#### 1、员工数据项(t\_employee)

属性	变量名	类型	长度	说明
员工编号	eid	int		唯一主键
姓名	ename	varchar	20	
性别	esex	char	2	
年龄	eage	int		
工资	ewage	double		
联系方式	ephone	char	11	
身份	etype	varchar	20	经理、服务员、厨
-, 6	2.5,60			师、采购员
状态	estate	int		0 销毁 1 正常

#### 2、用户数据项(t\_user)

属性	变量名	类型	长度	说明
用户编号	uid	Int		唯一主键
账号	uname	varchar	25	
密码	password	varchar	18	
员工编号	eid	int		Employee 表主键
权限	permission	varchar	20	等同于 Employee 表中的 etype,此 处有冗余但是为了 传值方便
状态	ustate	int		0 销毁 1 正常

# 3、顾客数据项(t\_customer)

属性	变量名	类型	长度	说明
顾客编号	cid	int		唯一主键
姓名	cname	char	20	
积分	cscore	double		
手机号	cphone	char	11	
状态	cstate	int		0 销毁 1 正常

#### 4、房间数据项(t\_room)

属性	变量名	类型	长度	说明
房间编号	rid	int		唯一主键
房间名称	rname	varchar	20	
可容纳桌子数	rcounttable	int		房间可容纳桌子的
				上限
桌子占用情况	rcondition	int		房间内实际拥有的
				桌子的数量
状态	rstate	int		0 销毁 1 正常

# 5、餐桌数据项(t\_tables)

属性	变量名	类型	长度	说明
餐桌编号	tid	Int		唯一主键
所属房间编号	rid	int		Room 表主键
座位数	tseat	int		
使用情况	tcondition	int		0 被占用 1 空闲
状态	tstate	int		0 销毁 1 正常

# 6、菜谱数据项(t\_menu)

属性	变量名	类型	长度	说明
菜谱编号	mid	int		唯一主键
名称	mname	varchar	50	
类别	mtype	varchar	50	
价格	mprice	double		
做菜时间	mcooktime	int		
点餐次数	mcount	int		用于做销量推荐
状态	mstate	int		0 销毁 1 正常

# 7、菜品厨师关联数据项(t\_cook\_menu)

属性	变量名	类型	长度	说明
菜品厨师关联编号	cmid	int		唯一主键
员工编号	eid	int		Employee 表主键
菜单编号	mid	int		Menu 表主键
状态	cmstate	int		0 销毁 1 正常

# 8、订单数据项(t\_orders)

属性	变量名	类型	长度	说明
订单编号	oid	int		唯一主键
用餐人数	opopulation	int		
下单时间	otime	varchar	50	
服务员编号	eid	int		Employee 表主键
餐桌编号	tid	int		Table 表主键
房间编号	rid	int		Room 表主键
状态	ostate	int		0 完成 1 正常

# 9、点菜数据项(t\_orderdishes)

属性	变量名	类型	长度	说明
编号	odid	int		唯一主键
订单编号	oid	int		Order 表主键
菜单编号	mid	int		Menu 表主键
菜品数量	odcount	int		
点餐时间	odtime	varchar	50	
				0 已取消
				1 已下单
状态	odstate	int		2 正在做菜
				3 等待上菜
				4 已上菜

#### 10、消费账单数据项(t\_bill)

属性	变量名	类型	长度	说明
账单编号	bid	int		唯一主键
消费金额	bmoney	double		
顾客编号	cid	int		Customer 表主键
服务员编号	eid	int		Employee 表主键
结账时间	btime	varchar	50	
是否开发票	binvoice	int		0 不开发票
				1 开发票
状态	bstate	int		0 销毁 1 正常

# 11、打折数据项(t\_discount)

属性	变量名	类型	长度	说明
打折编号	did	int		唯一主键
折扣类型	dtype	int		
打折力度	discountrate	double		打折规则
满多少	dmeetmoney	double		满减规则
减多少	dreducemoney	double		满减规则
状态	dstate	int		0 销毁 1 正常

### 一、 系统设置

- 1、 登录用户
- 2、 注册用户
- 3、 修改密码
- 4、 退出登录
- 5、 退出系统

#### 二、订单管理

- 1、 顾客下单
- 2、 厨师做菜
- 3、 服务员上菜
- 4、 顾客结账

#### 三、基本资料管理

- 1、 职员管理
- 2、 顾客管理
- 3、 打折管理
- 4、 菜单管理
- 5、 房间管理
- 6、 餐桌管理
- 7、 厨师菜品关联管理
- 8、 采购管理

#### 四、 订单查询

- 1、 订单详细
- 2、 历史账单查询