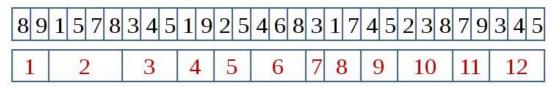
Алгоритм сбалансированного многопутевого слияния

Алгоритм сбалансированного многопутевого слияния основан на алгоритме естественного слияние и имеет следующие особенности:

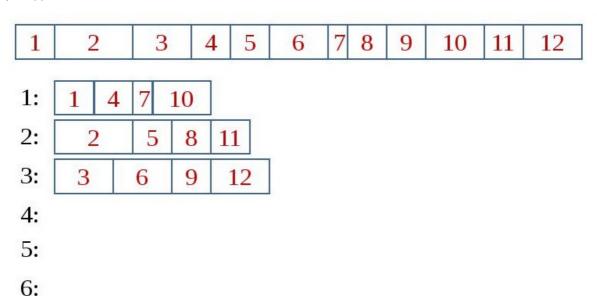
- 1) Для сортировки используется N файлов, доступных для хранения промежуточных результатов (значение N предполагается четным)
- 2) Алгоритм имеет одну фазу
- 3) Серии распределяются по первым N/2 файлам, далее производится их слияние на вторые N/2 файлов

Входная последовательность:



Распределение по сериям

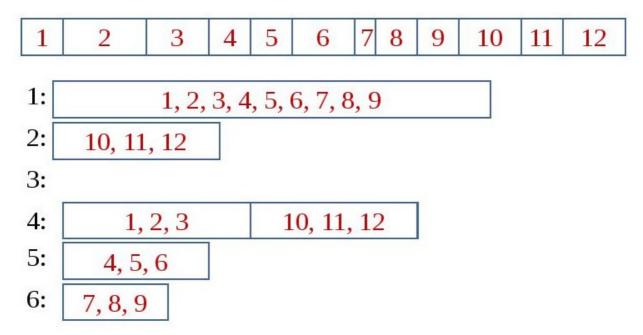
Проход 1



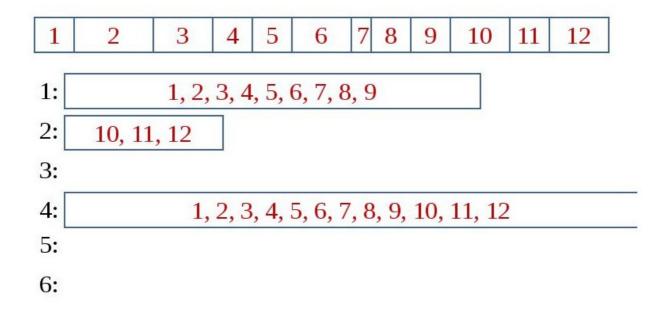
Проход 2

```
7
1
               3
                         5
                                          9
                                                    11
                                                          12
       2
                    4
                              6
                                      8
                                               10
1:
     1
         4
                10
2:
              5
                      11
       2
                  8
3:
                       12
      3
             6
                  9
4:
                           10, 11, 12
          1, 2, 3
5:
        4, 5, 6
6:
      7, 8, 9
```

Проход 2



Проход 3



Анализ алгоритма сбалансированного многопутевого слияния

- Пусть во входном файле имеется r серий, для сортировки используется N файлов, Nh = N/2
- Серии поровну распределяются по Nh файлам. Следовательно, в каждом из них образуется r/Nh серий
- При слиянии файлов первые серии в каждом из них объединяются в одну, тоже самое происходит со вторыми, третьими, ... Nh-ми сериями. В итоге количество серий будет сокращено с r до r/Nh
- Таким образом, каждый проход уменьшает число серий в Nh раз
- Число проходов не превышает log (Nh*n)

Реализация алгоритма

- •Файл представляется в программе через структуру struct file, описанную ранее.
- •Для управления набором из N файлов необходимо использовать массив: struct file tapes[N];
- **•** N-файловый набор F разбивается пополам(F1 и F2):
 - •F1 содержит промежуточный результат (серии равномерно распределены по файлам)
 - \blacksquare Серии из F1 сливаются в F2.
 - \blacksquare Переключение ролей: $F1 \leftrightarrow F2$.

Отображение реализуется с помощью целочисленного массива:

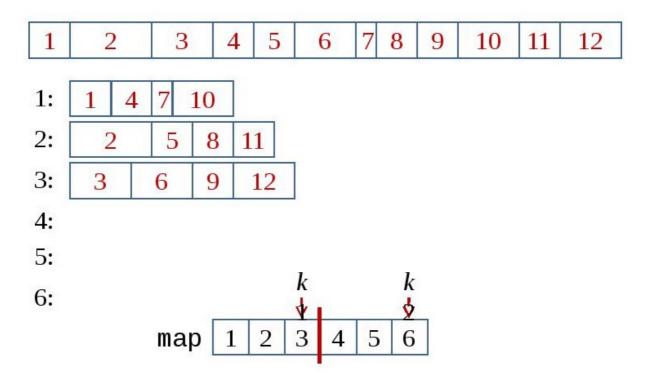
int map[N];
$$//$$
 (N % 2) == 0

Maccuв map содержит **индексы** элементов массива tapes (struct file tapes[N]).

