場景：初入江湖，你來到一個繁華的市集，四周人來人往，熱鬧非凡。忽然，一位穿著破舊但氣質不凡的老者走近你。

對話一：老者： 年輕人，你是初入江湖吧？這片江湖可不太平啊。

玩家選項：

選項一： 是的，老丈，我剛來到這裡。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值： +0

生命值： +0

內力值： +0

(老者繼續對話)(導向對話二)

選項二： 這與你何干？

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值： +0

生命值： -5

內力值： +0

(老者不悅，吐了一口口水在你身上，但繼續對話)(導向對話二)

選項三： 江湖險惡，我不怕！

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值： +3

生命值： +0

內力值： +0

(老者露出讚賞的笑容，繼續對話，你的武力隨志氣增長了一點)(導向對話二)

對話二：

老者： 我看你骨骼精奇，不如先學些本事再闖江湖吧。前方有幾個門派在招收弟子，你有興趣嗎？

玩家選項：

選項一： 有興趣，請告訴我更多。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值： +0

生命值： +0

內力值： +5

(老者微笑，繼續解釋，你似乎領悟到些甚麼)(導向對話三)

選項二： 我自己可以闖蕩，不需要門派。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值： -10

生命值： +0

內力值： +0

(老者搖頭，說你初生之犢，不加入門派就只是等死而已)(導向對話三)

選項三： 門派？什麼門派？

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值： +0

生命值： +0

內力值： +0

(老者繼續解釋)(導向對話三)

對話三：

老者： 這附近有三大門派：天山派、逍遙派和丐幫。每個門派各有特色，你可以去看看。天山派講究剛猛凌厲，修煉完該派天山花梅手後，必會武攻大成。逍遙派崇尚自由，無拘無束。丐幫行俠仗義，濟世為懷。

玩家選項：

選項一： 我想加入天山派。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值： +10

生命值： +0

內力值： +0

(指引方向)(導向對話四)

選項二： 逍遙派聽起來不錯。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值： +0

生命值： +5

內力值： +5

(老者微笑，指引方向)(導向對話四)

選項三： 丐幫似乎很有趣。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值： +5

生命值： +5

內力值： +0

(老者點頭，指引方向)(導向對話四)

對話四：你在前往門派的路上，突然找不到方向，這時候你開始思考該怎麼辦。

選項一： 著急也沒有用，不如原地休息，進行打坐。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值： +0

生命值： -10

內力值： +10

(打坐有成，但遇到一隻熊，被抓傷，導向場景：門派選擇)(導向對話五)

選項二： 使用輕功趕快趕路，以免遇到野獸。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值： +5

生命值： +0

內力值： +0

(導向場景：門派選擇)(導向對話五)

選項三： 回去找老者，再像他問一次路。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +0

生命值 -5

內力值 +0

（由於再次回返，浪費了許多體力，導向場景：門派選擇）(導向對話五)

場景：門派選擇，玩家來到選擇的門派門前，這裡風景秀麗，弟子們正在練功。

對話五：掌門：年輕人，你來我派有何目的？

選項一： 我希望學習高深武功，匡扶正義。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（掌門點頭，年輕人果然有前途）(導向對話六)

選項二： 我只是想變得更強。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 -5

內力值 +0

（掌門皺眉，沒關係，變強也是好事，但武俠可不單就變強而已，不然就修練閃電五連鞭就好，繼續對話）(導向對話六)

選項三： 我聽說貴派武功蓋世，特來拜師。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 +0

內力值 +0

（掌門微笑，確實我的武功少數人能匹敵）(導向對話六)

對話六：

掌門：要成為我派弟子，需通過考驗。你可願意接受？

選項一： 我願意接受任何考驗！

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（掌門點頭，很好）(導向對話七)

選項二： 考驗是什麼？

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（掌門解釋）(導向對話七)

選項三： 這考驗有危險嗎？

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +0

生命值 -5

內力值 +0

（掌門點頭，練武功還怕危險）(導向對話七)

對話七：掌門：考驗是與我派弟子比武，展示你的實力。準備好了嗎？

選項一： 準備好了！

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +5

生命值 +0

內力值 +0

（掌門微笑，那你可以上了）(導向對話八)

