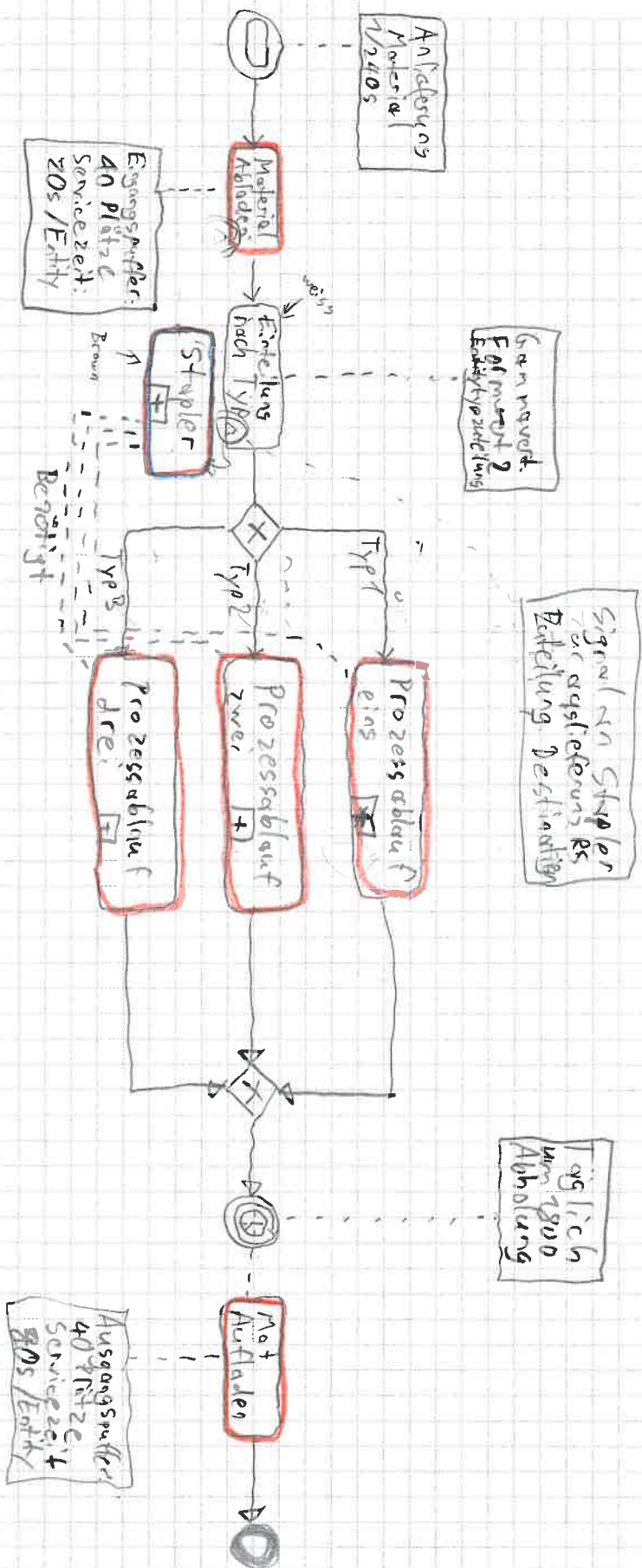


Anker 4 / Abholung
R5-Platz



Entity: haben variable == Anfangs Typ