

Spis treści

1. Przeznaczenie projektu	2
2. Baza danych – PostgreSQL	2
3. Analiza funkcjonalności	3
4. Przypadki użycia	4
5. RestAPI	6
6. Autor projektu	7

1. Przeznaczenie projektu

Celem projektu wykonywanego na oba przedmioty („Persystencje” oraz „Fraeworki Biznesowe”) z klasy przedmiotów o nazwie „Systemy Klasy Enterprise” było przygotowanie Systemu Zarządzania Ośrodkiem Szkolenia Kierowców (OSK).

System ten ma za zadanie wspomóc zarządzanie takim ośrodkiem przez właścicieli oraz instruktorów, a także pomóc kursantom w wielu aspektach związanych z nauką jazdy, np. zapisy na kurs, itp. Szczegółowe przypadki użycia zostaną ukazane na diagramie UML. System Zarządzania Ośrodkiem Szkolenia Kierowców automatyzuje działania takie Ośrodka, ogranicza potrzebę udawania się do Ośrodka w sprawach formalnych, które można załatwić „na odległość”. Skraca też czas załatwienia wszelkich formalności.

System został napisany w języku Java przy użyciu framework’a Spring. Projekt korzysta także z Maven i został umieszczony na repozytorium GIT. Przy pisaniu tego Systemu korzystano ze środowiska programistycznego IntelliJ IDEA.

W Systemie tym zostało zaimplementowane REST-owe API, a za połączenie z bazą danych PostgreSQL oraz za zarządzanie danymi w niej umieszczonymi odpowiada JPA (Java Persistence API).

2. Baza danych – PostgreSQL

Baza danych na potrzeby korzysta z Systemu Zarządzania Bazą Danych PostgreSQL. Za pomocą mechanizmów JPA i klas encyjnych tworzonych jest osiem tabel, które przedstawiają się następująco:

- Course – znajdują się w niej ogólne dane dotyczące prowadzonych kursów w Ośrodku (kategoria + oznaczenie);
- Course_data – szczegółowe dane o przeprowadzonych kursach, znajdują się tu dane Kursantów, którzy zapisali się na dane kursy;
- Driving_lesson – szczegółowe dane o ustalonych i odbytych jazdach w ramach danego kursu;
- Instructor – dane Instruktorów;
- Internal_exam – szczegółowe dane o ustalonych i odbytych egzaminach wewnętrznych w ramach danego kursu;
- Lecture – szczegółowe dane o ustalonych i odbytych wykładach w ramach danego kursu;

- Participant – dane Kursantów;
- Vehicle – dane pojazdów;

3. Analiza funkcjonalności

Po przeprowadzeniu dokładnej analizy funkcjonalności i wymagań dla Systemu Zarządzania Ośrodkiem Szkolenia Kierowców (OSK) wyszczególniono poszczególnych aktorów i czynności, które powinni mieć możliwość wykonywania na poziomie aplikacji.

ADMINISTRATOR:

- Jako Administrator chcę mieć możliwość dodania/edycji/usunięcia kont Instruktorów.
- Jako Administrator chcę mieć możliwość dodania/edycji/usunięcia z bazy danych pojazdów, którymi prowadzone są jazdy.
- Jako Administrator chcę mieć możliwość dodania/edycji/usunięcia z bazy danych kursów, które są prowadzone w Ośrodku.

INSTRUKTOR:

- Jako Instruktor chcę mieć możliwość sprawdzenia swoich danych.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość ustalenia/zmiany/odwołania wykładu dla danego Kursanta.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość ustalenia/zmiany/odwołania jazdy dla danego Kursanta.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość sprawdzenia stanu płatności za poszczególne kursy od poszczególnych Kursantów.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość przejrzania listy Kursantów, którzy są zapisani na poszczególne kursy.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość przejrzania listy ustalonych i prowadzonych przeze mnie wykładów.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość przejrzania listy ustalonych i prowadzonych przeze mnie jazd.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość wezwania danego Kursanta na egzamin wewnętrzny dotyczący danego kursu.
- Jako Instruktor chcę mieć również możliwość zmiany terminu tego egzaminu lub całkowitego jego odwołania.
- Jako Instruktor chcę mieć możliwość zakończenia kursu danemu Kursantowi po odbyciu wszystkich wykładów, jazd i zdaniu egzaminu wewnętrznego.

