

JavaScript - Eventos

Ana Paula Ambrósio Zanelato
anapaula@unitoledo.br
Disciplina: Aplicações para Web

Sumário

- Eventos
- Alguns eventos
- Como trabalhar com eventos?
- Acessando valores
- Validando um formulário

Eventos

- Com os eventos podemos adicionar interatividade a nossas páginas com a ajuda de Javascript.
- Os eventos Javascript, associados às funções, aos métodos e aos formulários. Como por exemplo, o carregamento de uma página, o movimento do mouse, o click do mouse, etc.

Alguns Eventos

- onLoad: Quando a página é carregada pelo navegador.
- onUnload: Quando o usuário sair da página.
- onClick: Quando o usuário clica com o mouse sobre um elemento da página.
- ondblClick: Quando o usuário dá um duplo-clique com o mouse sobre um elemento da página.
- onMouseOver: Quando o usuário passa com o mouse sobre um elemento.
- onMouseOut: Quando o ponteiro do mouse sai de cima de um link ou outro elemento.

Alguns Eventos

- onMouseDown: Quando o usuário pressiona o botão do mouse sobre o elemento.
- onMouseUp: Quando o usuário solta o botão do mouse sobre o elemento.
- onKeyPress: Quando o usuário pressiona e solta uma tecla.
- onKeyDown: Quando o usuário pressiona uma tecla.
- onKeyUp: Quando o usuário solta uma tecla.

Alguns Eventos

- onFocus: Quando um elemento de formulário tem o foco.
- onBlur: Quando um elemento de formulário perde o foco.
- onChange: Quando o usuário altera o valor de um elemento e o elemento perde o foco.
- onSelect: Quando o usuário seleciona o texto dentro de um elemento.
- onSubmit: Quando o usuário clica sobre o botão do tipo Submit para enviar um formulário (o formulário é submetido).

Como trabalhar com eventos

- Devemos associar os eventos a funções desenvolvidas em JavaScript.
- Sintaxe é:
NomeEvento="função_JavaScript(parâmetros)"
- Exemplo:
<input type="button" name="bok"
onClick="alert('O botão foi clicado!');">
- Neste exemplo, foi associado ao evento OnClick do botão, a mensagem 'O botão foi clicado!'

Acessando Valores

- Em JavaScript, podemos alterar ou consultar os atributos de um objeto do formulário:
document.[nome do formulario].[nome do objeto].[atributo]

Ou

document.getElementById('nome atribuido a propriedade ID do emento').[atributo]

Acessando Valores

JavaScript:

```
function valida()
{
    if(document.getElementById('txtnome').value == "")
        alert('Preencha o campo');
}
```

HTML:

```
<input type="text" name="txtnome" id="txtnome"
onblur="valida();"/>
```

Validando um formulário

```
<html >
<head> <title>Untitled Document</title>
<script language="javascript">
    function valida()
    {
        var ret = true;
        if(document.getElementById('txtnome').value == "")
        {
            alert('Preencha o campo nome!');
            ret = false;
        }
        if(document.getElementById('txtsenha').value == "")
        {
            alert('Preencha o campo senha!');
            ret = false;
        }
        return ret;
    }
</script>
</head>
```

Validando um formulário

```
<body>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="grava.asp"
onsubmit="return valida();" >
Nome: <input type="text" name="txtnome" id="txtnome"/><br />
Senha: <input type="password" name="txtsenha" id="txtsenha"/><br />
<input type="submit" name="bok" id="bok" value="OK"/>

</form>
</body>
</html>
```

Bibliografia

- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric, **Use a cabeça!: HTML com CSS e XHTML**. Tradução: Betina Macêdo. Rio de Janeiro: Alta Books, c2006.
- OLIVIERO, Carlos A.; **Faça um site HTML 4.0: conceitos e aplicações**. 1. ed. São Paulo: Érica, 2007.
- MANZANO, José Augusto N. G.; TOLEDO, Suely Alves de, **Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/Jscript**. 1. ed. São Paulo: Érica, 2008.
- MARCONDES, Christian Alfim; **HTML 4.0 Fundamental: a base da programação para web**. 2. ed. São Paulo: Érica, 2007.