

Asembler AVR 3.

1. Wiadomości.

- Instrukcje asemblera AVR, architektura mikrokontrolera ATmega8,
- Architektura mikrokontrolera ATmega8,

2. Wykonanie ćwiczenia.

- Wykonać programy filtrujący dane z tablicy $n=100$ elementowej, o wartościach od 99 do 0, do innej, obie zapisane w pamięci SRAM. Warunki filtru:
 - liczby parzyste,
 - liczby podzielne przez 4,
 - liczby dla których bit $B_3=0$,
 - liczby dla których bit $B_3=1$ i $B_1=0$,
 - liczby dla których bit $B_3=1$ lub $B_1=0$,
 - liczby z przedziału $\langle 5, 25 \rangle$,
 - liczby spoza przedziału $\langle 5, 25 \rangle$,

3. Sprawozdanie.

- Opisać wykorzystywane instrukcje.
- Zamieścić i opisać wykonane programy.