

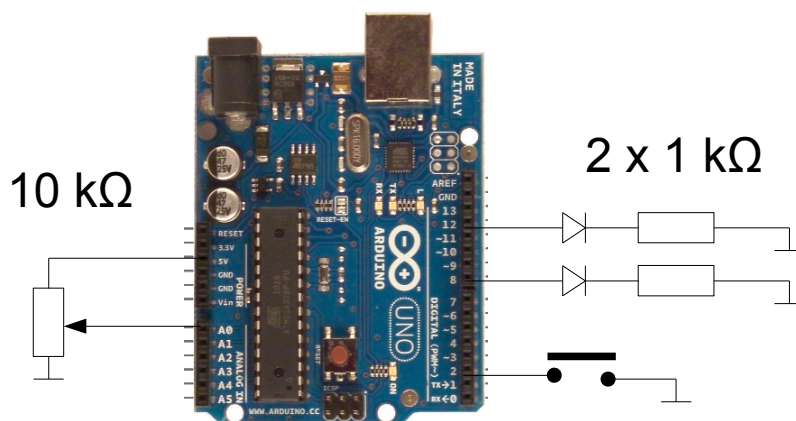
## Arduino 1.

### 1. Wiadomości.

- Instrukcje programowania w środowisku Arduino IDE,
- Architektura systemu ARDUINO UNO,

### 2. Wykonanie ćwiczenia.

- Zapoznać się ze środowiskiem programowania Arduino IDE.
- Połączyć układ według schematu.



- Napisać program, który realizuje następujące funkcje:
  - przycisk włącza naprzemiennie diodę (aktywna jest tylko jedna), która miga z zadanyim okresem,
  - potencjometr reguluje okres migania w zakresie 0.1 do 2 s.

### 3. Sprawozdanie.

- Opisać układ ARDUINO.
- Zamieścić i opisać wykonany program.