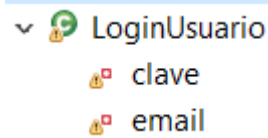


1. Programa la siguiente clase sobre un login de Usuario:

Clase LoginUsuario:



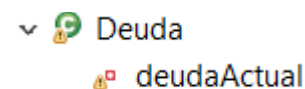
Los métodos de la clase son:

- **public boolean loguearse()**
Pide el email y la clave del usuario por teclado (utiliza JOptionPane). Si coinciden con los valores de los atributos de la clase, devuelve true. Si no coinciden, vuelve a pedir los datos (el máximo número de intentos es tres). Si en tres intentos no logras poner los valores correctos devuelve false.
- **public void mostrarDatosUsuario()**
Muestra por pantalla los siguientes datos:
 - ✓ El email del usuario
 - ✓ La clave del usuario

Haz un programa de prueba utilizando la clase LoginUsuario.

2. Programa la siguiente clase sobre una deuda:

Clase Deuda:



Los métodos de la clase son:

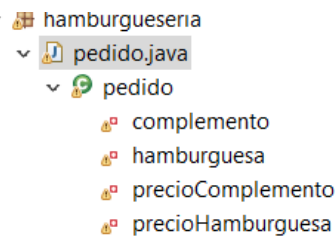
- **public boolean pagar(double dinero)**
descuenta de la deuda el dinero recibido en el argumento de entrada. Si la deuda fuera menor que el dinero recibido, la deuda quedará a cero. Muestra un mensaje avisando de que la deuda quedó a cero. Controla que el dinero recibido sea un número mayor que cero.
- **public boolean pedir(double dinero)**
Suma a la deuda el dinero que se pide. Controla que el dinero recibido sea un número mayor que cero.

- **public void cobrarIntereses(double interés)**
Incrementa la deuda según el interés recibido (por ejemplo, 4%) en el método.
- **Public void mostrarDeudaActual()**
Muestra la deuda actual pendiente de pago.

Haz un programa de prueba que utilice la clase Deuda y vaya pidiendo pagos y préstamos 10 veces.

3. Programa la siguiente clase sobre un pedido en una hamburguesería:

Clase Pedido:



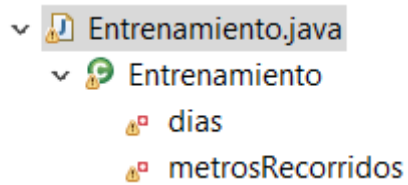
Los métodos de la clase son:

- **public double calcularPrecioPedido()**
Para calcular el precio del pedido debes sumar el precio de la hamburguesa y el precio del complemento. Después calcula el IVA (21%) y devuelve el precio total del pedido.
- **public void mostrarPedido()**
Muestra por pantalla los siguientes datos:
 - ✓ **Precio de la hamburguesa**
 - ✓ **Precio del complemento**
 - ✓ **Precio IVA**
 - ✓ **Precio final del pedido.**
- **public double calcularDescuento(String codigo)**
Si el código insertado es "MAC15" realiza un descuento del 15% sobre el precio total del pedido. Devuelve el valor a descontar

Haz un programa de prueba utilizando la clase Pedido.

4. Implementa la siguiente Entrenamiento:

Clase Entrenamiento:



Los métodos de la clase son:

- **public double incrementarMetrosRecorridos(int metros, int días)**
Incrementa los metros y los días recibidos
- **public double CalcularMetrosMediosPorDía()**
Calcula los metros medios recorridos por día
- **public void mostrarEntrenamiento()**
Muestra por pantalla la siguiente información:
 - ✓ **Metros totales recorridos**
 - ✓ **Días totales de entrenamiento**
 - ✓ **Metros medios recorridos por día**

Haz un programa de prueba utilizando la clase Entrenamiento. Pide repetidamente distancias recorridas y días invertidos. El programa terminará cuando se recorran 20kms o el número de días sea 7.