

## **Asembler AVR 2.**

### **1. Wiadomości.**

- Instrukcje asemblera AVR, architektura mikrokontrolera ATmega8,
- Architektura mikrokontrolera ATmega8,

### **2. Wykonanie ćwiczenia.**

- Wykonać następujące programy z wykorzystaniem symulatora ATmega8:
  - skonfigurować linie portu PC jako wejściowe (0,1) oraz wyjściowe (2,3),
  - napisać program, który kopiuje stan linii PC0 do PC2 oraz PC1 do PC3,
  - dodać dwie liczby 32-bitowe zapisane w pamięci SRAM,  $c=a+b$ , a (0x60...), b (0x64...), c (0x68...),
  - dodać dwie tablice liczb 16-bitowych  $C=A+B$ . Stałymi (.equ) zdefiniować adres początku tablicy A, B, C oraz ilość elementów tablicy.

### **3. Sprawozdanie.**

- Opisać wykorzystywane instrukcje.
- Zamieścić i opisać wykonane programy.