KURSANT:

- Jako Kursant chcę mieć możliwość założenia konta w Systemie.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość sprawdzenia swoich danych.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość zmiany swoich danych.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość rejestracji na wybrany kurs.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość zapłacenia za kurs, na który jestem zapisany.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość podglądu listy ustalonych dla mnie wykładów przez Instruktora.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość podglądu listy ustalonych dla mnie jazd przez Instruktora.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość sprawdzenia ilości ustalonych/wyjeżdżonych godzin na jazdach.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość sprawdzenia ilości ustalonych/odbytych godzin na wykładach.
- Jako Kursant chcę mieć możliwość sprawdzenia, czy jestem wzywany na egzamin wewnętrzny z kursów, na które jestem zapisany.

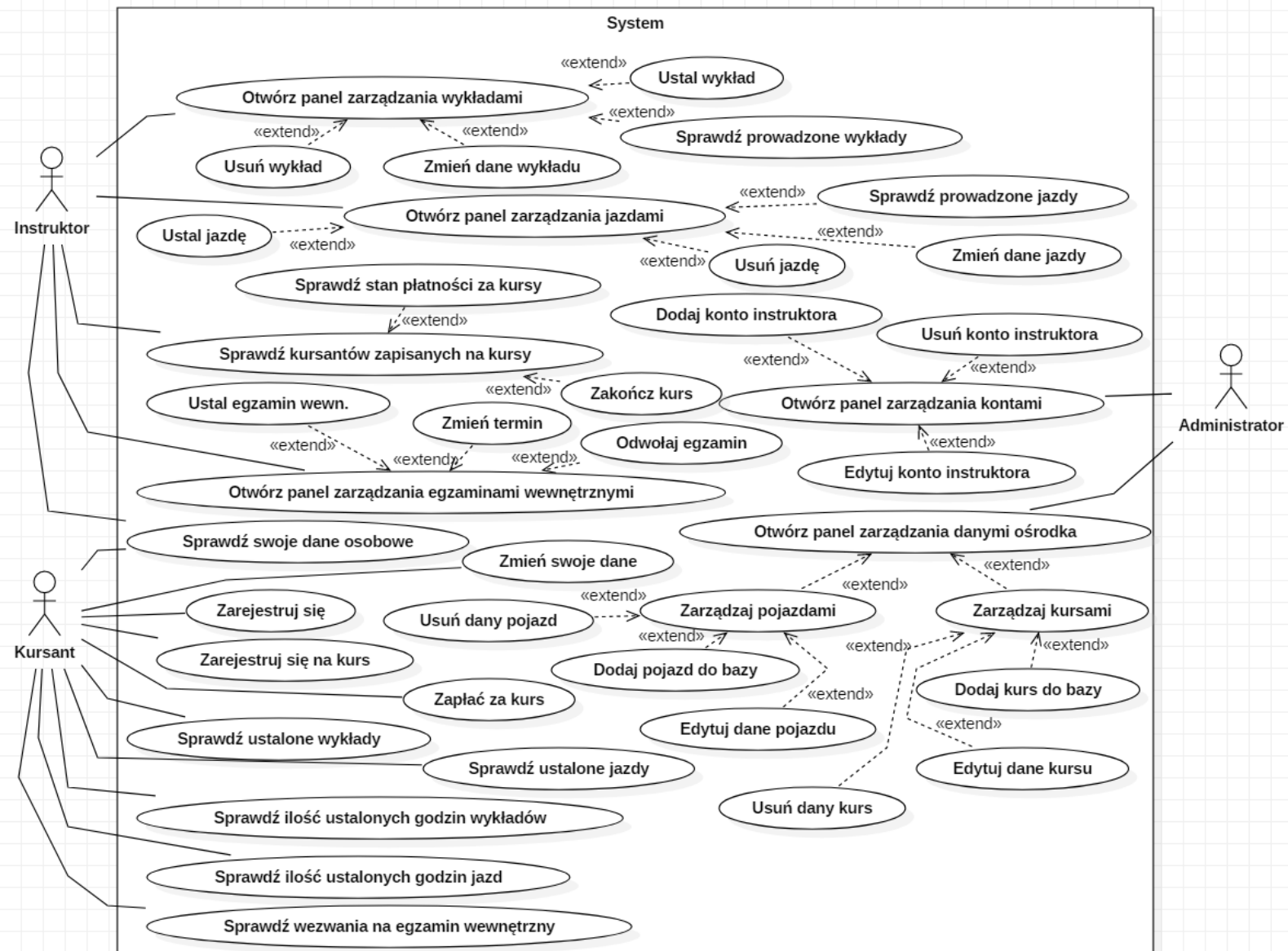
4. Przypadki użycia

Na podstawie przeprowadzonej analizy funkcjonalności i wymagań, stworzonej listy w podrozdziale 3. Zaprojektowany został diagram przypadków użycia w notacji UML. Do stworzenia tego diagramu wykorzystano program StarUML.

