

(가제) Boom Paper

개발상황 중간 보고

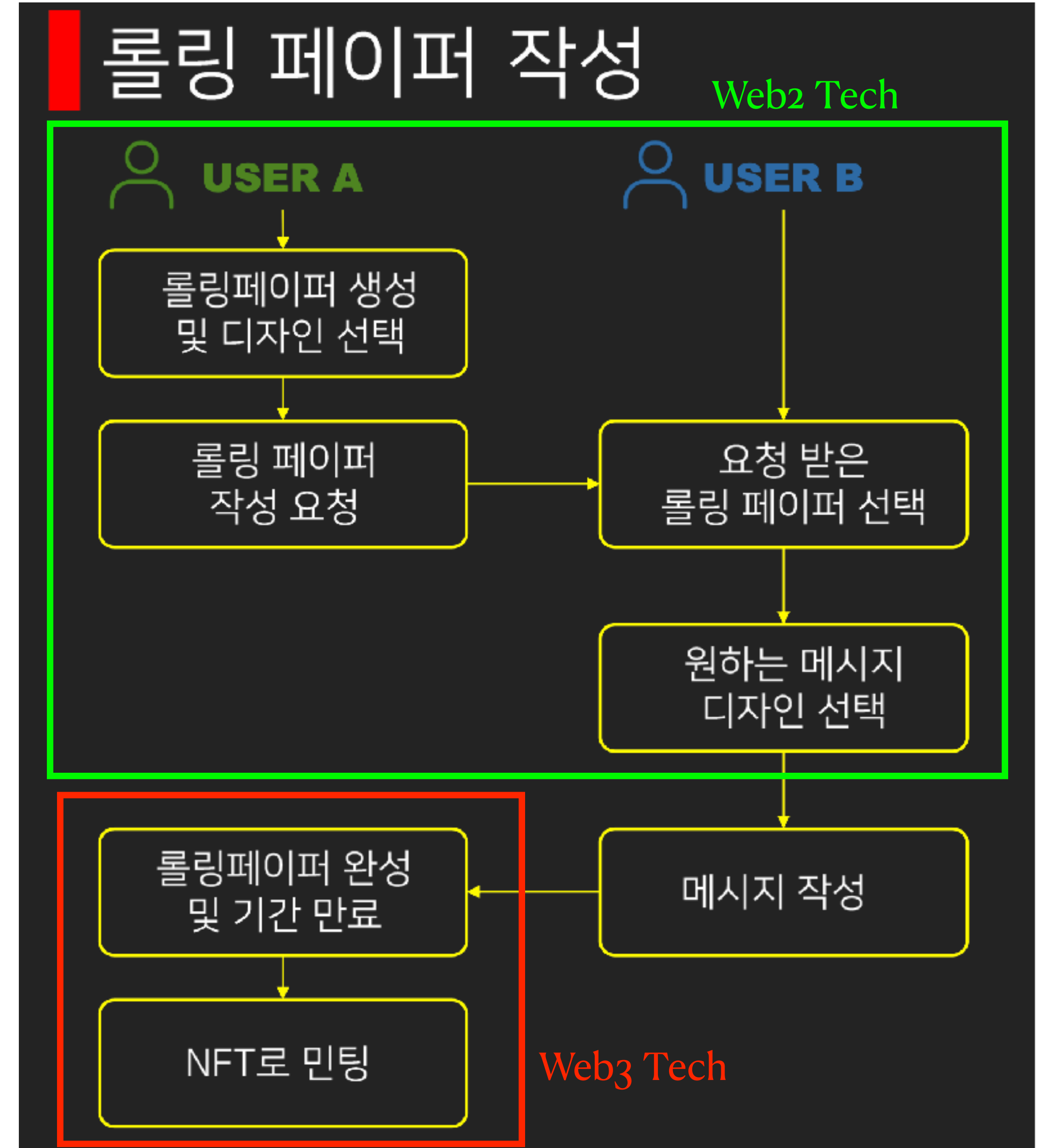
