

Páginas de manual para la biblioteca estándar C, la biblioteca C POSIX y la biblioteca CS50 para aquellos que se sienten menos cómodos .

☐ menos cómodo

## cs50.h

[get\\_char](#) : solicita al usuario un char  
[get\\_double](#) : solicita al usuario una double  
[get\\_float](#) : solicita al usuario un float  
[get\\_int](#) : solicita al usuario una int  
[get\\_long](#) : solicita al usuario una long  
[get\\_string](#) : solicita al usuario una string

## ctype.h

[isalnum](#) : comprueba si un carácter es alfanumérico  
[isalpha](#) : comprueba si un carácter es alfabético  
[isdigit](#) : comprueba si un carácter es un dígito  
[islower](#) : comprueba si un carácter está en minúsculas  
[isspace](#) : compruebe si un carácter es un espacio en blanco  
[isupper](#) : comprueba si un carácter está en mayúsculas  
[tolower](#) – convierte a en minúsculas char  
[toupper](#) – convierte a mayúscula char

## matemáticas.h

[ceil](#) – calcula el techo de un número  
 [piso](#) – calcula el piso de un número  
[log2](#) : calcula el logaritmo en base 2 de un número  
[pow](#) – elevar un número a una potencia  
[redondear](#) : redondear un número al entero más cercano  
[sqrt](#) : calcula la raíz cuadrada de un número

## stdio.h

[fclose](#) – cerrar un archivo  
[fopen](#) – abre un archivo  
[fprintf](#) – imprimir en un archivo  
[fread](#) – leer bytes de un archivo  
[fscanf](#) : obtiene la entrada de un archivo  
[fwrite](#) – escribe bytes en un archivo  
[printf](#) – imprimir en la pantalla  
[scanf](#) : obtiene la entrada de un usuario  
[sprintf](#) – imprimir en una cadena

## stdlib.h

[atof](#) – convierte a en a stringfloat  
[atoi](#) – convertir un en un stringint  
[atol](#) – convertir a en a stringlong  
[libre](#) – memoria libre asignada dinámicamente  
[malloc](#) : asigna memoria dinámicamente

[aleatorio](#) : genera un número pseudoaleatorio

[realloc](#) : reasigna la memoria dinámicamente

[srandom](#) – generación de números pseudoaleatorios de semillas

## [string.h](#)

---

[strcasestr](#) – ubica una subcadena

[strcmp](#) – compara dos cadenas

[strcpy](#) – copiar una cadena

[strlen](#) – calcula la longitud de una cadena

[strstr](#) – ubica una subcadena

## [strings.h](#)

---

[strcasecmp](#) – compara dos cadenas ignorando el caso

## [tiempo.h](#)

---

[tiempo](#) : obtenga el tiempo en segundos