

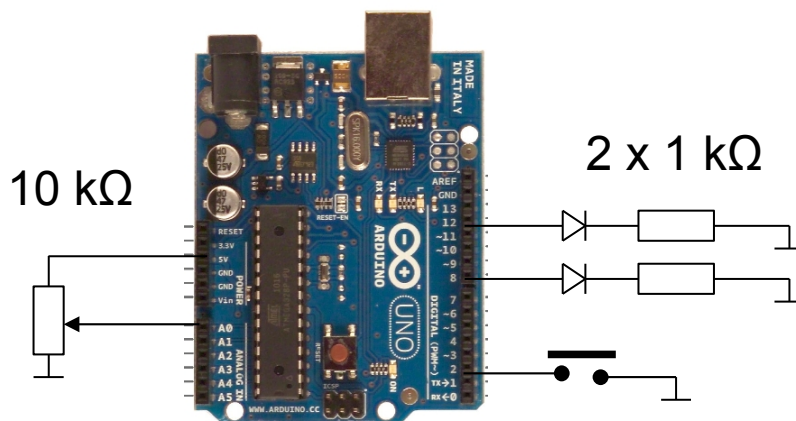
Arduino 2.

1. Wiadomości.

- Instrukcje programowania w środowisku Arduino IDE,
- Architektura systemu ARDUINO UNO,

2. Wykonanie ćwiczenia.

- Zapoznać się z monitorem szeregowym środowiska ARDUINO IDE.
- Połączyć układ według schematu.



- Napisać program, który za pomocą interfejsy szeregowego realizuje następujące komendy:
 - „ADC?#”
Odczyt napięcia z wejścia A0 i wysłanie do monitora szeregowego w [V].
 - „BUTTON?#”
Odczyt stanu przycisku i wysłanie do monitora szeregowego.
 - „SET_D0#”
załącz diodę D0
 - „SET_D1#”
załącz diodę D1
 - „RESET_D0#”
wyłącz diodę D0
 - „RESET_D1#”
wyłącz diodę D1
 - „PWM_D0 xxx#” , xxx – (0-100)
ustaw poziom jasności diody D0 w zakresie od 0 do 100 %
 - „PWM_D1 xxx#” , xxx – (0-100)
ustaw poziom jasności diody D1 w zakresie od 0 do 100 %

3. Sprawozdanie.

- Zamieścić i opisać wykonany program.