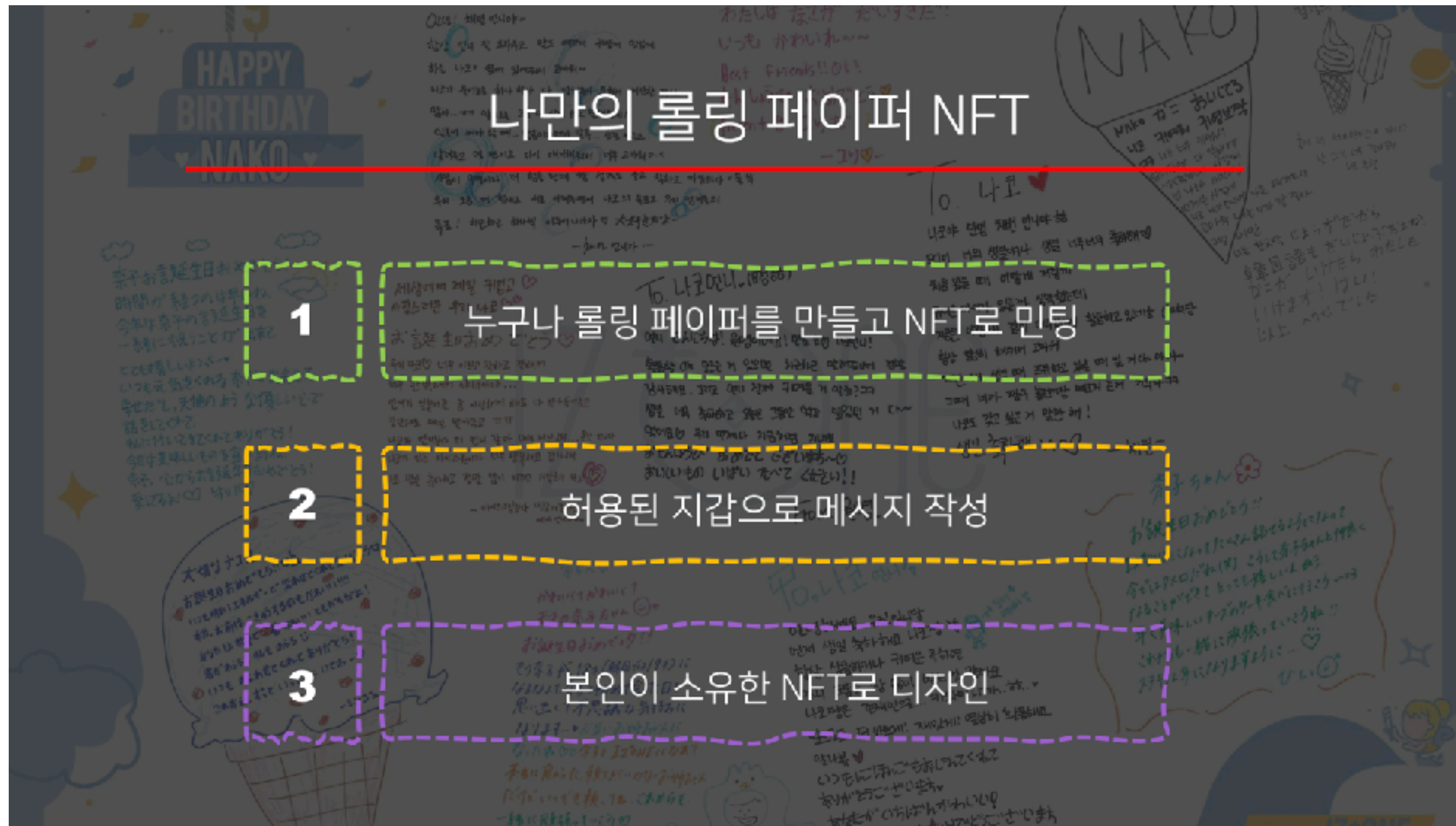
8/15~8/22 : 7days , 기획,기술조사 및 학습

