

# Ansible | Jenkins

1. Selon votre distribution du serveur (Ubuntu ou CentOS) Installer ansible sur votre système. Cette machine devient votre nœud de contrôle.

[https://docs.ansible.com/ansible/latest/installation\\_guide/installation\\_distros.html](https://docs.ansible.com/ansible/latest/installation_guide/installation_distros.html)

2. Installer deux serveurs et chacun sera un nœud Ansible. Ils feront partie du groupe serveur

3. Éditez le fichier "hosts" du contrôleur ansible. Créer 2 groupes d'hôtes: webservers et database\_servers.

- Un serveur appartenant au groupe 'Web' et le deuxième appartenant au groupe db.
- Ajoutez-y les adresses IP de vos nœuds clients. (Ou bien remplissez votre fichier /etc/hosts pour faire office de DNS local)

4. Pour que le nœud de contrôle Ansible gère les systèmes hôtes distants, vous devez configurer une authentification SSH sans mot de passe pour les hôtes distants. Mettez en place cette authentification SSH pour l'ensemble des clients Ansibles.

- Faites une commande ping à partir du nœud Ansible Control pour vous assurer qu'ils sont accessibles.
- En utilisant la ligne de commande Ansible, installez sur chacun de vos nœuds managés le logiciel emacs et lynx.

5. Mettez en place un fichier de playbook qui installe le serveur Web Apache sur vos clients ansible

6. Installez (si ce n'est déjà fait) Git sur votre contrôleur ansible afin de suivre vos modifications.

7. Activez le suivi "git" des fichiers du dossier /etc/ansible.

8. Installez Jenkins sur un de vos serveurs managés.

9. Installez le plugin Ansible dans Jenkins.