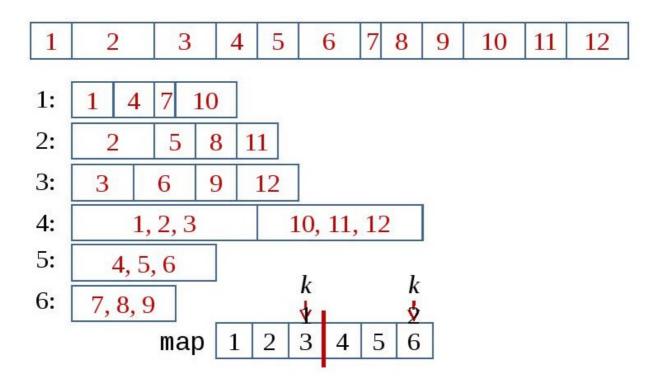
Первая половина map: map[0]...map[N/2-1] содержит индексы файлов, из которых производится слияние.

Вторая половина map: map[N/2]...map[N-1] хранит индексы файлов **в которые** производится.

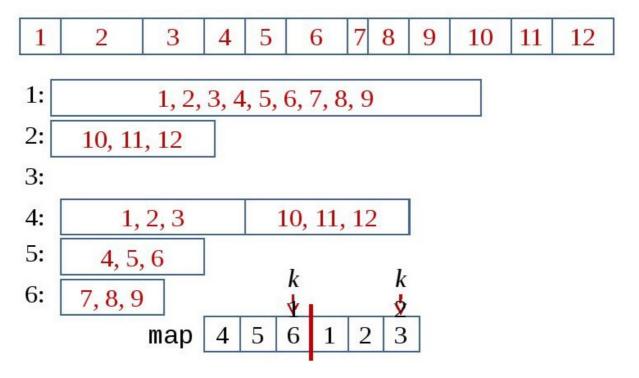
Анализ алгоритма (проход 1)



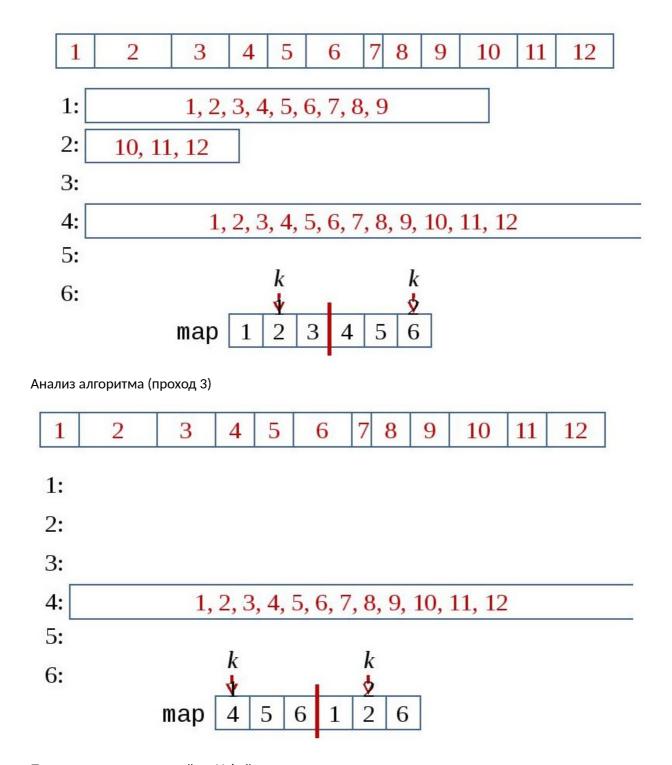
Анализ алгоритма (проход 2)



Анализ алгоритма (проход 2)



Анализ алгоритма (проход 3)



Процедура слияния серий из N файлов

- 1. k номер выходного файла (изначально k = N/2)
- 2. Проверяется пустота каждого файла *tapes*[*map*[*i*]], *i* = 0 . . . *k*1-1. Если *i*-й файл пуст, то: *map*[*i*] = *map*[*k*1-1], *k*1=*k*1-1.
- 3. Определяется наименьший элемент среди входных файлов $v=\min(tapes[map[i]], i=0...k1)$
 - 4. write(v, tapes[map[k])
 - 5. k = k+1, если $k \ge N k = N/2$