8/22~8/26 : 5days , 핵심 기능 구현

8/27~9/3 : 7 days , 완성도 올리기 UI 구현

BoomLabs - EVM 1기 7팀

목표 -> 수정된 최소 목표



7팀 구성

- 김채린 멘토님
- 김희진님 : 기획, PM, 기능 및 UI 플로우 기획,
- 조현수님 : 기획 아이디어, 프론트엔드 (건강상의 이유로 하차)
- 이예지님 : 멘토님 섭외, 디자인 , NFT 카드 디자인 조사, NFT 카드 디자인 시안, UI 시안 예정
- 재훈님 : 1팀에서 합류, 프론트엔드 , next js
- 신원동 : 팀장, 테크 스택 결정, 골격 소스 구현, 일정 안에 안되는 기능 kill, Solidity 구현, deploy

UI 플로우 기획 (feat. figma)

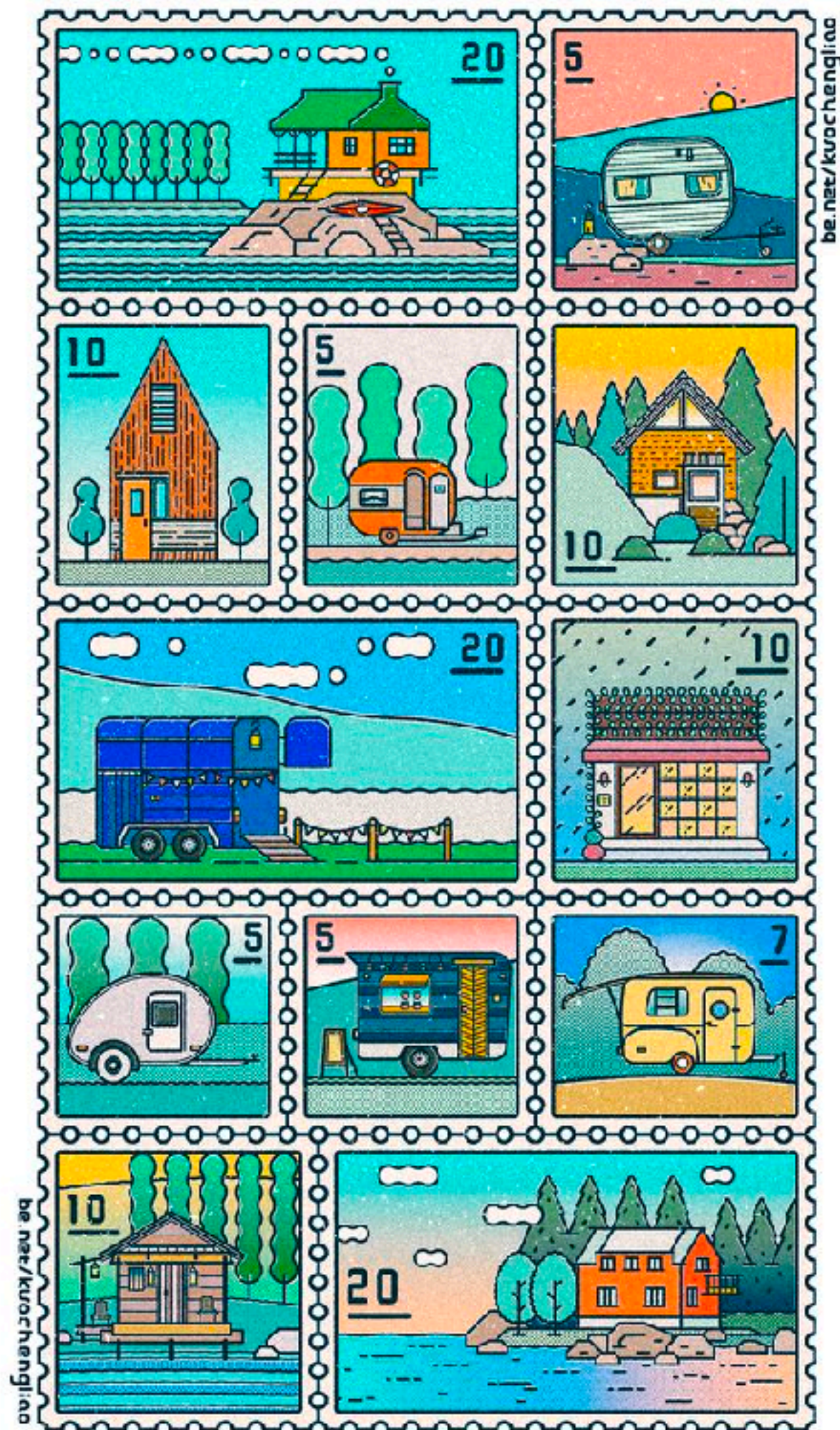
- 김희진님

- 랜딩 페이지
- 페이퍼 생성
- 페이퍼 옵션
- 페이퍼 리스트
- 작성해야 할 메시지 리스트
- 메시지 작성
- 민팅 페이지

디자인 후보 및 결정 (이예지님)

3) 개별 메시지 카드 + 메시지 텍스트 메타 정보

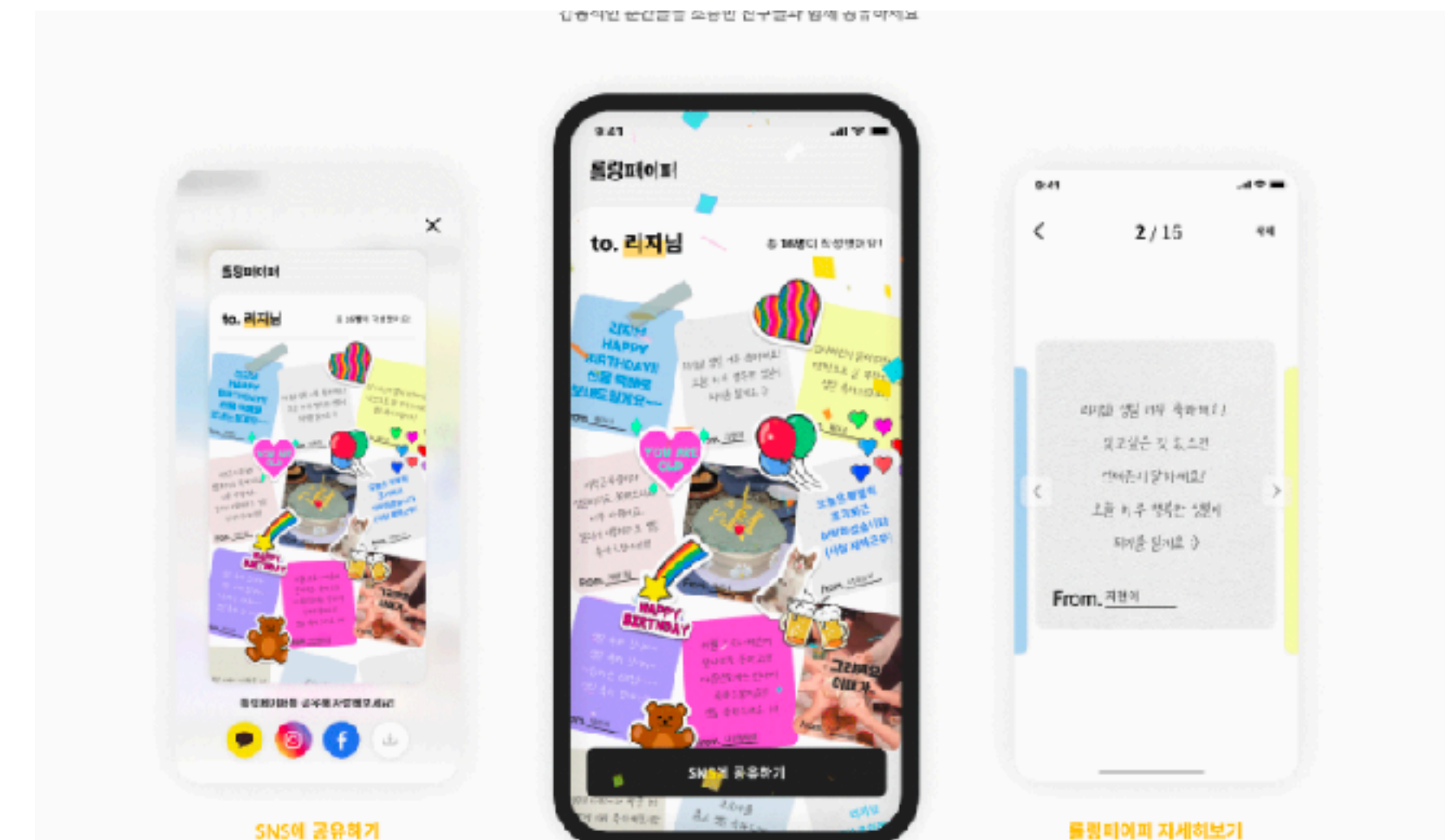
1) 타일(참여자)