Jak widzimy na poniższym diagramie, uwzględniono trzech aktorów i funkcjonalności, które powinny znaleźć się w tym Systemie.

Na następnej stronie umieszczony został diagram przypadków użycia tego Systemu za pomocą diagramu UML.

SYSTEM ZARZĄDZANIA OŚRODKIEM SZKOLENIA KIEROWCÓW (OSK) DOKUMENTACJA



5. RestAPI

W celu komunikacji pomiędzy klientem a bazą danych wykorzystano RestAPI. Do każdej funkcjonalności widocznej na powyższym diagramie przypadków użycia stworzono metody GET/PUT/PATCH/POST/DELETE.

Następnie w programie POSTMAN przygotowano kolekcję requestów GET/PUT/PATCH/POST/DELETE. Utworzona kolekcja requestów znajduje się w repozytorium GIT w katalogu „request_collection_postman”.

Aby wszystkie utworzone requesty działały zgodnie z ID podanymi w adresach URL każdego requesta typu GET/PATCH/PUT/DELETE należy w odpowiedniej kolejności wywołać umieszczone w tej kolekcji requesty typu POST (podaję kolejność po nazwach nadanych tym requestom):

- Dodanie pierwszego kursanta (ID 1);
- Dodanie drugiego kursanta (ID 2);
- Dodanie pierwszego instruktora (ID 3);
- Dodanie drugiego instruktora (ID 4);
- Dodanie trzeciego instruktora (ID 5);
- Dodanie pierwszego kursu (ID 6);
- Dodanie drugiego kursu (ID 7);
- Dodanie trzeciego kursu (ID 8);
- Dodanie pierwszego pojazdu (ID 9);
- Dodanie drugiego pojazdu (ID 10);
- Dodanie trzeciego pojazdu (ID 11);
- Zapisanie się na kurs A przez kursanta o ID 1 (course_data – ID 12);
- Zapisanie się na kurs B przez kursanta o ID 2 (course_data – ID 13);
- Ustalenie pierwszego wykładu przez instruktora o ID 3 dla kursanta o ID 1 (lecture – ID 14);
- Ustalenie drugiego wykładu przez instruktora o ID 3 dla kursanta o ID 1 (lecture – ID 15);
- Ustalenie wykładu przez instruktora ID 4 dla kursanta ID 2 (lecture – ID 16);
- Ustalenie pierwszej jazdy przez instruktora ID 4 dla kursanta ID 2 na kursie ID 6 pojazdem ID 9 (driving_lesson – ID 17);
- Ustalenie drugiej jazdy przez instruktora ID 4 dla kursanta ID 2 na kursie ID 6 pojazdem ID 9 (driving_lesson – ID 18);
- Ustalenie jazdy przez instruktora ID 3 kursantowi ID 1 na kursie ID 7 pojazdem ID 10 (driving_lesson – ID 19);
- Ustalenie egzaminu wewnętrznego przez instruktora ID 3 dla kursanta ID 1 na kursie ID 7 (internal_exam – ID 20);

- Ustalenie egzaminu wewnętrznego przez instruktora ID 3 dla kursanta ID 2 na kursie ID 6 (internal_exam – ID 21).

Jest też druga opcja na wykonanie tych requestów w odpowiedniej kolejności. Można skorzystać ze skryptu o rozszerzeniu .bat o nazwie „addall.bat”, który umieszczony jest również w repozytorium GIT w katalogu o nazwie „request_curl_scripts”.

Po wykonaniu requestów typu POST w odpowiedniej kolejności można wykonywać requesty typu GET/PUT/PATCH/DELETE w dowolnej kolejności wedle uznania i potrzeby.

6. Autor projektu

Autorem projektu jest:

Wojciech Niewęglowski (Student I roku Informatyki II stopnia UMCS).

Link do projektu na Github:

https://github.com/RespectPL/SKE-FBP_OSKProject