variable sum : signed(16 downto 0);
122      begin
123          if rising_edge(clk) then
124              if key_valid = '1' then
125                  -- Sum the two sines. Result is 17 bits.
126                  sum := resize(data_row, 17) + resize(data_col, 17);
127                  -- Scale down by 1 (divide by 2) to fit back into 16
128                  bits
129                  audio_out <= sum(16 downto 1);
130              else
131                  audio_out <= (others => '0');
132              end if;
133          end if;
134      end process;
135
136  end Behavioral;
```

Listing 8: PWM 音频 (pwm_audio.vhd)

```

1 library IEEE;
2 use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
3 use IEEE.NUMERIC_STD.ALL;
4
5 entity pwm_audio is
6     Port (
7         clk : in STD_LOGIC;
8         rst_n : in STD_LOGIC;
9         pcm_in : in signed(15 downto 0);
10        pwm_out : out STD_LOGIC
11    );
12 end pwm_audio;
13
14 architecture Behavioral of pwm_audio is
15     -- 10-bit PWM for ~48kHz carrier at 50MHz clock
16     constant PWM_WIDTH : integer := 10;
17     signal counter : unsigned(PWM_WIDTH-1 downto 0) := (others => '0');
18     signal duty : unsigned(PWM_WIDTH-1 downto 0);
19
20 begin
21     process(clk, rst_n)
22     begin
23         if rst_n = '0' then
24             counter <= (others => '0');
25             pwm_out <= '0';
26         elsif rising_edge(clk) then
27             counter <= counter + 1;
28
29             -- Convert signed PCM to unsigned duty cycle
30             -- PCM is 16-bit (-32768 to 32767).
31             -- We want 10-bit unsigned (0 to 1023).
32             -- 1. Flip MSB to make unsigned (0 to 65535)
33             -- 2. Take top 10 bits.
34
35             -- pcm_in(15) is sign bit.
36             -- If pcm_in(15)='0' (positive), we want upper range (e.g.
37             512 to 1023)
38             -- If pcm_in(15)='1' (negative), we want lower range (e.g. 0
39             to 511)
40             -- Actually, simpler: pcm_in + 32768 maps -32768 to 0.
41             -- Adding 32768 is equivalent to inverting the toggle bit.
42             -- So `unsigned(not pcm_in(15) & pcm_in(14 downto 0))` gives
43             0..65535
44
45 end process;
46 end Behavioral;

```

```
42      -- Take top 10 bits:
43      duty <= unsigned(not pcm_in(15) & pcm_in(14 downto 15-
44          PWM_WIDTH+1));
45
46      if counter < duty then
47          pwm_out <= '1';
48      else
49          pwm_out <= '0';
50      end if;
51  end process;
52
53 end Behavioral;
```

8 参考文献

参考文献

- [1] ITU-T Recommendation Q.23. (1988). *Technical features of push-button telephone sets*. International Telecommunication Union.
- [2] ITU-T Recommendation Q.24. (1988). *Multifrequency push-button signal reception*. International Telecommunication Union.
- [3] Goertzel, G. (1958). An Algorithm for the Evaluation of Finite Trigonometric Series. *American Mathematical Monthly*, 65(1), 34-35.
- [4] Oppenheim, A. V., & Schafer, R. W. (2010). *Discrete-Time Signal Processing* (3rd ed.). Pearson.
- [5] Proakis, J. G., & Manolakis, D. G. (2006). *Digital Signal Processing: Principles, Algorithms, and Applications* (4th ed.). Prentice Hall.