2) 배경 + 스티커(참여자)



4) 배경 + 메시지 텍스트



SNS에 공유하기

플립타이퍼 자세히보기

Web2 Tech

Web3 Tech

처음 쓰는 기술들을 과감히 선택

TypeScript + Next Js
Yarn(+workspace) + NPM

- Prisma (serverless RDBMS ORM)
- Tailwind CSS
- Vercel (Deployment)
- PlanetScale (MySQL Deployment)
- Hardhat (ethers , ...) :
Solidity(+OpenZeppelin), Unit
Testing, Deployment
- Polygon Scan (Mumbai Testnet)
- Web3Modal

<https://github.com/elPoeta/nft-marketplace>

<https://poether-nft.vercel.app/>

현재 구현 상태

- (완료) GitHub repo , Boilerplate codes (test + adoption) ,
- (완료) Web3 Modal Wallet
- (완료) PaperNFT.sol , Hardhat test , deploy, deploy —network mumbai , mint
- (진행중) ERCURI721Storage, tokenURI : svg Image payload
- (진행중) Minting Page (메시지가 있다고 가정)
- (진행예정) 페이퍼 생성 및 초대, 페이퍼에 메시지 작성

<https://boompaper.vercel.app/>

github에 push 하면 자동으로 deploy

<https://testnets.opensea.io/assets/mumbai/ox9a1a8dd6fccao467e9376ado8c656f929619e253/1>

svg에 text 를 넣어서 minting

To be Continued later 2002/9/3

설계상에서 생기는 기술적인 아쉬운점

- NFT contract에 많은 데이터를 넣고 싶다. (100명의 메시지를 넣어도 되나? 백만개 collection을 만들어도 되나?)
 - ipfs 에 의존하지 않게 구현하고 싶다.
- Blockchain에서 Social Graph를 구현하고 싶다. (Lens Protocol 써보고 싶다)
- 아직은 100% Native Web3화는 무리 :
 - DB Modeling 100% 가능해야 한다. Gas 비가 무섭다. Wallet Connect 를 강제해야
 - Off chain (mySQL) 데이터를 on Chain(Solidity) 에서 쓸 수 있는 쉬운 방법이 있었으면
 - Chainlink 가 현재는 정석적인 방법인 듯.
- Wallet에 Push 를 하고 싶다.
 - EPNS 가 있긴 하던데, 써보고 싶다.

삽질 리스트

- Hardhat.config.ts, .env

- 가장 좋은 Boilerplate 코드가 뭐냐? (3일 정도)
 - create-next-app 이상으로 production ready 한 코드를 찾고 싶었다.
- Wallet 연결도 쉽지 않네. (3일 정도)
 - Production Ready 코드를 찾고 싶었다. 알고보니 RainbowKit이 제일 좋아보인다. 일단, Web3Modal 로 쓰기로 결정
- Polygon deploy 하는거 쉽지 않았다. (3일정도)
 - tokenURI가 제대로 들어갔는지, 이미지는 왜 안 나오는지...?
 - 미리 확인 해 뒀으면 좋았을 것.