

## Asembler AVR 1.

### 1. Wiadomości.

- Instrukcje asemblera AVR, architektura mikrokontrolera ATMega8,
- Architektura mikrokontrolera ATMega8,

### 2. Wykonanie ćwiczenia.

- Zapoznać się ze środowiskiem programowym AVR Studio.
- Wykonać następujące programy z wykorzystaniem symulatora ATMega8:
  - wpisać wartość 18 do rejestru *r16*,
  - skopiować wartość rejestru *r16* do rejestru *r18*,
  - zapisać wartość 0x0a do komórki pamięci o adresie 0x61,
  - zapisać wartość 0x0b do komórki pamięci o adresie 0x62 z wykorzystaniem pary rejestrów X (w trybie pośrednim),
- Wypełnić komórki pamięci, zaczynając od adresu 0x60, kolejni liczbami od 0 do 100.
- Napisać program do kopiowania tablicy *N* wartości zapisanych liniowo w pamięci od adresu *A1*. Tablicę należy skopiować do innego obszaru pamięci zaczynając od adresu *A2*. Program przetestować dla *N*=100.

### 3. Sprawozdanie.

- Opisać wykorzystywane instrukcje.
- Zamieścić i opisać wykonane programy.