選項二： 我還需要一點時間準備。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +0

（掌門搖頭，沒時間了，太陽都要下山，三炷香都要燒完了）(導向對話八)

選項三： 能否請教一些要點？

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +10

（掌門微笑，哈哈哈，心領神會這就是要點）(導向對話八)

對話八：掌門：很好，那麼開始吧。這位是你的對手，展現你的實力。

選項一： （全力進攻）

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +10

生命值 -10

內力值 +0

（比武結束，掌門評價）(導向對話九)

選項二： （防守反擊）

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +10

（比武結束，掌門評價）(導向對話九)

選項三： （靈活應對）

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 +5

內力值 +0

（比武結束，掌門評價）(導向對話九)

對話九：掌門：你的表現不錯，值得成為我派弟子。從今天起，你就是我派的一員。

選項一： 謝謝掌門，我一定會努力修煉。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +5

（掌門點頭，好好努力，導向場景：初試身手）(導向對話十)

選項二： 我會為門派貢獻我的力量。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +5

生命值 +0

內力值 +5

（掌門微笑，是不缺你力量，但還是可以繼續努力，導向場景：初試身手）(導向對話十)

選項三： 我會遵守門規，精進武藝。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（掌門點頭，門規即家規，好好遵守，導向場景：初試身手）(導向對話十)

場景：初試身手，玩家在門派中修煉了一段時間，逐漸掌握了基本武功。一天，掌門召見，給予玩家第一個任務。

對話十：掌門：弟子，最近有些江湖傳言，說附近的山寨有異動。我需要你去查探一番，你可願意？

如果選擇選項一才顯示下列：

選項一： 弟子願意，請師父吩咐。

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（掌門點頭）(導向對話十一)

選項二： 師父，這任務危險嗎？

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（掌門解釋，危險你也得去，為了江湖順遂，跟你的晚餐）(導向對話十一)

選項三： 弟子還未準備好，能否再等等？

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 -5

生命值 +0

內力值 +0

（掌門搖頭，去了就準備好了）(導向對話十一)

對話十一：

掌門：這次任務的確有些危險，但也是你提升自己的好機會。我會派一名師兄與你同行。

選項一： 謝謝師父，我會全力以赴。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（掌門微笑）(導向對話十二)

選項二： 那位師兄是誰？

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（掌門介紹師兄）(導向對話十二)

選項三： 我可以獨自完成任務。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 -5

內力值 +0

（掌門皺眉，你還可以獨自升級耶，不准）(導向對話十二)

對話十二：

掌門：這是你的師兄，李師兄，他武功高強，曾多次完成危險任務，絕頂聰穎，往往人夠化險為夷，甚至還會跳舞，人稱雄鷹李多慧。你們兩個要互相照應。

選項一： 李師兄，請多多指教。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（李師兄微笑，之後可以教你晚安大小姐舞蹈）(導向對話十三)

選項二： 李師兄，我們什麼時候出發？

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（李師兄回答，師弟別著急，要學會最近的晚安大小姐舞蹈）(導向對話十三)

選項三： 李師兄，我們需要準備什麼？

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 +0

內力值 +0

（李師兄回答，這就問對了，晚安大小姐的舞蹈）(導向對話十三)

對話十三：李師兄：小師弟，這次任務我們要小心行事。山寨裡的匪徒可不是善茬，我們需要先探聽清楚。

選項一： 明白了，李師兄。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（李師兄點頭）(導向對話十四)

選項二： 我會小心的，李師兄有什麼建議？

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（李師兄提供建議，不要被殺死）(導向對話十四)

選項三： 李師兄，我們直接動手不好嗎？

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 -5

內力值 +0

（李師兄搖頭，不好，那麼簡單你去就好了）(導向對話十四)

對話十四：

李師兄：我們先到山寨附近探查，然後再決定下一步行動。記住，不要輕舉妄動。

選項一： 好的，李師兄，我會聽從你的安排。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（李師兄點頭，導向場景：發現陰謀）(導向對話十五)

選項二： 我們出發吧，我準備好了。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（李師兄微笑，導向場景：發現陰謀）(導向對話十五)

選項三： 我會隨時準備應變的。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 +0

內力值 +0

（李師兄點頭，導向場景：發現陰謀）(導向對話十五)

場景：發現陰謀，玩家與李師兄潛入山寨，四周黑影重重，危機四伏。兩人小心翼翼地靠近山寨大廳，聽見匪首與神秘人正在商議陰謀。

對話十五：

匪首：這次行動必須萬無一失，那批武器運到京城後，我們就可以裡應外合，一舉奪權，我會發射青色藍鳥的煙火，作為暗號，我早已看京城皇帝不爽很久了。

選項一： （繼續潛伏，聽取更多消息）

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（李師兄點頭）(導向對話十六)

選項二： （立即逃跑）

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 -10

生命值 +0

內力值 +0

（李師兄稍顯遲疑，師弟你在幹嘛，已經沒有回頭路了）(導向對話十六)

選項三： （準備動手擒拿匪首）

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 -5

內力值 +0

（李師兄攔住你，不能這麼著急，再安分一下）(導向對話十六)

對話十六：

李師兄：小師弟，情況危急，我們需要謹慎行動。你認為接下來該怎麼辦？

選項一： 我們先探清楚他們的計劃再說。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（李師兄點頭）(導向對話十七)

選項二： 我們需要集結江湖各派人馬。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（李師兄稍顯遲疑，現在行動只會打草驚蛇）(導向對話十七)

選項三： 我們可以動手擒拿匪首，避免後患。

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 -5

內力值 +0

（李師兄攔住你，別再胡來了，你還不如吹直笛給他們聽）(導向對話十七)

對話十七：

匪首：記住，這次行動必須秘密進行，絕不能讓任何人發現。否則，我們將前功盡棄。在六月上旬，我們會開始行動，你們先做好武器的集結，還有免費便當，這樣很多人就可以跟我們一起來反抗。

李師兄：小師弟，現在是關鍵時刻，我們不能輕舉妄動。你覺得呢

選項一： ，李師兄，我們一起回去報告掌門，感覺只能靠那老人家了。

如果選擇選項一才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +5

內力值 +0

（回到門派，選擇後進入結局）

選項二： 我們還是再等一會，看看情況。

如果選擇選項二才顯示下列：

武力值 +0

生命值 +0

內力值 +5

（發現更多陰謀，選擇後進入結局）

選項三： 我們立即動手，抓住他們！

如果選擇選項三才顯示下列：

武力值 +5

生命值 -5

內力值 +0

（直接對抗，選擇後進入結局）

結局：

結局一：勝利（如果玩家的武力值和內力值較高）

玩家和李師兄成功阻止了匪徒的陰謀，並抓住了匪首。玩家因表現出色，被掌門讚譽，成為門派中的新星，名揚江湖，成為一代大俠。

結局二：平衡（如果玩家的生命值較低生命值較高）

玩家和李師兄順利回到門派，將陰謀告知掌門。門派集結力量，一舉剿滅了山寨。玩家雖然未直接參與戰鬥，但因及時報告，功不可沒，但功勞大都都給到了師兄，最終只成為李多慧師兄的小跟班，不時還會遭到江湖人士訕笑。

結局三：危機(如果玩家的生命值較低)

玩家和李師兄試圖直接動手，但因力量不足，陷入危機。最終被門派弟子救回，玩家受重傷，需要十年修養。雖然陰謀未能得逞，但也付出了慘重的代價，你也開放棄成為一代大俠的念頭，回去中央學舍開始修讀四書五經。

請根據腳本中的對話，開始一個武俠文字冒險遊戲，每一次的對話，都需要呈現以下格式與資訊：

場景：目前故事的場景

對話：依據腳本接續的對話，總共有十七個對話。

選擇：在每一次的對話中，你都會根據腳本給我可以選擇的動作。

根據我的選擇接續腳本的下一個對話就好，不要幫我做出選擇，只根據腳本的對話發展故事，不能發散腳本以外的任何故事，玩家選擇完「對話十七」就會進入結局。